

**RawFileHandler**

Constants

- serialVersionUID : long

Fields

- fileName_ : File
 - floatValues_ : Line2D[]
 - isFileGood_ : boolean
 - lineInfo_ : ArrayList<Line2D[]>
 - tileIds_ : int[]
 - tileIndex_ : int
 - tileLines_ : int[]
 - tileRotations_ : int[]
 - xyCoords_ : float[]

Properties

«readOnly»
 + lineInfo : ArrayList<Line2D[]>
 «readOnly»
 + tileIds : int[]
 «readOnly»
 + tileIndex : int
 «readOnly»
 + tileLines : int[]
 «readOnly»
 + tileRotations : int[]

Constructors

+ RawFileHandler(File) : void

Methods

+ convertToByteArray(float) : byte[]
 + convertToByteArray(int) : byte[]
 + convertToByteArray(long) : byte[]
 + convertToFloat(byte[]) : float
 + convertToHex(byte[]) : String
 + convertToInt(byte[]) : int
 + getMazeFileCheck() : boolean
 + loadFile(File) : void
 + parseBytes() : int
 + saveFile(File) : void
 + setFileName(File) : void
 + setMazeFileCheck(boolean) : void