



## **INF 212 Algorithms and Programming II**

**2020-2021 Spring  
Electronic Engineering**

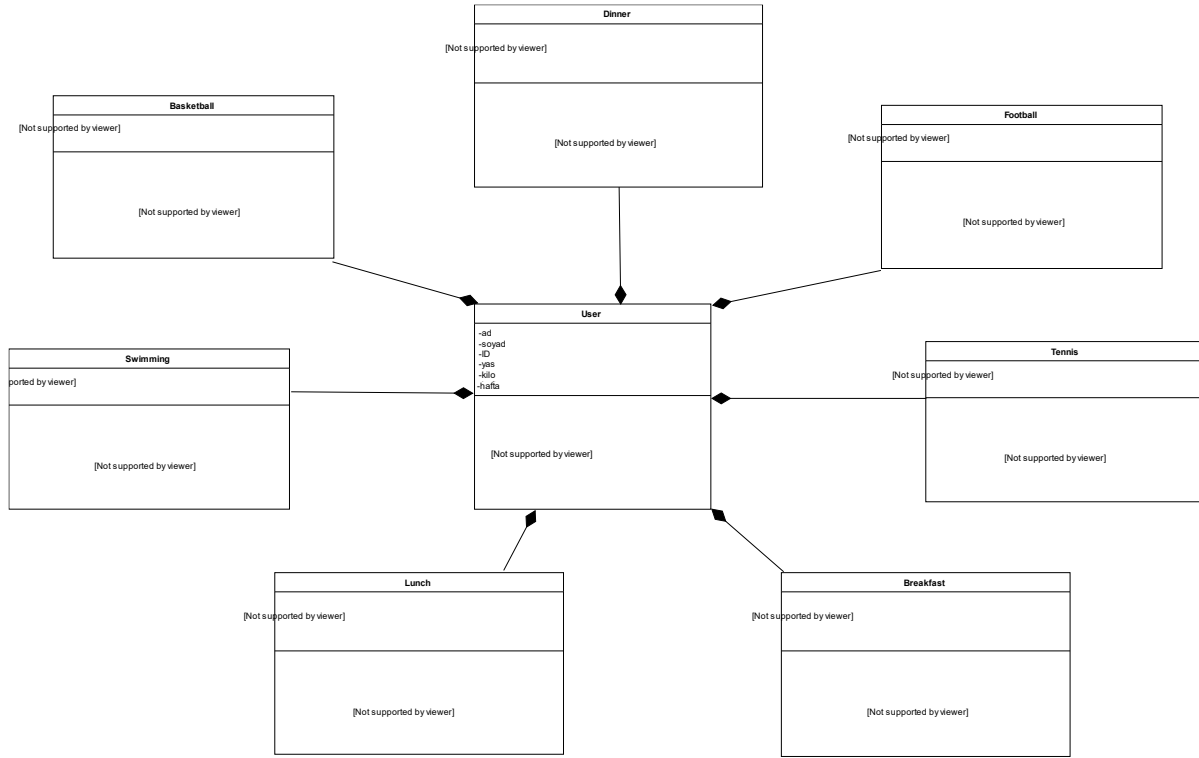
**Project 3**

**Calorie Tracker**

<b>School ID</b>	<b>Name</b>	<b>Surname</b>
<b>200102002043</b>	<b>Senanur</b>	<b>Ağaç</b>

## UML CLASS DIAGRAM

Append here the UML class diagram you have created as an SVG image.  
SVG formatında oluşturduğunuz UML diyagramını bu bölüme ekleyiniz.



Şekil 1 Örnek UML sınıf diyagramı (kendi diyagramınızla değiştirin)

//svg şeklinde yüklememe rağmen bende classların içinde [not supported by viewer yazdığından dolayı son sayfaya resim şeklinde de ekledim.]

## MANUAL for USER MODE

Append here the screenshots and instructions for the user of the program.

Programı kullanacak kişi için ekran görüntülerini ve talimatları bu bölüme ekleyiniz.

```
Kullanıcının Bilgileri
ADI: Senanur//SOYADI: Agac//ID NUMARASI: 18//YASI: 19//KILOSU: 62//HAFTA BILGISI: 16

Kahvalti = 1      Ogle Yemegi = 2      Aksam Yemegi = 3      Cikis = 4
Ogun seciniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)

Ogun seciniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
1
Kahvalti ogununuzun boyunutunu giriniz (small,medium,large)
medium
Aldiginiz kalori miktari: 400

Ogun seciniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
2
Ogle yemegi ogununuzun boyunutunu giriniz (small,medium,large)
large
Aldiginiz kalori miktari: 400

Ogun seciniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
3
Aksam yemegi ogununuzun boyunutunu giriniz (small,medium,large)
small
Aldiginiz kalori miktari: 200
```

Şekil 1

Şekil-1'deki görüntüde olduğu gibi sistem ilk olarak kullanıcının bilgilerini ekrana basar. Ardından öğün seçmesini ve seçtiği öğünün boyunu girmesini ister. Ekrana yediği öğünden kaç kalori aldığı basılır. Kullanıcıdan haftalık yediği öğünlerin verilerini girmesi beklenir. (Kullanıcı istediği öğünü istediği kez yazabilir)

```
Ogun seciniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
4
Haftal^k toplam alinan kalori: 6400
6 kez kahvalti ogunu yemistir
5 kez ogle yemegi ogunu yemistir
6 kez aksam yemegi ogunu yemistir
```

