# MXCHIP® 智能硬件解决方案提供商

MiCO Documentation Working Group (MDWG)

Jenny Liu

Track Number: 0009CN MXCHIP Co., Ltd

Version: 1.2 2015.9.7.

Category: Technical Manual

# 微信读取温湿度传感器数值开发实例

## 摘要(Abstract)

本文介绍如何使用 MiCOKit 开发套件开发一个简单的,通过微信读取温湿度传感器数值的应用实例。

# 适合读者 (Suitable Readers)

本文适用于所有 MiCOKit 开发套件的开发者,并适合所有 MiCO-物联网(IoT)设备开发者参考。

# 获取更多帮助(More Help)

MiCO 开发团队向您推荐: MiCO 开发者学习网站: http://mico.io/(开发者中心), 获取更多最新资料。

手机微信"扫一扫"关注: "MiCO 总动员"公众号, 获取 MiCO 团队小伙伴最新活动信息。



登录上海庆科官方网站: http://mxchip.com/, 获取公司最新产品信息。

## 版权声明(Copyright Notice)

Copyright (c) 2015 MDWG Trust and the persons identified as the document authors. All rights reserved.

地址: 上海市普陀区金沙江路 2145 号 5 号楼 9 楼 电话: 021-52655026 传真: 52700706 微信公众号: MiCO 总动员

# 目 录

微信	读取温	l湿度传感器数值开发实例	1				
1.	概述		2				
2.	准备工	<u>接备工作</u> 2					
3.							
4.	详细步	<b>-</b> 骤	4				
		注册开发者账号					
	4.2.	使用个人微信号开通测试公众号	4				
	4.3.	在 FogCloud 上创建、定义自己的产品	5				
	4.4.	在 FogCloud 上创建产品对应的微信 APP	6				
	4.5.	Github 上创建微信 APP 代码托管仓库	8				
	4.6.	配置微信 APP 以及微信测试公众号	8				
	4.7.	使用 MiCO SDK 开发固件	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 4 3 7 1 1 1 1 2 2 1 2 4 3 1 1 1 1 2 1 2 1 2 4 1 1 1 1 1 1 2 1 2 1				
	4.8.	用 IAR 或 MDK 工具开发 MiCOKit 固件代码(代码注释)	.18				
	4.9.	使用 Git hu b 工具托管 APP 代码					
	4.10.	FogCloud 上生成设备二维码	.24				
		使用手机微信扫码,测试"Airkiss"配网功能以及设备控制功能					
5.		到新					

# 1. 概述

本文档仅介绍如何使用 MiCOKit 开发套件开发一个简单的 通过微信读取温湿度传感器数值的应用实例过程。

# 2. 准备工作

注意:开始前请确定射频驱动为最新版本

版本查询及升级方法请参考 MiCO 社区 → wiki 中心 → MiCOKit 板块射频驱动升级

- 1. 以 MiCOKit-3288 开发套件为例;
- 2. 开发工具请使用 IAR7.3 版本及以上;
- 3. FogCloud 开发者账号 (Fog 云使用、开发必须);
- 4. SDK\_MiCOKit\_V2.2.0.3(下载请至:http://mico.io/wiki/doku.php?id=micokit\_sdk);
- 5. 个人微信号 (开通测试公众号);
- 6. github 个人账号 (托管微信 APP 代码 );
- 7. 网页编辑工具 (sublime 等);
- 8. 大致了解 MQTT 协议及 json 格式。

# 3. 开发流程

- 1. 注册 FogCloud 开发者账号;
- 2. 使用个人微信号开通测试公众号;
- 3. 在 FogCloud 上创建、定义自己的产品;
- 4. 在 FogCloud 上创建产品对应的微信 APP;
- 5. Github 上创建微信 APP 代码托管仓库;
- 6. 配置微信 APP 和微信测试公众号;
- 7. 使用 MiCOKit SDK 开发固件;
- 8. 用 IAR 或 MDK 工具开发 MiCOKit 固件代码 (代码注释);

- 9. 使用 Github 工具托管 APP 代码;
- 10. 在 FogCloud 上生成设备微信二维码;
- 11. 手机微信扫码,测试 Airkiss 配网功能、设备控制功能。

