

**JFrame****GameWindow**

## Constants

+ serialVersionUID : long

## Fields

- boardLayout\_ : GridBagConstraints  
- buttonPanel\_ : JPanel  
- centerGrid\_ : JPanel  
- leftTiles\_ : JPanel  
- rightTiles\_ : JPanel  
- tileID\_ : int[]

## Constructors

+ GameWindow( String ) : void

## Methods

+ actionPerformed( ActionEvent ) : void  
- addButtons( ) : void  
- addGridBoard( ) : void  
- addTilesEast( ) : void  
- addTilesWest( ) : void  
+ setUp( ) : void