

Graphic Design

Lesson3 ອົງປະກອບຂອງງານ Graphic

ສອນໂດຍ: ອຈ. ໃຈລາສີ ຍໍພັນໄຊ

chaylasy@gmail.com

020 58858871

1

ອຸກໃຈໄດ້, ອົງປະກອບ
ຂອງ Graphic ມີຫຍັງ
ແດນນີ້ນັກສຶກສາຊ່ວຍ
ກັນຕອບແດດູ

ເກັ່ງຫຼາຍ, ຕອບມາຖືກ
ເກືອບໝົດ ອົງປະກອບ
ຂອງ Graphic ປະກອບມີ
8 ຢ່າງ:

1. ເສັ້ນ
2. ຮູບຮ່າງ
3. ຮູບຊົງ
4. ນາໜັກ

5. ພື້ນຜິວ
6. ບ່ອນວ່າງ
7. ສີ
8. ຕົວອັ້ນສອນ



ເສັ້ນ(Line)

Spider ໂຕຮູ້ບໍ່
ວ່າ ເສັ້ນ ເກີດຂຶ້ນ
ມາໄດ້ແນວໃດ

ກະເກີດມາຈາກເຮົາ
ນີລະເບາະ 55555



ໂອ້ຍທ້າວ Spider ຄັນເສັ້ນໄຍແມງມຸມຫັ້ນລະແມ່ນ
ແຕ່ຮູບ
ເສັ້ນເກີດຈາກການລວມຕົວຂອງເມັດ ຫຼາຍໆເມັດ
ມາລວມກັນ

ຮູບຮ່າງ(Shape) ກັບ ຮູບຊົງ(Form)

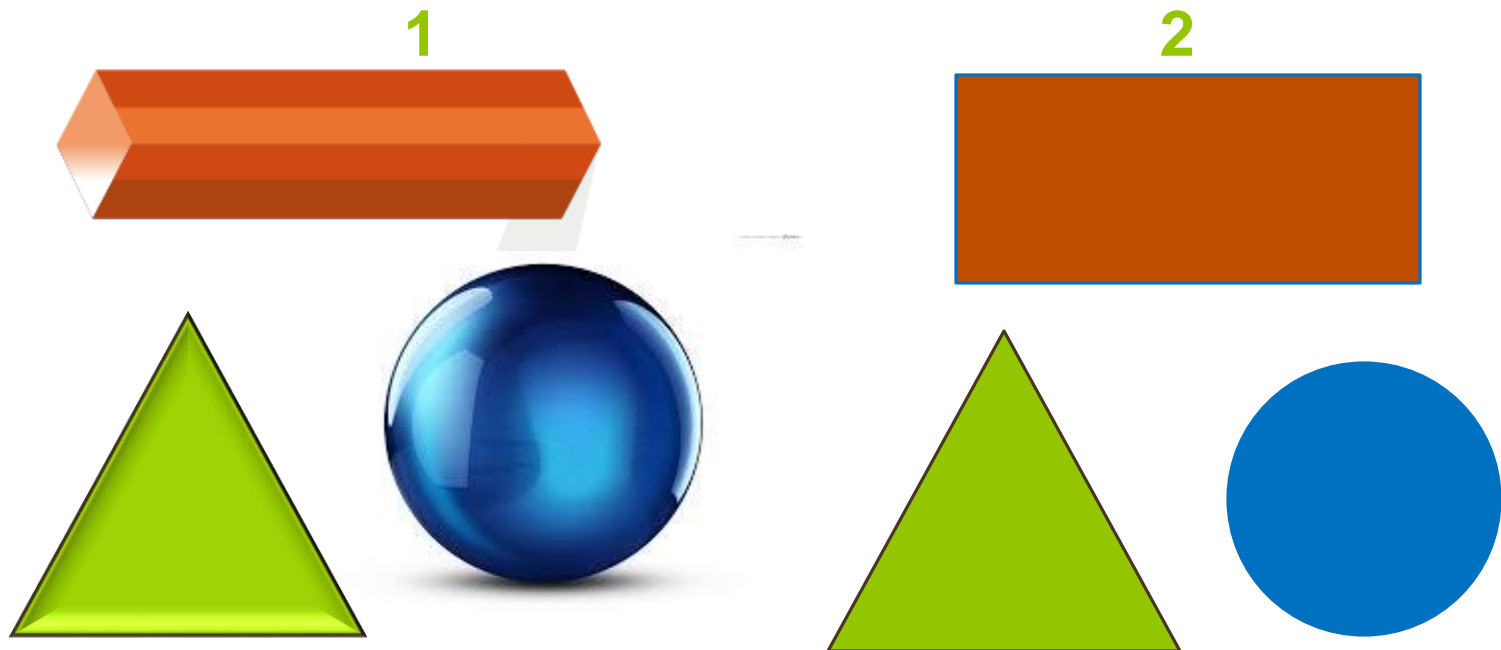
ໃຜຮູ້ແດ່ວ່າ ຮູບ
ຮ່າງກັບຮູບຊົງຕ່າງ
ກັນແນວໃດ?



