

# Graphic Design

## Lesson1 History of Graphic

ສອນໂດຍ: ອຈ. ໃຈລາສີ ຍໍພັນໄຊ

[chaylasy@gmail.com](mailto:chaylasy@gmail.com)

020 58858871

1

## ແຜນການສອນ

- ຈຳນວນຊົ່ວໂມງສອນທັງໝົດ 32 ຊົ່ວໂມງ
- ຄະແນນທີ່ນັກສຶກສາຈະໄດ້ຮັບ
  - ຂຶ້ນຫ້ອງ Lect 10%, Lab 10%
  - Project 50%
  - ເສັງ 30%

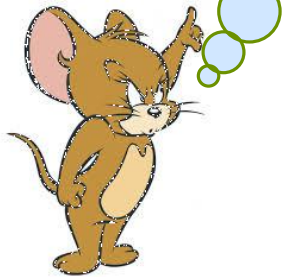
# ບົດຮຽນນີ້

- Graphic ແມ່ນຫຍັງ?
- ປະຫວັດຄວາມເປັນມາຂອງງານ Graphic
- Graphic ໃນປະຈຸບັນ
- ຄຸນສົມບັດຂອງງານ Graphic
- ຄຸນປະໂຫຍດໃນການນຳໃຊ້ Graphic

ຮູ້ລະບົບ Jerry! ພວກເຮົາກະແມ່ນຜົນງານ  
ຂອງ Graphic ຄືກັນ: ກຣາຟຟິກ  
(Graphic) ມາຈາກພາສາເກຣັກ 2 ຄຳ  
ຄື

Graphikos + Graphein  
(ໝາຍເຖິງການແຕ້ມ) (ໝາຍເຖິງການຂຽນ)

Tom ໂຕຮູ້ບໍ່ວ່າ  
Graphic ແມ່ນຫຍັງ?



ຕໍ່ມາມີຜູ້ໃຫ້ຄວາມໝາຍຂອງຄຳວ່າກຣາຟຟິກ ໄວ້ຫຼາຍແບບແຕ່ລວມຄວາມ  
ແລ້ວ ກຣາຟຟິກໝາຍເຖິງ ສິນລະປະຂະແໜງໜຶ່ງເຊິ່ງໃຫ້ສື່ຄວາມໝາຍດ້ວຍ  
ເສັ້ນ, ສັນຍາລັກ, ຮູບແຕ້ມ, ພາບຖ່າຍ, ແຜນຜັງ, ກາຕູນ ແລະ ອື່ນໆ

## ປະຫວັດຄວາມເປັນມາຂອງງານ Graphic

- ຈາກຫຼັກຖານທາງປະຫວັດສາດພົບວ່າເມື່ອປະມານ ລ້ານປີມາ ແລ້ວມະນຸດໂຮໂມອີເຣັກທັສ(Homo Erectus)ເຊິ່ງຈັດຢູ່ໃນ ປະເພດສັດລຳຕົວຕັ້ງຊື່ບໍ່ມີພາສາໃຊ້ໄດ້ໃຊ້ທ່າທາງ ແລະ ສິ່ງຂອງ ຕາມທຳມະຊາດເຊັ່ນ: ກິ່ງໄມ້, ກ້ອນຫີນ ແລະ ກະດູກສັດຕ່າງໆ ເປັນສັນຍາລັກເພື່ອສື່ຄວາມໝາຍຕໍ່ກັນ

