



**GUÍA DE APRENDIZAJE N° 1 Diagrama de Gantt**

**1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE**

Programa de Formación: Técnico en programación de software	Código:228120 Versión: 102			
Nombre del Proyecto: Sistema de información para la gestión empresarial	Código:704330			
Fase del proyecto: FASE 1.Análisis				
Actividad (es) del Proyecto: Actividad 7. Desarrollar la estructura de datos y de vista de la aplicación del módulo.	Actividad (es) de Elaborar plan de trabajo para la construcción del sistema de información que cumpla con la interpretación del informe técnico del diseño	Ambiente de formación  Aula de computo, Video beam, Tablero.	MATERIALES DE FORMACIÓN	
			DEVOLUTIVO (Herramienta - equipo)  Equipos de cómputo, videobeam	CONSUMIBLE (unidades empleadas durante el programa)  Papel.
Resultados de Aprendizaje: 220501007 01 436474 Interpretar el informe técnico de diseño, para determinar el plan de trabajo durante la fase de construcción del software, de acuerdo con las normas y protocolos establecidos en la empresa.	Competencia: 220501007 - 35320 Construir el sistema que cumpla con los requisitos de la solución informática.			
Duración de la guía ( en horas):	18			



## 2. INTRODUCCIÓN

### DIAGRAMA DE GANTT

Un diagrama de Gantt es una herramienta grafica útil para planificar proyectos, Al proporcionarte una vista general de las tareas programadas, todas las partes implicadas sabrán qué tareas tienen que completarse y en qué fecha. Fue llamado así por su inventor, Henry Gantt, quien diseñó este modelo a principios del siglo pasado.

Un diagrama de Gantt te muestra:

- ✓ La fecha de inicio y finalización de un proyecto
- ✓ Qué tareas hay dentro del proyecto
- ✓ Quién está trabajando en cada tarea
- ✓ La fecha programada de inicio y finalización de las tareas
- ✓ Una estimación de cuánto llevará cada tarea
- ✓ Cómo se superponen las tareas y/o si hay una relación entre ellas

## 3. ESTRUCTURACION DIDACTICA DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

### 3.1 Actividades de Reflexión inicial.

#### 3.1.1 Actividad de Reflexión.

¿Planea las actividades cotidianas de su vida, si su respuesta es afirmativa explique como lo hace?

*¿Cómo cree Ud. que usar alguna técnica de planeación pudiera ayudar a mejorar la calidad del proyecto de clase que viene desarrollando?*

*¿Cuáles considera Ud. que son los beneficios de usar una técnica de planeación de proyectos?*



### 3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)

#### 3.2.1 Actividad de contextualización.

- Defina los siguientes conceptos:
  - Proyecto, características y etapas de un proyecto de Software
  - Gestión de proyectos
  - Metodologías de Desarrollo: Definición, características, tipos
  - Quién invento el Diagrama de Gantt?
  - Cuáles fueron las razones por las que se creó el Diagrama de Gantt?

#### Forma de entrega

Elabore un documento en Word y Suba las evidencias a la Plataforma en el

link **Actividad No 1 -Guía No 1**

### 3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).

#### 3.3.1 Actividades de Apropiación.

Consulte los siguientes términos:

1. Defina qué es el Diagrama de Gantt.
2. Defina cuáles son los componentes del Diagrama de Gantt.
3. Consultar ventajas y desventajas de los Diagramas de Gantt
4. Para que son útiles los Diagramas de Gantt?
5. Defina como los conceptos de Tarea, Amenaza, Probabilidad, Impacto, Controles, influyen en el uso de los Diagramas de Gantt.



