



## MouseAdapter

### MouseListener

#### Constants

+ serialVersionUID : long

#### Fields

- cellParent\_ : [Container](#)  
- cell\_ : [Cell](#)  
- content\_ : [Content](#)  
- isSelected\_ : [boolean](#)  
- tileParent\_ : [Container](#)  
- tile\_ : [Tile](#)

#### Constructors

+ MouseHandler( ) : void

#### Methods

+ mousePressed( [MouseEvent](#) ) : void