## ປະຫວັດຄວາມເປັນມາຂອງງານ Graphic



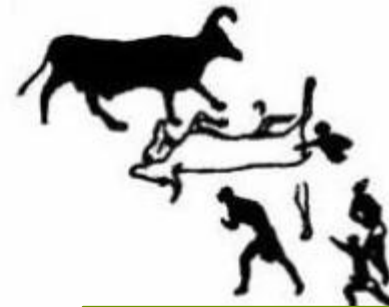
# ປະຫວັດຄວາມເປັນມາຂອງງານ Graphic



ຍຸກຫີນ 10000  
ກ່ວ່າປີກ່ອນ



5000-6000 ປີ  
ກ່ອນ ຄ.ສ



3500 ປີ ກ່ອນ ຄ.ສ



2000-3500 ປີ  
ກ່ອນ ຄ.ສ



ອີຍິບ ຕອນຕົ້ນ



1200 ປີ ກ່ອນ ຄ.ສ

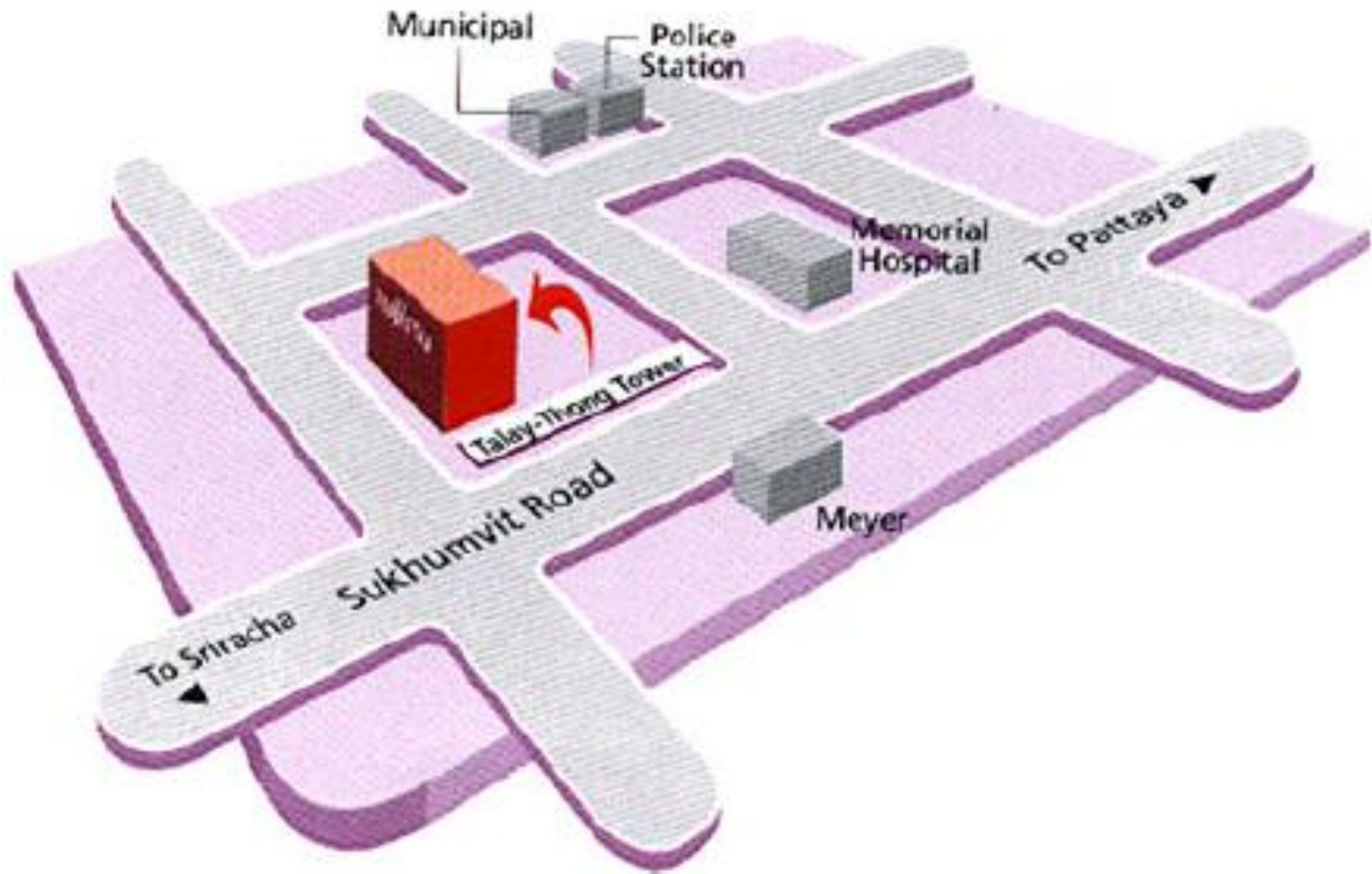


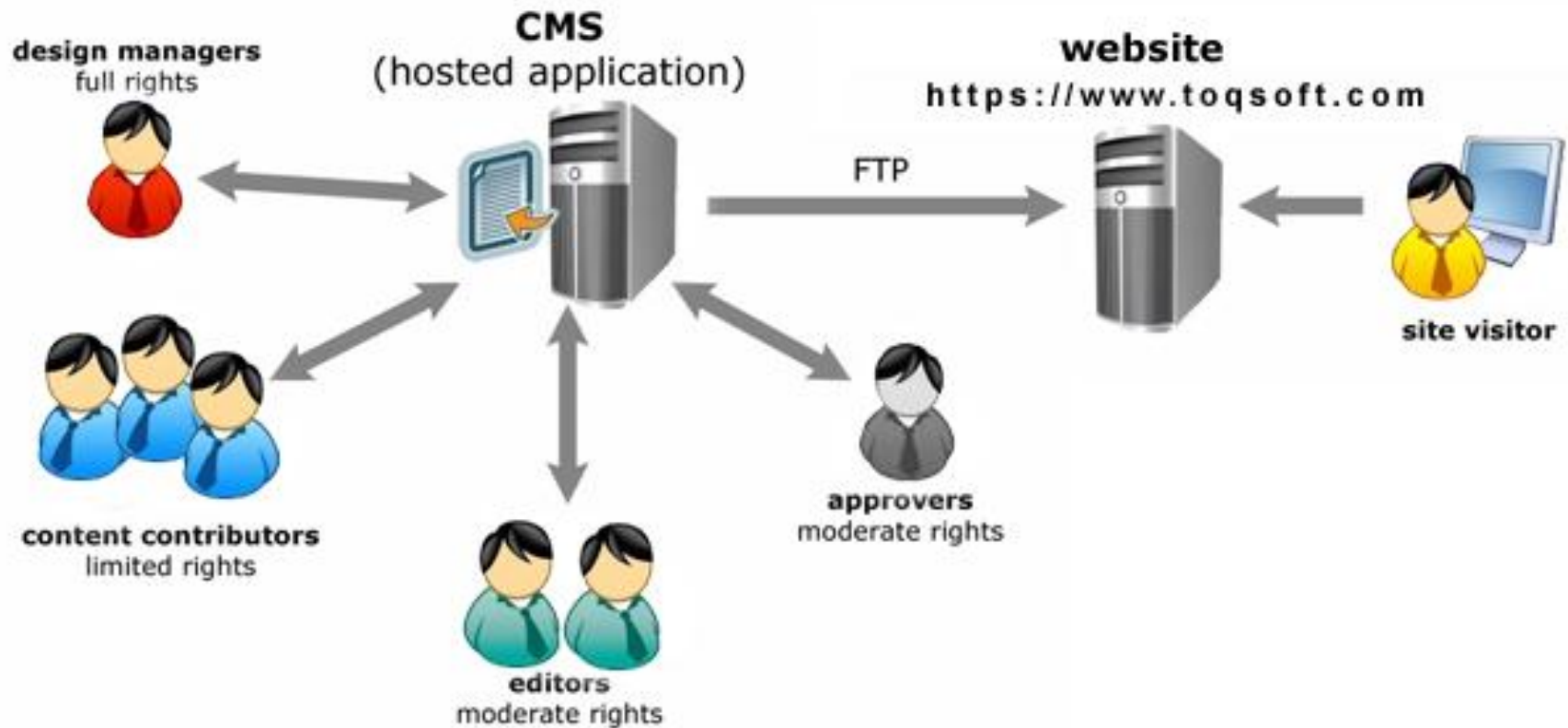
# ງານ Graphic ໃນປະຈຸບັນ











# ຄຸນສົມບັດຂອງງານ Graphic

- ງານ Grphic ເຂົ້າໃຈໄດ້ງ່າຍ