# 4. 详细步骤

# 4.1. 注册开发者账号

登录 www.fogcloud.io 直接注册账号即可。该账号将用来管理你的产品及 APP。

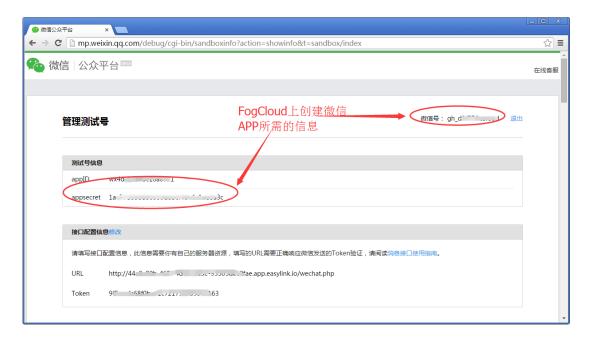


# 4.2. 使用个人微信号开通测试公众号

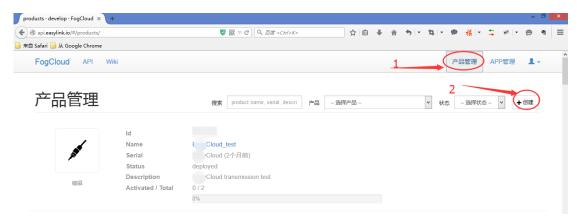
浏览器打开 http://mp.weixin.qq.com/debug/cgi-bin/sandbox?t=sandbox/login , 点击登录 , 使用手机微信扫码 , 进入后即开通了测试公众号。



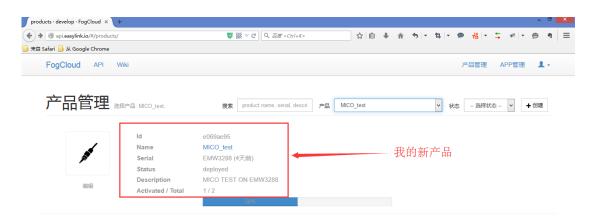
# 获得微信号、appID、appsecrect,用于后续在 FogCloud 上创建产品对应的微信 APP。



# 4.3. 在 FogCloud 上创建、定义自己的产品



## 根据提示填写相关信息,创建完成后,如下



## 点击产品名称,进入详细信息:

#### 产品 ID/KEY 会写到设备固件代码中;

创建产品的数据模型,数据模型是用来在云端定义产品功能、性能等特征数据的标准格式,可以储存设备监控、收集、控制、用户行为等数据,从而对数据进行分析,提升产品服务,开发案例过程中定义数据模型,能够有效帮助开发者将 APP、云端与设备端的关键功能、特征数据等同步,避免开发过程出错。



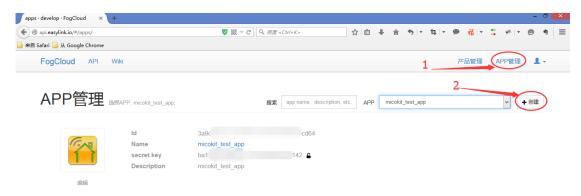
本实例读取温度与湿度数据,所需创建的数据点为:

