

**MouseAdapter****MouseHandler**

## Constants

+ serialVersionUID : long

## Fields

- cellParent\_ : [Container](#)  
- cell\_ : [Cell](#)  
- content\_ : [Content](#)  
- isSelected\_ : [boolean](#)  
- tileParent\_ : [Container](#)  
- tile\_ : [Tile](#)

## Constructors

+ MouseHandler( ) : void

## Methods

+ mousePressed( [MouseEvent](#) ) : void