

(Hello World)

(repl.it bilgisayarınızda herhangi bir kurulum yapmadan kod yazmanızı sağlayan bir internet sitesi.)

1 – Ekran “Hello World!” yazdırın bir program yazınız.

(output)

```
Hello World!
```

2 – Ad Soyad ve yaşınızı alt alta yazdıran bir program yazınız.

(output, “\n”)

```
Matthew  
McConaughey  
35
```

3 – Kullanıcıdan 2 adet sayı alıp bu iki sayının çarpımını yazdırınız.

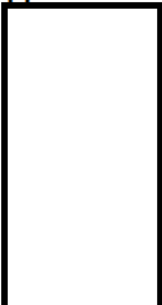
(input, output, placeholder nedir?¹)

```
Enter an integer:5  
Enter another integer:6  
5x6=30
```

4 – Bir dikdörtgenin çapraz 2 köşesinin koordinatlarını alarak alanını hesaplatınız.

(tek satırda 2 input nasıl alınır?², output)

Upper Left



Bottom Right

```
Enter the coordinates for upper left(x y):5 8  
Enter the coordinates for bottom right(x y):12 4  
Area is:28
```

5 – Başlangıç ve bitiş nokta koordinatları verilen bir doğru parçasının orta noktasını bulan bir program yazınız.

(tek satırda 2 input nasıl alınır?, output, float veri tipi?³)

```
Enter the startpoint(x y):5 8
Enter the endpoint(x y):-1 6
Midpoint:(2.0,7.0)
-----
```

6 – Doğum yılını alarak yaş hesaplayan bir program yazınız.

(input,output)

```
Enter your birth year:1881
Your age is:136
-----
```

7 – Yarı çapı verilen kürenin hacmini $\frac{4}{3}(\pi \cdot r^3)$ formülüne göre hesaplatan bir program yazınız($\pi=3.14$ ☺).

(input, floatta virgülden sonra kaç rakam yazıcak?, output, biraz matematik)

```
Enter the radius:5
Volume is:523.33
-----
```

Yardımcı olabilecek kaynaklar

1-C:

- <http://shangyilim.blogspot.com.cy/2009/02/placeholders-placeholders-are-used-to.html>

Python:

- <https://pyformat.info/>
- <https://stackoverflow.com/questions/4288973/whats-the-difference-between-s-and-d-in-python-string-formatting>

2-C:

- https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_input_output.htm (printf – scanf kısmı)

Python:

- <https://stackoverflow.com/questions/961263/two-values-from-one-input-in-python>

3- C:

- https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_variables.htm

Python:

- Python değişken tiplerini kendisi otomatik olarak hallediyor. İsterseniz nasıl manuel olarak değiştirebileceğinizi araştırabilirsiniz.(float, int)