

Сыймык Хамдамов

📍 Москва 📩 syimykkhamdamov@gmail.com ☎ +7 926 959 57 92 💬 semthedeveloper 💬 semthedeveloper 💬 semthedeveloper

Технические навыки

- Языки: Python, SQL, C#, C++, JavaScript
- СУБД: PostgreSQL, Greenplum, ClickHouse, Oracle, MySQL
- Инструменты: Apache Airflow, Docker, Git, Power BI, Tableau, Apache Superset, Apache Spark, Excel, Jupyter Notebook, Miro, Jira
- Фреймворки и библиотеки: pandas, NumPy, Matplotlib, seaborn, scikit-learn, XGBoost, LightGBM, PyTorch, TensorFlow, OpenCV, .NET, FastAPI
- Методологии: CI/CD, BPMN 2.0, IDEF, UML, Unit-тестирование, ARIS
- Машинное обучение и Data Science: Классические алгоритмы, Gradient Boosting, GPT API, Data Mining, Deep Learning

Образование

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» (ВШЭ), Сентябрь 2025 – Август 2027
Факультет Компьютерных Наук (ФКН)

Магистратура Прикладная математика и информатика (ПМИ) / "Науки о данных (Data Science)"

Язык обучения: Английский

- Основные дисциплины: Machine Learning, Methods of Artificial Intelligence in Decision Making, Research Seminar "Number Theoretic and Algebraic Methods in Data Analysis Modern Concepts of Dynamical Neural Networks, Ordered Sets in Data Analysis

Российский Биотехнологический Университет РОСБИОТЕХ

Сентябрь 2021 – Август

Бакалавриат 09.03.01 Информатика и вычислительная техника Профиль: Искусственный интеллект в управлении технологическими комплексами

2025

GPA: 4.87 / 5.0

- Основные дисциплины: Основы программирования (C++, Python); Алгоритмы и структуры данных (C++, Python); Математический анализ; Линейная алгебра; Дифференциальные уравнения; Дискретная математика; Математическая логика и теория алгоритмов; Теория вероятностей и математическая статистика; Численные методы; Архитектура компьютерных систем; Операционные системы; Веб-программирование; Разработка интернет-приложений; Основы теории управления; Методы оптимизации и моделирование систем; Корпоративные информационные системы; Базы данных (MySQL); Классическое машинное обучение; Системы компьютерного зрения.

Опыт работы

AR/VR Game Developer Intern
IT Pro Moscow

Москва, Россия
Январь 2022 – Август 2022

- Получил практический опыт в программировании, освоив основы и принципы объектно-ориентированного программирования (ООП). Применил эти знания на практике при создании игр, а также VR и AR проектов с использованием Unity. [ООП, C#, Rider]
- Участвовал в разработке VR-проекта «Эндоскопия», который воссоздаёт работу врача в операционной. Благодаря этому проекту пользователи могут проводить виртуальные хирургические процедуры и развивать навыки, необходимые для эндоскопических манипуляций. [C#, Rider, Unity, GitHub, GitLab, Jira]

Data Analyst/Data Scientist Intern
KORUS Consulting

Москва, Россия
Декабрь 2024 – Январь 2025

- Анализировал данные молочного завода и обрабатывал показания датчиков с помощью Python (Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn) в Jupyter Notebook, что позволило сформулировать гипотезы, выявить ано-

малии и оптимизировать использование ингредиентов, снизив затраты на производство. [Python (Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn), Jupyter Notebook, Miro Task tracker]

- Разработал и обучил модели машинного обучения (линейная регрессия, деревья решений, XGBoost) с помощью Scikit-learn и XGBoost, применив метрики MSE, RMSE, MAE, MAPE, что обеспечило надежное выявление аномалий, повысило точность диагностики и ускорило реагирование на сбои. [Scikit-learn, XGBoost]
- Создал интерактивные отчеты в Superset и Power BI, визуализировав результаты анализа (деревья решений, графики важности признаков), что позволило задокументировать гипотезы и предоставить рекомендации по оптимизации производства и сокращению потерь ингредиентов. [Superset, Power BI]

Публикации

Разработка автоматизированной информационной системы для составления расписания занятий в технических вузах на основе генетического алгоритма

Ноябрь 2024

- III-я Всероссийская научная конференция «Искусственный интеллект в автоматизированных системах управления и обработки данных»

[ИИАСУ'24 – Искусственный интеллект в автоматизированных системах управления и обработки данных : Сборник статей III Всероссийской научной конференции \(Москва, 30 октября – 1 ноября 2024 г.\) . Том 2 стр. 379 - 387](#)

Проекты

Разработка игр

- Разрабатывал проекты, сосредоточенные на создании игр с использованием Unity, включая проектирование игровых механик, реализацию интерактивных функций и оптимизацию производительности как для 2D, так и для 3D игр.
- C#, .NET, Unity, GitHub, Git, GitLab, VSCode, JetBrains Rider

Автоматизированная система составления расписания для технических университетов

- Разработал модуль системы автоматизированного составления расписания занятий, реализующий генетический алгоритм для оптимизации учебного процесса. Модуль включает этапы анализа предметной области, математического моделирования, предварительной обработки данных и реализации алгоритма.
- BPMN 2.0, IDEF, Python (Pandas, Deap), Google Colab

База данных для осциллографов

- Разработал базу данных на PostgreSQL для хранения технической документации и данных измерений осциллографов в рамках курсовой работы. Использовал SQL для проектирования структуры базы данных, написания запросов и обеспечения целостности данных.

Дополнительное образование

Online courses

- Foundations of Statistics (Stepik Certificate)
- SQL Course by SQL Academy
- Introduction to Probability
- SQL 50 LeetCode
- Programming in Python
- Python basics
- CodeRun
- Algorithm Problem Solving
- Power BI
- edX courses
- Coursera