



## Object

**RawFileHandler**

## Constants

- serialVersionUID : long

## Fields

- fileName\_ : File  
 - floatValues\_ : Line2D[]  
 - hexValues\_ : String  
 - isDefaultLoaded\_ : boolean  
 - isFileGood\_ : boolean  
 - lineInfo\_ : ArrayList<Line2D[]>  
 - loadTime\_ : long  
 - savedRotations\_ : int[]  
 - tileIds\_ : int[]  
 - tileIndex\_ : int  
 - tileLines\_ : int[]  
 - xyCoords\_ : float[]

## Properties

«readOnly»  
 + lineInfo : ArrayList<Line2D[]>  
 «readOnly»  
 + loadTime : long  
 «readOnly»  
 + tileIds : int[]  
 «readOnly»  
 + tileIndex : int  
 «readOnly»  
 + tileLines : int[]  
 «readOnly»  
 + tileRotations : int[]

## Constructors

+ RawFileHandler( File ) : void

## Methods

+ convertToByteArray( float ) : byte[]  
 + convertToByteArray( int ) : byte[]  
 + convertToByteArray( long ) : byte[]  
 + convertToFloat( byte[] ) : float  
 + convertToHex( byte[] ) : String