

## Soal Essay

1. Jelaskan perbedaan 1G, 2G, 3G, 4G, 5G
2. Jelaskan Perangkat serta pengembangan aplikasi Mobile Computing
3. Apa yang anda ketahui tentang WML ?
4. Sebutkan 2 bahasa program yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi berbasis android
5. Jelaskan fungsi tag WML dibawah ini:
  - a. <title>
  - b. <b>
  - c. <big>

## Jawaban

1. 1G, 2G, 3G, 4G, dan 5G. Singkatan dari huruf "G" pada akhiran setiap nama jaringan adalah "Generation" Yang artinya generasi pembaharuan dari 1G sampai 5G yang terbaru. Perbedaananya dari 1G sampai 5G.
  - A. 1G yang ditemukan pada tahun 1979 sistem dari 1G adalah analog yang dapat melakukan telepon.
  - B. 2G yang ditemukan pada tahun 1991 sistem dari 2G adalah Digital yang dapat melakukan pesan text dan gambar bisa transfer dengan kecepatan menggunakan jaringan.
  - C. 3G yang ditemukan pada tahun 2001 sistem dari 3G adalah internet yang dapat diakses melalui telepon genggam, dan membuat akses data bisa mencapai kecepatan hingga 2 mbps.
  - D. 4G yang ditemukan pada tahun 2009 sistem dari 4G sama seperti 3G tapi lebih besar transfer data bisa sampai 1GBps
  - E. 5G jaringan yang sudah ada di beberapa negara yang dimana kecepatannya melebihi dari 4G mampu 20 kali lebih cepat. Connection density 5G mampu menampung 1 juta device per km
2. Perangkat aplikasi mobile computing adalah  
Smartphone : perangkat gabungan ponsel dengan fitur komputer yang menjadi satu  
Portabel pc : bentuk komputer yang disederhanakan serta memiliki fungsional yang serupa dalam menjalankan tugas dan operasi  
PDA(Personal Digital Assistants) : perangkat genggam yang menggunakan element komputasi dan jaringan dalam satu perangkat  
Wearable computer : perangkat teknologi yang dapat dipakai oleh pengguna.  
Perkembangan aplikasi mobile computer. karakteristik perangkat mobile : ukuran yang kecil, memory yang terbatas, daya proses yang terbatas, mengkonsumsi daya yang rendah, kuat dan dapat diandalkan, konektivitas yang terbatas, dan masa hidup yang pendek
3. WML( Wirelles Markup Language ) adalah bentuk dari sederhana HTML, bentuk dasar dari XML, WML digunakan untuk membuat halaman yang ditampilkan ke browser WAP ( Wirreles Application Protocol ) . halaman pada WML disebut sebagai DECKS yang merupakan set pembentukan dari CARDS.
4. JAVA dan JAVASCRIPT
5. <title> tag ini berfungsi untuk membuat judul</title>  
<b>tag ini berfungsi untuk menebalkan huruf</b>  
<big>tag ini berfungsi untuk membesarkan huruf</big>