Şekil 2

Şekil-2'deki görüntüde olduğu gibi kullanıcı haftalık aldığı kaloriyi ve hangi öğünü kaç kez yediğini ekrana basar.

```
Basketbol=1      Futbol=2      Tenis=3      Yuzme=4      Cikis=5
Yaptiginiz sporu giriniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
1
Kac dakika yaptiginizi girin
30
Harcadiginiz kalori miktarı: 180

Yaptiginiz sporu giriniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
2
Kac dakika yaptiginizi girin
90
Harcadiginiz kalori miktarı: 450

Yaptiginiz sporu giriniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
2
Kac dakika yaptiginizi girin
60
Harcadiginiz kalori miktarı: 300

Yaptiginiz sporu giriniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
4
Kac dakika yaptiginizi girin
45
Harcadiginiz kalori miktarı: 315
```

Şekil 3

Şekil-3'deki görüntüde olduğu gibi spor seçmesini ve seçtiği sporu kaç dakika yaptığını girmesini ister. Ekranı yaptığı sporla kaç kalori harcadığı yazılır. Kullanıcıdan Haftalık yaptığı sporların verilerini girmesi beklenir.(Kullanıcı istediği sporu istediği kez yazabilir)

```
Yaptiginiz sporu giriniz veya sistemden cikiniz(HAFTALIK DEGERLER SORULMAKTADIR)
5
Haftalık toplam harcanan kalori: 3925
3 kez basketbol oynamıştır
4 kez futbol oynamıştır
1 kez tenis oynamıştır
2 kez yuzmustur
Kullanıcının haftalık alınan kalori - harcanan kalori farkı: 2475
```

Şekil 3

Şekil-4'deki görüntüde olduğu gibi kullanıcı haftalık harcadığı kaloriyi ve hangi sporu kaç kez oynadığını ekrana basar. En sonunda da aldığı kalori miktarı ile harcadığı kalori miktarını çıkarır.

## MANUAL for DEVELOPER MODE

Append the screenshots and explanations for the outputs produced when the class member functions and variables are tested. Programı oluşturan sınıfların içerisindeki fonksiyonları ve operatörleri test amaçlı çalıştırdığınızda çıkan ekran görüntülerini ve açıklamaları bölüme ekleyiniz.



```
PS C:\> [console]::OutputEncoding

IsSingleByte      : True
BodyName          : ibm850
EncodingName      : Western European (DOS)
HeaderName        : ibm850
WebName           : ibm850
WindowsCodePage   : 1252
IsBrowserDisplay  : False
IsBrowserSave     : False
IsMailNewsDisplay : False
IsMailNewsSave    : False
EncoderFallback   : System.Text.InternalEncoderBestFitFallback
DecoderFallback   : System.Text.InternalDecoderBestFitFallback
IsReadOnly        : True
CodePage          : 850
```

Şekil 2 Örnek bir komut istemi çıktısı görüntüsü

Yukarıda Şekil-3 ile gösterilen örnek görüntü gibi program çıktınızı şekil numarası ve kısa bir **Resim Yazısı** ile birlikte raporunuza ekleyin. Resim yazısını görüntüyü belgeye ekledikten sonra sağ tık menüsünden seçerek eklemelisiniz. Metin içerisinde ekran görüntülerini dair açıklarken yaparken Şekil-x biçiminde hangi şekilden bahsettiğinizi mutlaka belirtin. Ayrıca Şekil-3 ve bu açıklama paragrafını raporunuzu teslim ederken silmeyi unutmayın.

## REFERANSLAR

Write the sources you used for this project as separately numbered.

Projeyi yaparken faydalandığınız kaynakları (kitap, web siteleri, videolar vb.) bu bölümde maddeler halinde birinci maddede gösterildiği gibi yazınız.

1. ...<https://www.mustafayemural.com/uml-egitimi> (erişim tarihi: 18.05.2021)
2. ... <https://www.learncpp.com/cpp-tutorial/composition/>
3. ... <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-complex-objects-and-composition/>
4. ...<https://www.youtube.com/watch?v=jn3IT07owCo>
5. ...<https://www.youtube.com/watch?v=jCaxfmcDYjs>
6. ...<https://programmingdigest.com/c-composition-with-programming-example/#:~:text=In%20C%2B%2B%20Composition%2C%20an%20object,are%20also%20destroyed%20with%20it.>

Hocam Composition yapmaya çok uğraştım hatta izlediğim videolarla baktığım örnek kodlarla birebir gittim ama maalesef sürekli derleyiciden hata aldım bir süre sonra dev c' durduruldu hataları almaya başladım. Referanslar kısmına eklediğimden çok daha fazla kaynak taradım ama bir türlü yapamadım kodlarımda yorum satırı olarak yapmaya çalıştığım kısımları bırakacağım. Konuyu öğrenip birebir yaptım ama maalesef sürekli hata aldım aldığım hataları çözmek için de çok fazla uğraştım ama en sonunda yetişmeyeceğini anladığım için composition yapmadan projeyi yapmak zorunda kaldım.

