



Fields

- boardLayout_ : GridBagConstraints
- buttonPanel_ : JPanel
- cellComponents_ : ArrayList<Component>
- cell_ : Cell
- centerGrid_ : JPanel
- content_ : Content
- defaultRotations : int[]
- defaultTileIds_ : int[]
- isChanged_ : boolean
- leftTiles_ : JPanel
- randomComponents_ : ArrayList<Component>
- rightTiles_ : JPanel
- saveComponents_ : ArrayList<Component>
- tileComponents_ : ArrayList<Component>
- tile_ : Tile

Properties

«readOnly»
 + buttonPanel : JPanel
 «readOnly»
 + centerPanel : JPanel
 «readOnly»
 + leftPanel : JPanel
 «readOnly»
 + rightPanel : JPanel
 «readOnly»
 + tileIds : int[]

Constructors

+ GameWindow(String) : void

Methods

+ actionPerformed(ActionEvent) : void
 - addButtons() : void
 - addGridBoard() : void
 - addTilesEast() : void
 - addTilesWest() : void
 + fileOptions() : void
 + randomizeTiles() : void
 + reset() : void
 + setChanged(boolean) : void
 + setUp() : void