

Обектно-ориентирано програмиране

Упражнение

Задача 1.

Във всяка книжарница има книги, списания и авторски комикси.

Всяка книга се характеризира със своето заглавие, автор, година на издаване, цена.

Всяко списание се характеризира със своето име (заглавие), година на издаване, цена и периодичност (седмично, месечно, годишно).

Авторският комикс се характеризира със своето заглавие, автор и цена. Издава се периодично, някои седмично, други месечно, а някои дори годишно. Всеки авторски комикс има година на издаване.

Как би изглеждала подобна йерархия от класове? Какво ще съдържа базовият клас на тази йерархия като данни и функционалност?

Как може да се дефинира масив, чиито елементи са печатни издания (книги, списания или авторски комикси)?

Да се реализира клас, описващ книжарница с книги, списания и авторски комикси. Да се реализират методи за:

- добавяне на произволно печатно издание (книга, списание, авторски комикс) в библиотеката;
- търсене на печатно издание по име;
- извеждане на информация за всички печатни издания на екрана;
- преброяване на авторски комикси, които се издават седмично;
- преброяване на изданията, която отговарят на определено условие.