تمرین 11:

فایل خوانده شده تبدیل به گری اسکیل می شودو دو پارامتر p3 , p4 قابل تغییر برای ساخت نویز هستند که در خط ششم آمده است. این نویز با تصویر جمع شده و خروجی را تشکیل می دهد

تمرین 12:

از همان تکنیک ساخت نویز در تمرین 11 استفاده شده است. در خطوط 20 تا 29 مینیمم و ماکسیمم x, y تصویر خوانده شده به ترتیب فیلتر می شود. در روش بعد از روش median و فیلتر میانکین استفاده شده است.

تمرین 13:

تصویر 1 خوانده می شود، و چگالی نویز در سه بار با مقادیر 0.5 و 0.1 و 0.5 به آان اضافه شده است در هر قسمت میانگین تمام سطرها و ستون ها آمده است. هر چقدر چگالی نویز کمتر باشد تصویر بهتر است

تمرین 14:

فیلم یک دقیقه ای از یوتیوب برداشته شده که آدرسش در برنامه موجود می باشد . هر 6 ثانیه یک بار عکس گرفته شده است و با اعداد 2479 الی 2490 ذخیره شده است. در این برنامه از تابع imreadandhist استفاده کردیم که ورودی هایش عدد فیگور است که هر عکس را در یک شکل جداگانه بیاندازد و فایل که هر فایل در آنجا خوانده شود. همراه با هیستورگرام شکل باصلی نیز نمایش داده می شود

تمرین 15:

تصویر را ابتدا برای محاسبات کمتر به فرم grayscale تبدیل می کنیم. محوطه قابل دسترسی با توجه به اعداد نوشته شده به دست آمده است. برای حذف تصویر یک نمونه دیگر از محوطه خالی بر روی محوطه خواسته شده کپی می شود

تمرین 16:

برای این تمرین ورودی را نشان داده و به تابع segmentImage که دو ورودی تصویر و ماسک دارد داده می شود. تصویر ماسک و BW در مرحله بعد برای از بین بردن نقاط خواسته شده به دست می آید

تمرین 17:

ورودی داده شده نشان داده می شود و دو ماسک برای آن تعریف می شود هر دو نوع BW , MaskedImage هستند که در نهایت تصویر اصلی از ماسک کم می شود و تصویر نهایی به دست می آید.در این روش از activecontour برای تقسیم بندی تصویر به پیش زمینه و پس زمینه استفاده شده است.

تمرین 18:

فایل مربوطه که به صورت رنگی است خوانده می شود تبدیل به سیاه و سفید می شود. ماسک بر روی آن اعمال می شود. داده ها از فایل خوانده می شود و متغیرها جانشانی می شوند. در اینجا از activecountour استفاده شده است که دو ورودی به آن اعمال شده است ورودی اول تصویر است و ورودی دوم ماسک خواسته شده است. تصویر به صورت BW به دست می آید.

تمرین 19:

یک رشته از A – J تعریف شده است و عدد تصادفی به صورت سه بار خوانده می شود و سه رشته را فراخوانی می کند و در هر کدام فایل خوانده می شود و در کنار همدیگر قرار داده می شود اگر فایلها با همان ترتیب متناظر با رشته بودند یعنی کپجا درست است وگرنه چیغا غلط را می دهد

تمرین 20:

در این تمرین سعی شده که رشته های ماتریسی 0 و1 در ماتریس 8\*8 متناظر با اسم و هر کدام از حروف الفبا نشان داده شود.