- 1)温度(temp) 读写属性为0 时间序列为是
- 2)湿度(humi) 读写属性为0 时间序列为是

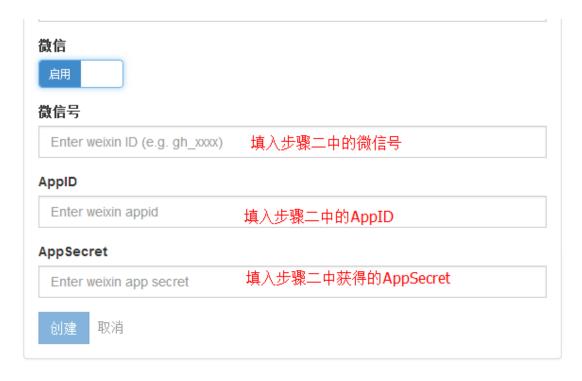
属性名和描述可按个人习惯添加

注意:在创建数据点时,"时间序列"选项:选中时云端保存历史数据;不选时云端只保存最新的数据。数据模型的具体作用在后面的进阶教程中详细讲解。

# 4.4. 在 FogCloud 上创建产品对应的微信 APP

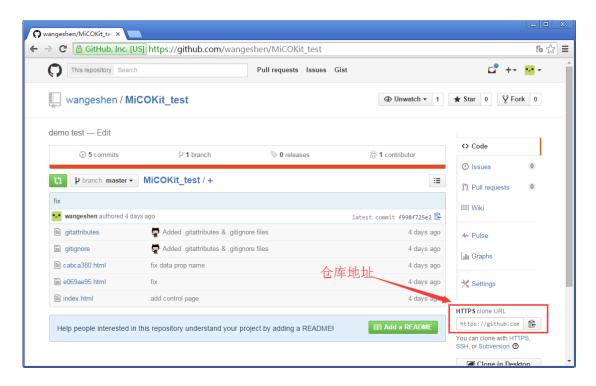


根据提示,填写相关信息,其中:微信号、AppID/AppSecret 从步骤2中开通的微信测试公众号中获得。



# 4.5. Github 上创建微信 APP 代码托管仓库

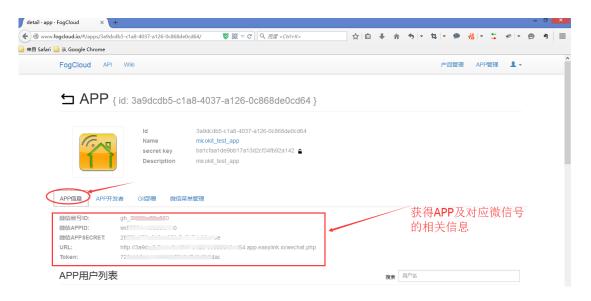
请登录 github.com 自行创建新仓库。并克隆到本地,克隆方法详见《上传文件到 Git Hub》。该步骤的目的是获得一个可以在任何地方访问的 git 仓库,后面会使用该仓库托管微信 APP 的代码(其他类似 git 仓库托管工具也可以)。



获得仓库地址,例如:https://github.com/wangeshen/MiCOKit\_test.git

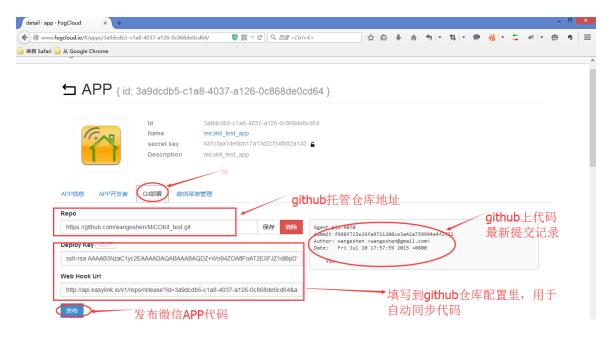
# 4.6. 配置微信 APP 以及微信测试公众号

(a) FogCloud 上的微信 APP 信息:



其中 URL 和 Token 会在后续配置微信测试号时用到。

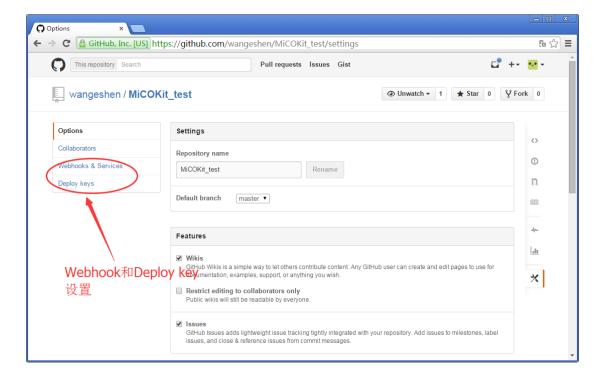
# (b)Git 部署 (同步微信 APP 代码到 FogCloud)



#### 其中:

Repo 即步骤 5 中创建的 github 仓库地址,填写后保存;

Deploy key 和 Web Hook Url 可添加到 github 仓库的设置中 以自动同步代码到 FogCloud 也可以不添加,但是 github 仓库中代码更新后,需要手动点击"发布"按钮来同步代码,同步后右边可看到最新的代码提交记录。



#### (c) 微信菜单管理

通过 FogCloud 提供的微信公众号首页菜单定制功能,方便的定制手机端微信上的控制界面及功能;至少包含 "Airkiss" 按钮,打开微信 Airkiss 配网功能,"OAuth"按钮(名称可自定义)进入设备控制。

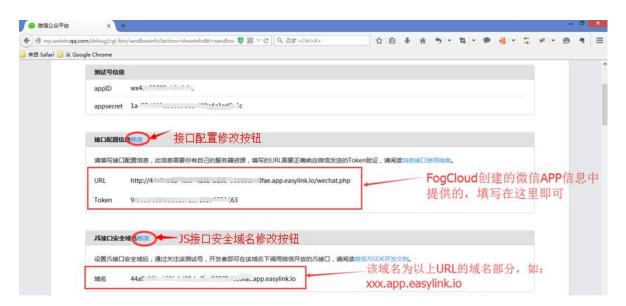


(d) 设置微信测试公众号 URL与 Token 在创建的 APP 信息中可以找到

# 修改配置信息:

URL 一般为:http://4addb71f-1b5c-XXXX-94c5-f3d93795a17e.app.easylink.io/wechat.php

下划线部分作为 JS 接口安全域名和授权回调页面域名。域名中不包含 http:// 和 /wechat.php !!!



