



## JPanel

## Tile

## Constants

- TILE\_DIMENSIONS\_ : [Dimension](#)  
 - serialVersionUID : [long](#)

## Fields

- contentInfo\_ : [ArrayList<IComponent>](#)  
 - content\_ : [Content](#)  
 - generatedTileId\_ : [int](#)  
 - mouseHandler\_ : [MouseHandler](#)  
 - positionNumber\_ : [int](#)

## Properties

«readOnly»  
 + position : [int](#)

## Constructors

+ Tile( ) : [void](#)

## Methods

+ addLabel( [JLabel](#) ) : [void](#)  
 + getContentArray( ) : [ArrayList<IComponent>](#)  
 + setContentArray( [ArrayList<IComponent>](#) ) : [void](#)