ຮູບຮ່າງ ແມ່ນຮູບ2 ມີຕິສະແດງຜົນເທິງແຖນ ຕາມ
ແຖນນອນ(x)ແລະແຖນຕັ້ງ(Y) ແຕ່ບໍ່ມີຄວາມໜາ

ຮູບຊົງ ແມ່ນຮູບ3 ມີຕິສະແດງຜົນເທິງແຖນ ຕາມ
ແຖນນອນ(x), ແຖນຕັ້ງ(Y) ແລະຍັງມີຄວາມໜາ
ກັບຄວາມເລິກຕື່ມອີກ

ຕາມທີ່ອີກຄົວຊັງບອກລອງເລືອກເບິ່ງວ່າໂຕ
ໃດແມ່ນ Shape ແລະໂຕໃດແມ່ນ Form



ນ້ຳໜັກ

ບໍ່ເຂົ້າໃຈ ວ່ານ້ຳໜັກ
ກັບ Graphic ມັນ
ກ່ຽວກັນແນວໃດ



ຕູ້ຍເອີ້ຍ!! ນ້ຳໜັກໃນ Graphic ໝາຍເຖິງ
ການໃສ່ ແສງແລະ ເງົາ ເພື່ອເຮັດໃຫ້ຮູບມີນ້ຳ
ໜັກ



ພື້ນຜິວ(Surface)

ພື້ນຜິວຄືສິ່ງທີ່ສະແດງເຖິງຜິວສຳພັດເຊິ່ງອາດຈະສຳພັດດ້ວຍ

1

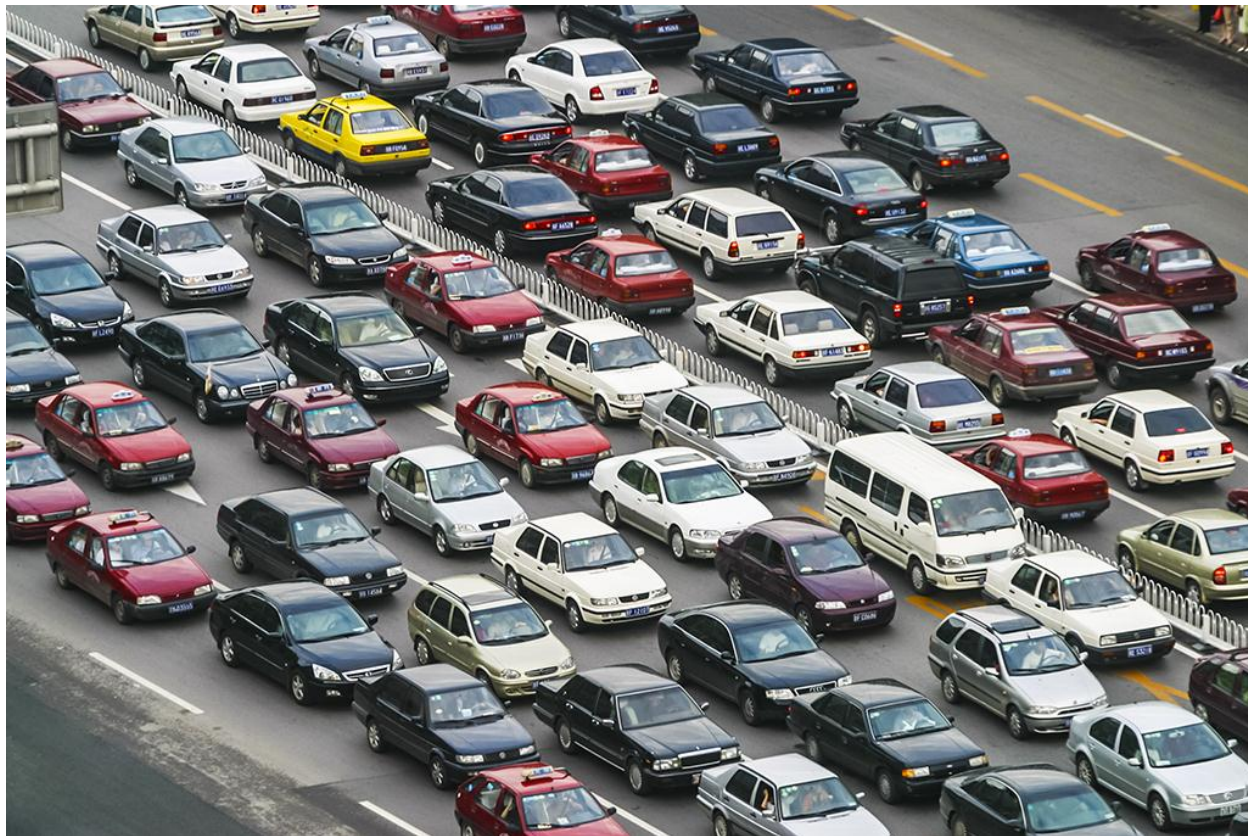


2





ພື້ນທີ່ວ່າງ(Space)



ພື້ນທີ່ວ່າງ(ຕໍ່)



ພື້ນທີ່ວ່າງ(ຕໍ່)



ພື້ນທີ່ວ່າງ(Space)

- ເຮັດໃຫ້ຜົນງານ Graphic ບໍ່ໜັກເກີນໄປ
- ພື້ນທີ່ບໍ່ສໍາຄັນ

ສີ(Color)

- ເປັນຫົວໃຈຂອງ Graphic
- ສະແດງອາລົມຂອງ Graphic

ຕົວອັກສອນ(Text)

- ◉ ໃຊ້ສື່ຄວາມໝາຍໃຫ້ກັບ Graphic