# 开通微信测试号的所有测试功能,如下图1,2,3:



## 点击 4 修改,填写网页授权域名,打开如下:



同"JS 接口安全域名",格式为前面提供的 URL 的域名部分 ,如 xxxx.app.easylink.io ,其中"xxxx"为 FogCloud上创建的微信 APP 的 id。

# 4.7. 使用 MiCO SDK 开发固件

(a) 登陆 MiCO 开发者网站 mico.io,去 MiCO 社区注册账号,并登陆;



(b) 重新打开 mico.io 首页,开发者中心 ==> Wiki 中心—MiCOKit 发布中心,下载 MiCOKit SDK。

# 关于Micokit概述 a 获取Micokit简介,请参阅: Micokit概述 Micokit SDK发布中心 a 获取Micokit最新版本SDK,请和Micokit SDK发布中心 Micokit共性资料 Micokit共性资料 Micokit上手玩

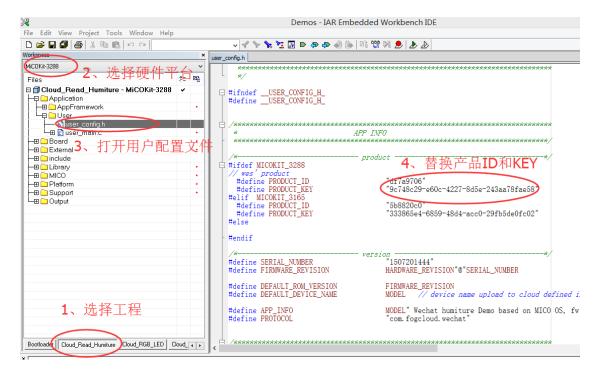
# (c) 打开 MiCOKit SDK 中的微信开发实例工程:

■ MiCOKit用户体验 -快速体验MiCOKit开发板各应用功能

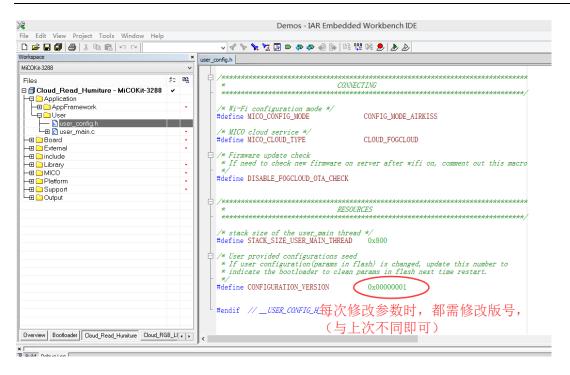




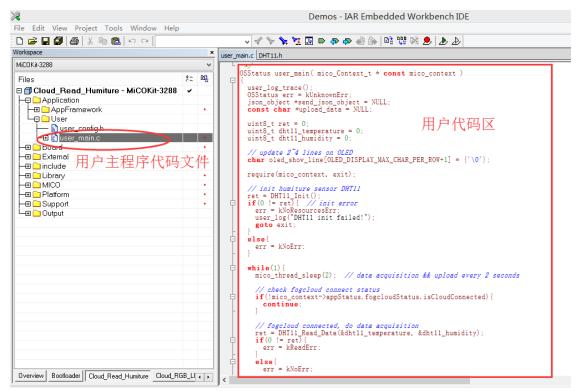
- 1),开发者手中拿到的可能是硬件平台可能是 MiCOKit3288 或者 MiCOKit3165,在编译工程时要**先选择硬件** 平台;
- 2)将FogCloud上创建的产品ID/KEY写入固件(必须替换):



