# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elève:** | Nom: | NaveGa Pinto | Prénom: Diogo |
| **Lieu de travail:** | ETLM | | |
| **Période de réalisation :** | 03.06.2019 à 01.07.2019 | | |
| **Horaire de travail :** | 8h00 – 16h45 | | |
| **Nombre d'heures :** | 60 | | |

# PROCÉDURE

* L’élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
* Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l’élève.
* L’élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l’élève devra produire une présentation d’une dizaine de diapositives.

# TITRE

|  |
| --- |
| CarDestruction |

# SUJET

|  |
| --- |
| Réaliser un jeu vidéo 3D avec le moteur de jeu Unity et un site web. |

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

|  |
| --- |
| 1 PC INF-N509-M812  1 Environnement Windows 7  Uwamp  Visual studio Code  Unity |

# PRÉREQUIS

|  |
| --- |
| Connaissance C#  Connaissance Unity  Connaissance PHP et HTML |

# DESCRIPTIF DU PROJET

Le jeu se passe dans une ville générée semi-procéduralement (aléatoirement) avec des voitures contrôlables par le joueur en vue à la 3ème personne. Le but du jeu est de détruire un maximum de bâtiment avec une voiture dans un temps imparti. Chaque bâtiment rapporte un nombre de point selon le type du bâtiment (maison de pauvre, cabane, maison, immeuble, gratte-ciel). Le score est stocké dans une base de données et disponible sur un site internet. Pour enregistrer son score le joueur devra créer un compte sur le site.

Le site Web aura une page de login, une page de contact, et une page qui affiche tous les meilleurs scores fais sur le jeu.

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

|  |
| --- |
| * Possibilité de sauter et de se déplacer avec le personnage * Possibilité de conduire des voitures * Possibilité de détruire des bâtiments * Score de destruction * Sauvegarde des scores dans une base de données * Modélisation des objets * Site Web qui affiche les scores * Création de compte  Si le temps le permet  * Animation du jeu * Multi-joueurs |

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Elève : |  |  |
| Enseignant : |  |  |