#### СПБ НИУ ИТМО

# «Университет информационных технологий, механики и оптики»

Кафедра вычислительной техники

## ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

Вариант: интерполирование многочленом Ньютона

Выполнил:

Ощепков А.А. группа: P3202

Преподаватель:

Петрова M.M.

### Задание

Требуется написать программу, интерполирующую функцию, заданную таблично, другой функцией. Таблица должна строиться на основе выбранной пользователем функции.

Программно построить график, на котором одним цветом функция (sinx), а другим цветом полученный график в результате интерполяции. На графике должны быть отмечены сами точки (узлы) интерполяции.

### Описание метода

Интерполяционный многочлен Ньютона позволяет интерполировать некоторую фунцию f(x), заданную таблично. Для его построения необходимо ввести понятие "разделённая разность". Разделенные разности нулевого порядка совпадают со значениями функции в узлах. Разделенные разности первого порядка определяются через разделенные разности нулевого порядка:

 $f(x_i, x_{i+1}) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}$ 

Разделенные разности второго порядка определяются через разделенные разности первого порядка:

 $f(x_i, x_{i+1}, x_{i+2}) = \frac{f(x_{i+1}, x_{i+2}) - f(x_i, x_{i+1})}{x_{i+2} - x_i}$  И так далее.

Используя понятие разделенной разности, интерполяционный многочлен Ньютона можно записать в следующем виде:

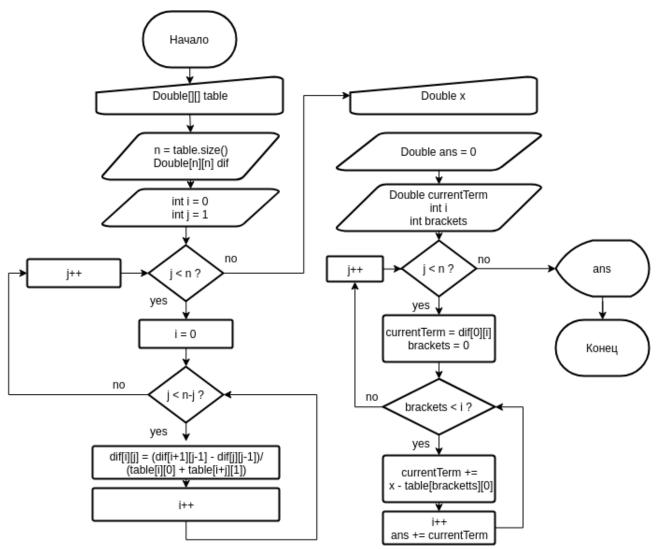
$$P_n(x) = f(x_0) + f(x_0, x_1) \cdot (x - x_0) + f(x_0, x_1, x_2) \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) + \dots + f(x_0, x_1, \dots, x_n) \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) \cdot \dots \cdot (x - x_{n-1})$$

# Текст программы

```
public class Approximation {
      public static Function < Number , Number > getApproximateFunction (
     LinkedList < Pair < Double , Double >> table ) {
          int n = table.size();
          Double [][] dif = new Double [n][n];
          for (int i = 0; i < n; i++){
              dif[i][0] = table.get(i).getValue();
          // Вычисляем конечные разности
          for (int j = 1; j < n; j++)
              for (int i = 0; i < n-j; i++){
10
                  11
12
     getKey());
13
          return new Function < Number , Number > () {
14
              @Override
              public Number apply(Number x) {
16
                  // Многочлен Ньютона
17
                  Double ans = 0.;
18
                  Double currentTerm;
19
                  for (int i = 0; i < n; i++) {
20
                      currentTerm = dif[0][i];
^{21}
                      for (int brackets = 0; brackets < i; brackets++) {</pre>
```

```
currentTerm *= (Double)x - table.get(brackets)
23
      .getKey();
24
                           ans += currentTerm;
^{25}
26
27
                      return ans;
28
                 }
29
            };
30
31
32 }
```

#### Блок-схема



### Выводы

Мы взрослеем, когда осознаём простые факты, которые, вроде бы и слышали сотни раз. Во время выполнения этой лабораторной я понял, как сделать работу быстро: не торопясь. Вдумчиво, сосредоточенно, внимательно - качественно.

Интерполяция с помощью многочлена Ньютона удивила меня: я не ожидал увидеть столь близкой аппроксимации при таком малом дискретном наборе данных.