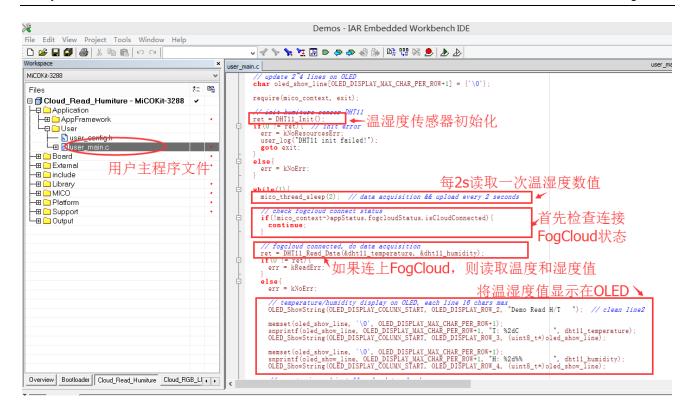
3)修改版本号,这样才能把新的产品ID/KEY烧入FLASH

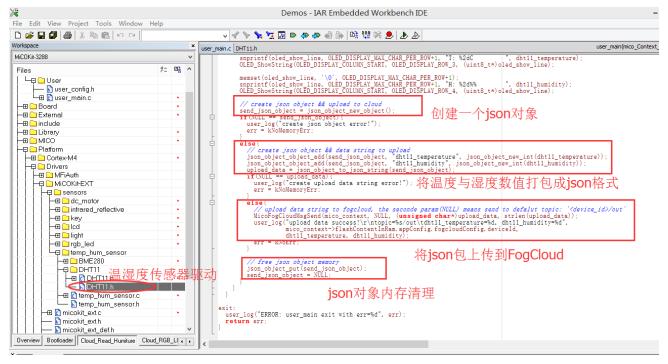


#### 4)添加读取温湿度代码:

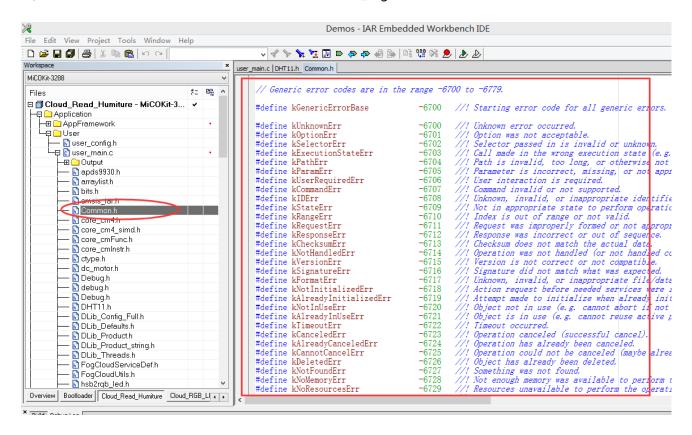


5) 改为从开发板上读取温湿度数据后,打包成 JSON 格式,并上传到 FogCloud。





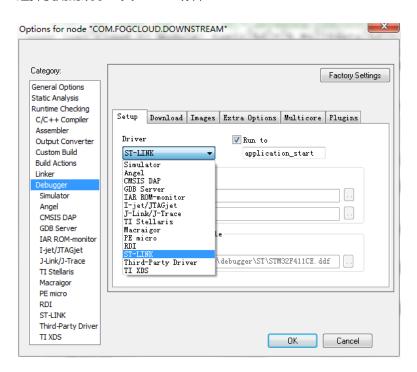
#### 6)错误代码参考:在运行过程中如果出现错误,可在 user\_log 中查看错误代码。



```
-6700
        //! Unknown error occurred.
-6701
        //! Option was not acceptable.
-6702
        //! Selector passed in is invalid or unknown.
        //! Call made in the wrong execution state (e.g. called at interrupt time).
-6703
-6704
        //! Path is invalid, too long, or otherwise not usable.
-6705
        //! Parameter is incorrect, missing, or not appropriate.
-6706
        //! User interaction is required.
-6707
        //! Command invalid or not supported.
-6708
        //! Unknown, invalid, or inappropriate identifier.
-6709
        //! Not in appropriate state to perform operation.
        //! Index is out of range or not valid.
-6710
-6711
        //! Request was improperly formed or not appropriate.
-6712
        //! Response was incorrect or out of sequence.
-6713
        //! Checksum does not match the actual data.
        //! Operation was not handled (or not handled completely).
-6714
-6715
        //! Version is not correct or not compatible.
-6716
        //! Signature did not match what was expected.
-6717
        //! Unknown, invalid, or inappropriate file/data format.
-6718
        //! Action request before needed services were initialized.
-6719
        //! Attempt made to initialize when already initialized.
-6720
        //! Object not in use (e.g. cannot abort if not already in use).
        //! Object is in use (e.g. cannot reuse active param blocks).
```

# 7) MiCOKit SDK 固件烧录。(详细固件烧录方法及步骤请参考 http://mico.io wiki 中心)

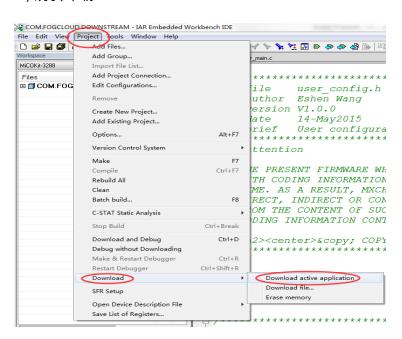
#### 选择使用的烧录工具 J-Link 或者 ST-LINK:



## 8)编译/连接:



#### 9) 烧录/下载:



# 4.8. 用 IAR 或 MDK 工具开发 MiCOKit 固件代码 (代码注释)

//应用程序入口在 application\_start(void),一系列动作(如配网、连接云等)以后,用户程序入口在这里。 OSStatus user\_main( mico\_Context\_t \* const mico\_context ) { user\_log\_trace(); OSStatus err = kUnknownErr; json\_object \*send\_json\_object = NULL; const char \*upload\_data = NULL; uint8\_t ret = 0; uint8\_t dht11\_temperature = 0; uint8\_t dht11\_humidity = 0; // 将温度与湿度数值同步显示在 OLED 上 char oled\_show\_line[OLED\_DISPLAY\_MAX\_CHAR\_PER\_ROW+1] = {'\0'}; require(mico\_context, exit); // 初始化温湿度传感器 DHT11 ret = DHT11\_Init();  $if(0 != ret){$ // 检查初始化时是否有错误 err = kNoResourcesErr; user\_log("DHT11 init failed!"); goto exit; } else{

```
err = kNoErr;
 }
   while(1){
   mico_thread_sleep(2); // 每隔 2 秒进行一次数据采集和上报云端
       // 检查与 Fogcloud 的连接状态
   if(!mico_context->appStatus.fogcloudStatus.isCloudConnected){
     continue;
   }
       // 与 Fogcloud 连接后,开始数据采集
   ret = DHT11_Read_Data(&dht11_temperature, &dht11_humidity);
   if(0 != ret){
     err = kReadErr;
   }
   else{
     err = kNoErr;
     // 在 OLED 显示温度与湿度数值,每行最多显示 16 个字母
     OLED_ShowString(OLED_DISPLAY_COLUMN_START, OLED_DISPLAY_ROW_2, "
"); // 第二行不显示
     memset(oled_show_line, '\0', OLED_DISPLAY_MAX_CHAR_PER_ROW+1);
     snprintf(oled_show_line, OLED_DISPLAY_MAX_CHAR_PER_ROW+1, "T: %2dC
dht11_temperature);
     OLED_ShowString(OLED_DISPLAY_COLUMN_START, OLED_DISPLAY_ROW_3,
(uint8_t*)oled_show_line);
```

```
memset(oled_show_line, '\0', OLED_DISPLAY_MAX_CHAR_PER_ROW+1);
     snprintf(oled_show_line, OLED_DISPLAY_MAX_CHAR_PER_ROW+1, "H: %2d%% ",
dht11_humidity);
     OLED_ShowString(OLED_DISPLAY_COLUMN_START, OLED_DISPLAY_ROW_4,
(uint8_t*)oled_show_line);
     // 创建一个 json 对象
     send_json_object = json_object_new_object();
     if(NULL == send_json_object){
       user_log("create json object error!");
       err = kNoMemoryErr;
     }
     else{
       // 创建完成后,将温度与湿度数值打包为 json 格式
       json_object_object_add(send_json_object, "dht11_temperature",
       json_object_new_int(dht11_temperature));
       json_object_object_add(send_json_object, "dht11_humidity",
       json_object_new_int(dht11_humidity));
       upload_data = json_object_to_json_string(send_json_object);
       if(NULL == upload_data){
         user_log("create upload data string error!");
         err = kNoMemoryErr;
       }
       else{
```

// 将 json 包发至 Fogcloud, 第二个参数(NULL)代表发送默认值: '<device\_id>/out'

```
MicoFogCloudMsgSend(mico_context, NULL, (unsigned char*)upload_data, strlen(upload_data));

user_log("upload data success!\r\ntopic=%s/out\tdht11_temperature=%d, dht11_humidity=%d",

mico_context->flashContentInRam.appConfig.fogcloudConfig.deviceId, dht11_temperature, dht11_humidity);

err = kNoErr;
}

// 释放 json 对象,这步不能省略,否则会造成内存溢出
json_object_put(send_json_object);
send_json_object = NULL;
```

```
exit:
```

}

}

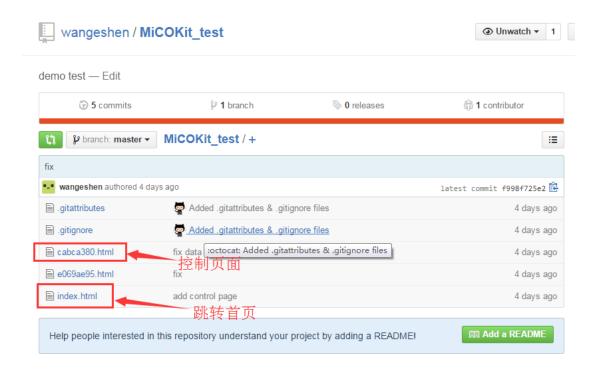
}

}

```
user_log("ERROR: user_main exit with err=%d", err);
return err;
```

# 4.9. 使用 Github 工具托管 APP 代码

在例程包中(MiCOKit SDK的 APP 目录下) 找到微信 APP 控制页面代码(index.html 和 yourID.html), 将 yourID.html.重命名为你的产品 ID,如 cabca380.html。拷贝这两个文件到本地 git 仓库,再同步到 git 服务器。同步方法详见《上传文件到 GitHub》。



