

SENA

Centro De Electricidad Electrónica Y Telecomunicaciones (CEET)

JUNIO,2021

BOGOTA D.C

Ficha:2057746

Diego Alejandro Cáceres Salazar

Guisli Nataly Ramírez Sanabria

Tecnólogo Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información

Construcción de Aplicaciones por Capas

La programación por capas es un estilo de programación en el que el objetivo primordial es la separación de la lógica de negocios de la lógica de diseño; un ejemplo básico de esto consiste en separar la capa de datos de la capa de presentación al usuario.

Arquitectura Tecnológica

El subsistema de arquitectura recoge la propuesta de modelo de arquitectura software a utilizar en las aplicaciones JEE, así como de documentar las distintas tecnologías disponibles para facilitar el desarrollo de aplicaciones.

Capa de Presentación

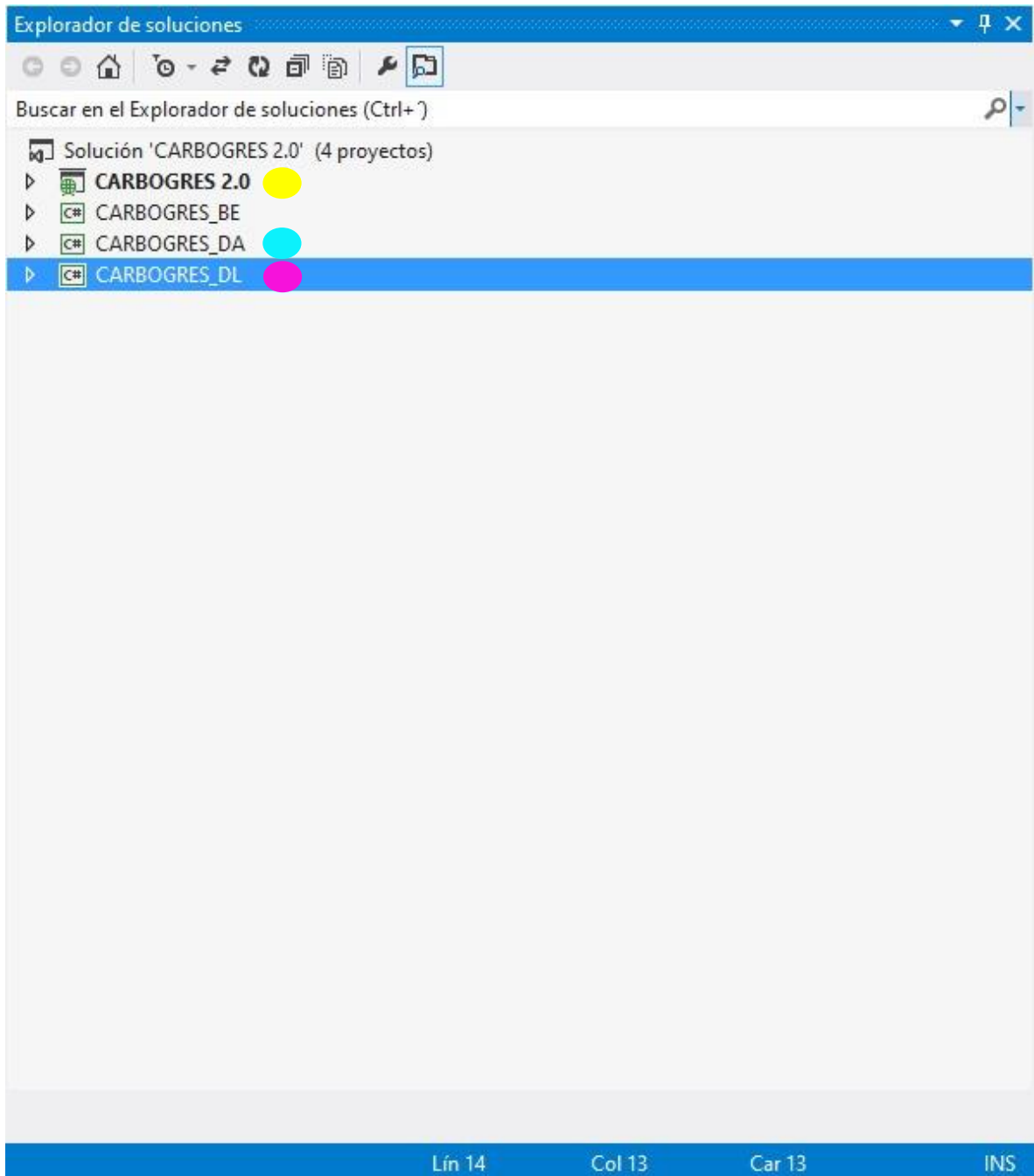
La programación por capas es un estilo de programación en el que el objetivo primordial es la separación de la lógica de negocios de la lógica de diseño; un ejemplo básico de esto consiste en separar la capa de datos de la capa de presentación al usuario

