

Die Struktur der Dokumentation

1. [Anleitung](#)
2. [Architektur](#)
3. [Methoden](#)

[zurück zur Startseite](#)
[zurück zur Anleitung](#)
[zurück zur Architektur](#)
[zurück zur Methoden](#)

Anleitung

Das Datenbankenteam beschäftigt sich damit, die geeignete Struktur für Datenbanken zu erschaffen und, wenn notwendig, zu pflegen. Dafür sind ein paar lebenswichtige für Datenbankenpflege Komponenten zu installieren und einzustellen.

Fürs Projekt sind folgende Komponenten unbedingt zu installieren:

- [Apache Maven](#) ab Version 3.5.0 (empfehlenswert ab 3.5.2)
- [ElasticSearch](#) (die neueste Version ist zu empfehlen)
- [IntelliJ Idea](#) mit allen dafür benötigten Komponenten (wie [JDK](#) von [Oracle](#) z.B.)

Falls es wichtig ist das Terminal zu benutzen, wobei man nur Windows-Betriebssystem hat, dann kann zusätzlich [cygwin](#) installiert werden. Kurze Erklärung, wieso überhaupt das Terminal benutzt werden kann: im Terminal ist es leichter schnell Datenbanken mit Kommando „CURL“ zu überprüfen/verändern. Leider unterstützt die Eingabeaufforderung von Windows BS dieses Kommando nicht.

Wenn man mit der Installation von notwendigen Komponenten fertig ist, dann können die Einstellungen auf der Seite von Datenbankenteam in [GitHub](#) benutzt werden.

Am Anfang ist es grundgesetzlich alles, was man zum Arbeiten in Datenbanken von dem Projekt braucht.

[zurück zur Startseite](#)
[zurück zur Anleitung](#)
[zurück zur Architektur](#)
[zurück zur Methoden](#)

Architektur

Das Datenbankenschema sieht folgendermaßen aus:

- Index: Articles
- Type: Article
- Type: FullText
- Schema:
 - PMID - Integer
 - Title - String
 - Author - String[]
 - Date - Date
 - Journal - String[]
 - Link - String
 - Keywords - String[]
 - Identifier - String[] (Synonyme)
 - Annotations - String[]
 - Suggest(Dient zu Autocompletion)
 - Abstract - String[] (Wegen strukturierter Abstracts)
 - Publikationstyp - String
 - Substances - String[]
 - Mesh-Terms - String[]
 - Textmining Version - String

[zurück zur Startseite](#)

[zurück zur Anleitung](#)

[zurück zur Architektur](#)

[zurück zur Methoden](#)

Pakete, Klassen und Methoden

Die Klasse **ServerApp**:

1. Methode [main](#)
2. Methode [start](#)

Die Klasse „ServerApp“ dient dem Ausführen von Netty.

Die Klasse **ClientImportService**:

1. Methode `parseImport`

Die Klasse **ClientQueryService**:

1. Methode `parseQuery`

Die Klasse **TestClient**:

Hier testet man die Methoden, die von dem Client ausgeführt/aufgerufen werden.

Die Klasse **ImportService**:

1. Methode `parseImport`
2. `createDocument`
3. `createUtils`

Die Klasse **QueryService**:

1. Methode `parseQuery`
2. Methode `getVersion`
3. Methode `getDocumentByID`
4. Methode `getUtils`
5. Methode `getDocumentByTitle`
6. Methode `deleteDocumentByID`
7. Methode `deleteDocumentByTitle`

Die Klasse **TestService**

Die Klasse **TestApplication**

Die Klasse **App**

[zurück zur Startseite](#)

[zurück zur Anleitung](#)

[zurück zur Architektur](#)

[zurück zur Methoden](#)

```
public static void main(String[] args)
```

Mit dieser „main“-Methode startet man Netty.

Parameter:

1. String[] args. Der Parameter wird nicht benutzt.

[zurück zur Startseite](#)
[zurück zur Anleitung](#)
[zurück zur Architektur](#)
[zurück zur Methoden](#)

```
public static void start(ResteasyDeployment deployment)
```

„start“-Methode wird in „main“-Methode der Klasse „ServerApp“ benutzt, um den Dienst von Netty aufrufen.

Parameter:

1. ResteasyDeployment deployment. Der Parameter ist voreingestellt.

[zurück zur Startseite](#)
[zurück zur Anleitung](#)
[zurück zur Architektur](#)
[zurück zur Methoden](#)