- ງານ Grphic ດຶງດູດຄວາມສົນໃຈ
- ງານ Grphic ຊ່ວຍໃຫ້ຈື່ໄດ້ງ່າຍ ແລະ ໄວ

# ຄຸນປະໂຫຍດໃນການນຳໃຊ້ Graphic

1. ເປັນສື່ກາງໃນການສື່ຄວາມໝາຍໃຫ້ເກີດການເຂົ້າໃຈກົງກັນ
2. ສາມາດເຮັດໜ້າທີ່ເປັນສື່ເພື່ອໃຫ້ເກີດການສຶກສາກັບກຸ່ມເປົ້າໝາຍ
3. ຊ່ວຍເພີ່ມຄວາມໝັ້ນໃຈ ແລະ ປະທັບໃຈແກ່ຜູ້ພົບເຫັນ
4. ຊ່ວຍກະຕຸ້ນຄວາມຄິດ ແລະ ການຕັດສິນໃຈໄດ້ຢ່າງວ່ອງໄວ
5. ກໍ່ໃຫ້ເກີດແນວຄິດສ້າງສັນ
6. ເຮັດໃຫ້ຜູ້ພົບເຫັນປ່ຽນແປງພຶດຕິກຳທາງດ້ານການກະທຳ ແລະ ຄວາມຄິດ