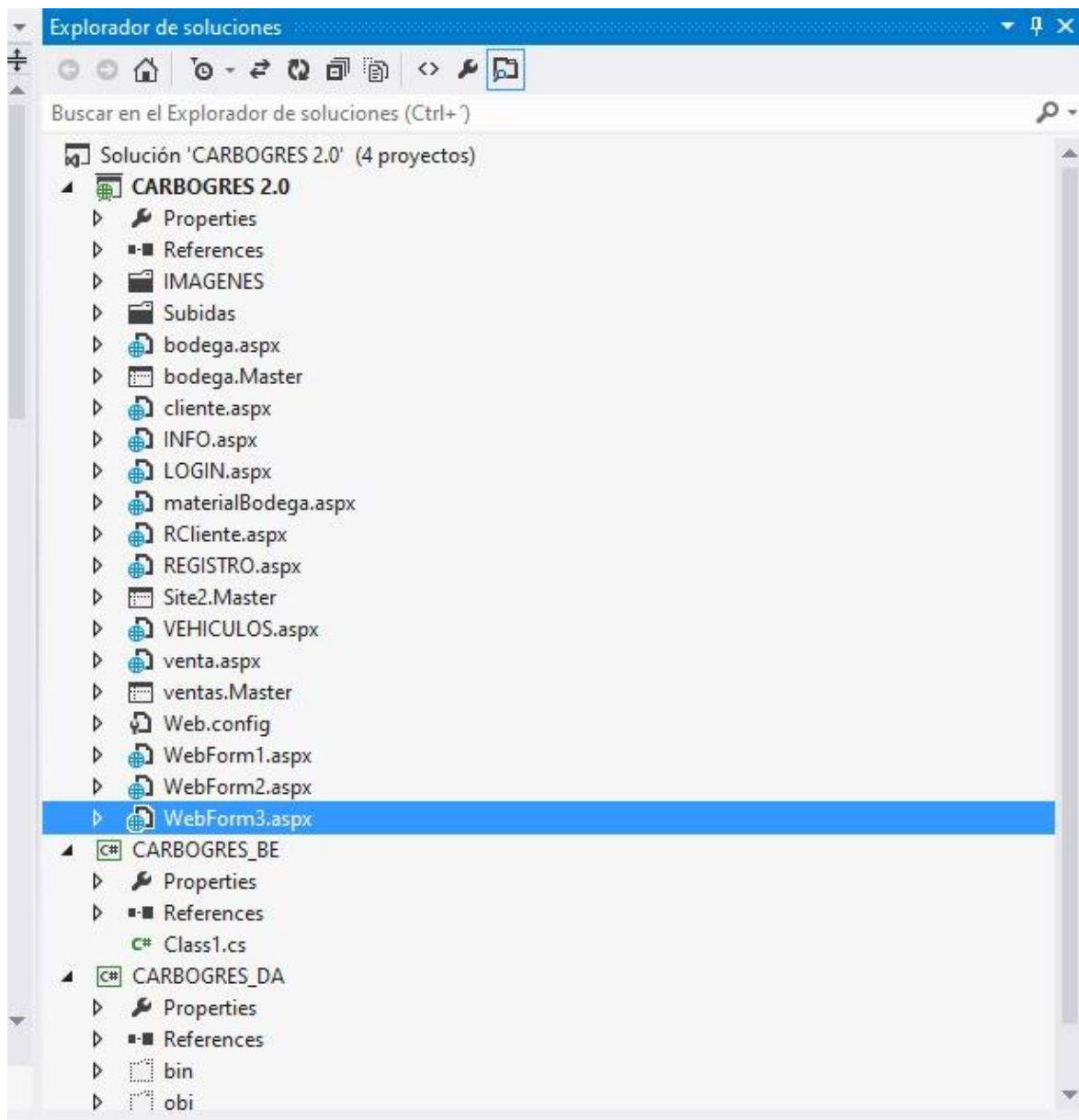
Capa de Negocio

La capa lógica de negocios ocupa un lugar preeminente en la construcción de una infraestructura de software, al permitir el crecimiento y la extensión de servicios para todas las aplicaciones existentes y futuras.

Capa de Acceso a Datos

En la capa de datos se gestiona el acceso a los datos de la aplicación. Se emplean gestores de bases de datos que realizan la recuperación y el almacenamiento físico de los datos a partir de solicitudes de la capa de negocio.





<http://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/subsistemas/arquitectura#booknode-24>