Házi feladat specifikáció

Mobil szoftverfejlesztés

2018

**[White knight adventures]**

**[Dénes kun és csapata]**

* **[Seemayer Péter – seemy32@gmail.com]**
* **[Kovács Ádám –adam44duck@gmail.com]**

# Bemutatás

Egy egyszerű véletlenszerűen generált 2D-s ugráló játék.

* Sikeres androidra írt hasonló játékok alapján
* Unaloműzés céljából
* Játékosok

# Főbb funkciók

Az Alkalmazásban ugrálással kell kikerülni a véletlenszerűen generált pályán az akadályokat, a végtelenségig menve. Minél több pont elérése a cél.

A játékos karakter magától mozog egyenes síkon.

Az elért pontszámot eltároljuk és egy Highscore menün listázzuk.

Nézetek:

1. Startmenü
2. Opciók
3. Játék
4. Highscore.

# Felhasznált technológiák

UI

Adatbázis

Animációk