### 3.4 Actividades de transferencia del conocimiento.

#### 3.4.1 Actividades de transferencia.

1. Reunidos en el grupo de proyecto, preparen una presentación de Power Point con la investigación realizada en el punto anterior, y preséntela en la sesión virtual planeada para tocar este tema.
2. Presente el Diagrama de Gantt del proyecto Campeonato de Baloncesto,

#### Forma de entrega

Suba las evidencias a la Plataforma en el siguiente orden:

Comprima el documento de Word del punto 3.2.1 y el archivo de Power Point del punto 3.4.1, dentro de un archivo .rar o .zip, y publique en el link **Actividad No 1 -Guía No 1**

El archivo con el Diagrama de Gantt del proyecto, en el link **Actividad No 2 -Guía No 2**

### 3.5 Actividades de evaluación.

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
<b>Evidencias de Producto:</b>  Presenta trabajo escrito para el punto 3.2 Actividad de contextualización en el Tema.	• Resume apropiadamente la definición y características de por lo menos 5 técnicas de recolección de información.	Falso y verdadero
<b>Evidencias de Conocimiento :</b>  Presenta, argumenta y expone a sus compañeros la investigación del punto 3.3, en la sesión de clase.	• Usa adecuadamente su criterio para presentar el documento.	Falso y verdadero
	• Demuestra las habilidades pertinentes para la presentación del tema, en la exposición.	Falso y verdadero



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**

**GUÍA DE APRENDIZAJE**

**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Código: GFPI-F-019



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  
**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  
**Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral**  
**GUÍA DE APRENDIZAJE**

Versión: 02

Código: GFPI-F-019

**4. RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE**

ACTIVIDADES DEL PROYECTO	DURACIÓN (Horas)	Materiales de formación devolutivos: (Equipos/Herramientas)		Materiales de formación (consumibles)		Talento Humano (Instructores)		AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS
		Descripción	Cantidad	Descripción	Cantidad	Especialidad	Cantidad	ESCENARIO (Aula, Laboratorio, taller, unidad productiva) y elementos y condiciones de seguridad industrial, salud ocupacional y medio ambiente
Recolección de información y análisis de requerimientos.	18	Equipos de computo Videobeam	1 por persona. 1 por grupo.	Papel	30 unidades	Ingeniero de sistemas y/o tecnólogo	1	Aula de cómputo, videobeam, extinguidores. Pc en casa e Internet



## 5. GLOSARIO DE TERMINOS

**Gantt project:** Software libre que permite realizar cronogramas Gantt es compatible para Windows, Linux y Mac. Otra de las ventajas que dispone este software es su capacidad de crear también un diagrama PERT.

**Gantter:** Esta herramienta se ha especializado en la creación de un diagrama Gantt a un precio muy competitivo (5\$/mes por usuario). Se trata de una herramienta basada en la nube, por lo que no tendrás que instalar nada y acceder desde cualquier dispositivo.

**Microsoft project:** Se trata de unos de los software libres más utilizados en el ámbito empresarial dado que ofrece un Suite total para la gestión de proyectos.

**Eficiencia:** Es la capacidad de disponer de alguien o algo para conseguir el cumplimiento adecuado de una función.

**Proyecto:** Memoria o escrito donde se detalla el modo y conjunto de medios necesarios para llevar a cabo esa idea; especialmente el que recoge el diseño de una obra de ingeniería o arquitectura.

## 6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

<https://elnuevoempresario.com/glosario/diagrama-de-gantt#gs.ckvod3>

<https://www.youtube.com/watch?v=orr6o9Lpul0>

[https://www.youtube.com/watch?v=xfxWFP\\_HxtE](https://www.youtube.com/watch?v=xfxWFP_HxtE)

<https://rockcontent.com/es/blog/que-es-diagrama-de-gantt/>

<https://blog.teamleader.es/diagrama-de-gantt>

<https://www.youtube.com/watch?v=chR6kx4btDQ>

<https://repository.unad.edu.co/bitstream/handle/10596/8014/204030%20Caracter%EDsticas%20de%20un%20proyecto.pdf?sequence=1>



**7. CONTROL DEL DOCUMENTO (ELABORADA POR)**

Instructor Helber Rojas. Agosto 4 de 2020