

**MouseAdapter****MouseHandler**

Constants

+ serialVersionUID : long

Fields

- cellParent_ : [Container](#)
- cell_ : [Cell](#)
- content_ : [Content](#)
- isSelected_ : [boolean](#)
- tileParent_ : [Container](#)
- tile_ : [Tile](#)

Constructors

+ MouseHandler() : void

Methods

+ mousePressed([MouseEvent](#)) : void