



## JLabel

### Content

#### Constants

- CONTENT\_DIMENSIONS\_ : [Dimension](#)
- serialVersionUID : [long](#)

#### Fields

- contentBackground\_ : [Color](#)
- currentLines\_ : [Line2D\[\]](#)
- lineInfo\_ : [ArrayList<Line2D\[\]>](#)
- mouseHandler\_ : [MouseHandler](#)
- rawFileHandler\_ : [RawFileHandler](#)
- tileIndex\_ : [int](#)

#### Constructors

- + Content( ) : [void](#)

#### Methods

- + deselect( ) : [void](#)
- # paintComponent( [Graphics](#) ) : [void](#)
- + select( ) : [void](#)
- + setLines( [Line2D\[\]](#) ) : [void](#)