index.html —— OAuth 按钮跳转到该页面(一般为设备列表页面,可不做改动)



xxxx.html —— 设备控制页面 ( 其中 xxxx 为 FogCloud 上创建的产品 id )

详细代码见附件代码包,部分代码解释如下:

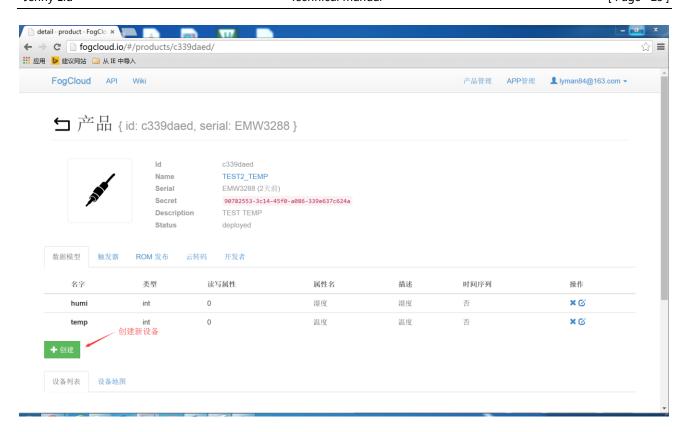
```
UNREGISTERED
                                                  c339daed.html
   c339daed.html
   60
             function getParameterByName(name) {
   var match = RegExp('[?&]' + name + '=([^&]*)').exec(window.location.search);
                 return match && decodeURIComponent(match[1].replace(/\+/g, ' '));
             }
             var device_id = getParameterByName('device_id');
             // 如果设备ID不为空,则执行连统
if ( device_id !== null ){
                 ez_connect(device_id);
   73
74
                     for (var property in myObject) {
    s += '<span>' + property +": " + myObject[property] + '</span>';
   75
76
   80
             function ez_connect(device_id) {
                 // access_token是公众号的全局唯一票据,公众号调用各接口时都需使用access_token。
// 正常情况下access_token有效期为7200秒,重复获取将导致上次获取的access_token失效
  84
                 var access_token = getParameterByName('access_token');
                 document.getElementById('device_id').innerHTML = device_id;
   90
                 // wsport:端口 默认1983
// Client-ID: v1_web_[MAC] //版本号_app_手机MAC(必须是12位小写)
var wsbroker = "api.easylink.io"; //mqtt websocket enabled broker
                 94
                 // 基本参数配置
Line 73, Column 23
                                                                                         Spaces: 4
                                                                                                            HTML
```

```
UNREGISTERED
                                                        c339daed.html
    c339daed.html
                          * 1000000, 12));
   98
                    client.onConnectionLost = onConnectionLost;
  100
                    client.onMessageArrived = onMessageArrived;
// 连接成功所对应的callback函数
  101
  102
                    client.connect({onSuccess:onConnect});
  103
  104
  105
                    // 连接成功
  106
                    function onConnect() {
                         var subtopic = device_id+'/out/#';
  107
                         // Once a connection has been made, make a subscription and send a message.
  108
                         // 向某个通道发送指令
  109
  110
                         client.publish = function(topic, commond) {
   console.log("现在执行-->:"+commond);
   message = new Paho.MQTT.Message(commond);
  113
  114
                              message.destinationName = topic;
  115
  116
                              client.send(message);
  118
                         console.log("device_id:"+device_id);
                         console.log("onConnect");
  119
                         client.subscribe(subtopic, {qos: 0});
  120
  121
                    function onConnectionLost(responseObject) {
   if (responseObject.errorCode !== 0)
  123
  124
                              console.log("onConnectionLost:"+responseObject.errorMessage);
                    }
  126
  127
                    function onMessageArrived(message) {
    // console.log(message.topic + ': ' + message.payloadString);
    console.log('消息到达: ' + message.payloadString);
  128
  129
  130
                    }
 134
Line 77, Column 21
                                                                                                                         HTML
                                                                                                    Spaces: 4
```

修改、并提交代码后,如果没有配置 WebHook 让 FogCloud 自动更新代码,则需要到 FogCloud 上手动点击 "发布"按钮更新代码,并通过 git 提交记录确认是否更新成功。

