



## JPanel

### Tile

#### Constants

- TILE\_DIMENSIONS\_ : [Dimension](#)  
 - serialVersionUID : [long](#)

#### Fields

- contentInfo\_ : [ArrayList<JComponent>](#)  
 - content\_ : [Content](#)  
 - mouseHandler\_ : [MouseHandler](#)

#### Constructors

+ Tile( ) : [void](#)

#### Methods

+ addLabel( [JLabel](#) ) : [void](#)  
 + getContentArray( ) : [ArrayList<JComponent>](#)  
 + setContentArray( [ArrayList<JComponent>](#) ) : [void](#)