1.7.2 Semih Sönmez

# Entwicklung des Hauptcharakters

– Grundlegende Bewegungen (vorne, hinten, rechts, links) -must have

– Springfunktion um uber Hindernissen zu springen -must have ¨

– Schussfunktion um Gegner zu eliminieren

#  Entwicklung der Gegner

– Die Gegner sollen zum Hauptcharakter rennen -must have

– Bei einem Kontakt, soll das Leben vom Hauptcharakter weniger werden -must

have

#  Umgebung

– Die Charaktere sollen die Umgebung nicht verlassen durfen -must have ¨

– Die Umgebung soll gut beleuchtet sein -must have

#  Missionen & Levels

* Mit einem Question box soll dem Haupcharakter fragen gestellt oder Anweisungen geben werden.

– 5 verschiedene Levels -must have

– Missionen sollen interessant und bew¨altigbar sein -must have

#  Kamera

– Bei Einzelspielermodus soll die Kamera den Hauptcharakter folgen -must have

– Bei Multiplayermodus soll die Kamera fur beide Spieler angepasst werden -must ¨

have