# 4.10. FogCloud 上生成设备二维码

(a) 创建新设备



(b)填写设备 MAC 地址(由小写字母和数字构成,设备上电后会向串口发送 MAC 地址及其他数据,可用串口工具查看)接口创建设备。



## (b) 为设备生成微信二维码

点击"同步到微信"按钮:



选择创建的产品和要使用的 APP 后点击同步按钮。



成功后提示: {"result":200,"message":"success"}

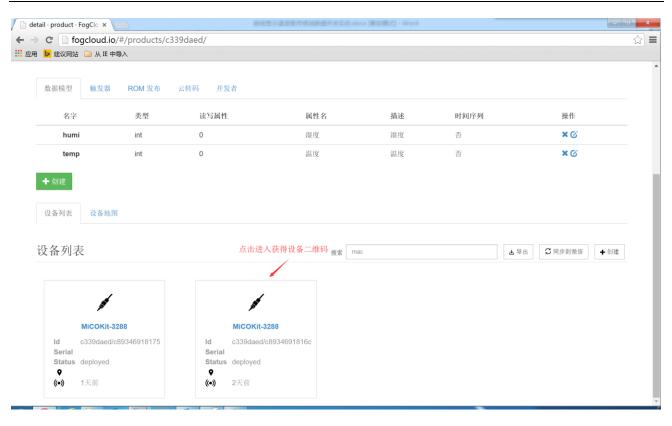
# 与 同步设备到微信

{"result":200,"message":"success"}

极少数情况会出现 result: 500 问题。解决方法:

- (1) 确认步骤 4.6 节中微信测试号已开通所有测试功能。
- (2) 因为微信公共平台具有"延时"的问题,等待几分钟后重试。

返回到产品界面,可看到你的新设备。





# 4.11. 使用手机微信扫码,测试 "Airkiss" 配网功能以及设备控制功能

#### (a) Airkiss 配网

Airkiss 技术可以帮助你的设备在没有人机交互的情况下智能配置当前 Wi-Fi 环境的 SSID 及密码。(假如你的智能设备是一颗灯泡,总没有屏幕和按键让你输入 SSID 及密码吧)

按设备上的 Easylink 按钮进入配网模式,底板上的 LED(D1)灯快速闪烁;

手机输入当前所在环境的 wifi 密码,点击连接,成功或超时会自动跳出该页面。





#### (b) 设备控制

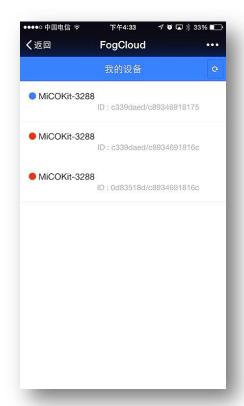
Airkiss 配网成功后会跳转到设备列表,红色圆点表示设备不在线,蓝色圆点表示设备在线。

# 注意:

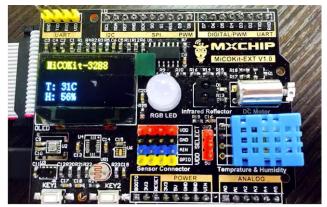
- (1)若配网成功后,没有自动跳转至设备列表页面,请确认步骤 4.9 节中设备页面 html 文件名已改为 FogCloud 中的产品 ID。
- (2)若配网成功后,设备依然显示设备不在线,可点击右上角刷新按钮。

若配网成功后设备依然显示设备不在线,可点击右上角刷新按钮。点击列表进入设备控制界面,点击控制按钮,控制 MiCOKit-3288。

已经配网成功的设备不需要再次进行 Airkiss ,只需点击测试公众号中的"Devices"按钮,进入设备列表,点击列表进入设备控制界面。







如果您完成到此步骤,那么恭喜您通关啦!!

最简单的物联网设备已经被您开发出来了!!

没有完成也不要灰心,仔细参照本文检查之前的步骤,如果还有问题,请移步至 MiCO 社区 http://mico.io

# **Good Luck!**

# 5. 版本更新

日期	修改人	版本	更新内容
2015-7-23	Bruce Li	V1.0	1. 初始版本
2015-7-29	Jenny Liu	V1.1	1. 增加 4.6 节中,"开通微信测试号的所有测试功能"说明 2. 增加 4.10 节中,"同步微信"时 result:500 说明 3. 增加 4.11 节,"设备列表页面无跳转"注意事项
2015-9-7	Jenny Liu	V1.2	1. 更换 4.3 节中 , "数据模型创建" 图片内容 2. 删除对 MiCOKit 适用型号的指定 适用于所有型号 MiCOKit