

Plan de calidad RUP

David S. Madrid Cardozo, Laura V. Hidalgo Melo, Johan S. Zapata Talero & Javier M. Diaz Sanabria

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Técnica Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

Ing. Miguel Angel López Cacho

29 de marzo del 2022

INTRODUCCIÓN

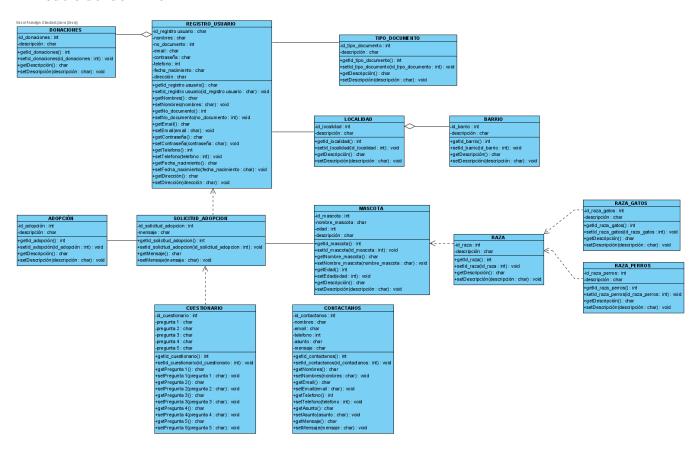
El objetivo de la ingeniería de software es realizar actividades relacionadas con el desarrollo, la operación y el mantenimiento de software de manera sistemática, disciplinada y medible. En otras palabras, el objetivo de la ingeniería de software es crear software de alta calidad a un costo estimado que sea fácil de desarrollar y mantener.

La primera fase ofertada corresponde a las fases Inicio y Elaboración en RUP (Racional Unified Process, la metodología que se propone utilizar). La siguiente fase que se entregara más adelante corresponde al RUP a las fases de construcción y de transición. Es importante recalcar esto puesto que utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de inicio, elaboración y adicionalmente se embozará las fases posteriores de construcción y transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque de desarrollo propuesto es una configuración del proceso RUP a partir de las características del proyecto, los roles de los participantes seleccionados, las actividades a realizar y los entregables que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos RUP.

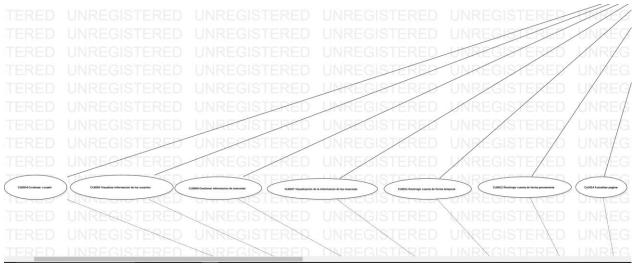
CAPTURA DE REQUISITOS

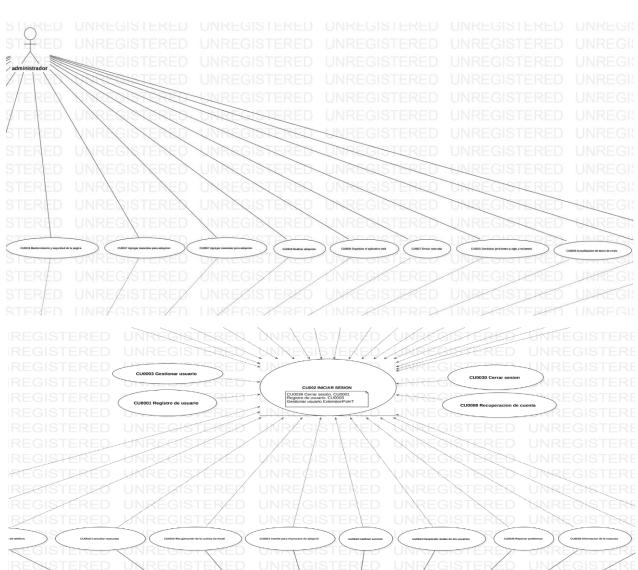
Modelo del dominio



El modelo del dominio es un tipo de diagrama de estructura estática que describe la estructura del sistema del aplicativo web, mostrando las clases de sistema, sus atributos, operaciones y las relaciones entre los objetos.

Modelo de negocio





 $\underline{https://drive.google.com/file/d/1E60DQs_LEc7dwQ_zhcQIxR6sC6Y9zwj8/view?usp=sh} \ aring$

Tiene como fin representar y describir las diferentes acciones, procesos, sistemas y los actores que van a hacer parte del aplicativo, como lo son el usuario y el administrador, se puede encontrar la relación entre estos actores y los diferentes casos de uso.

Búsqueda de casos de uso a partir del modelo de negocio

Enlace pdf de todos los casos de uso extendido: Los diagramas de caso de uso modelan la funcionalidad del sistema usando actores y casos de uso. Los casos de uso son servicios o funciones provistas por el sistema para sus usuarios. Un caso de uso es una descripción de las acciones de un sistema desde el punto de vista del usuario. Es una herramienta valiosa dado que es una técnica de aciertos y errores para obtener los requerimientos del sistema, justamente desde el punto de vista del

 $\frac{usuario.}{https://drive.google.com/file/d/1espSe2oO8whqTNv37WRXAJlDwuNDb8G2/view?usp}{= sharing}$

Requisitos adicionales

Enlace pdf requerimiento funcionales y no funcionales: El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema informativo web que permitirá gestionar el proceso de adopción de mascotas callejeras.

https://drive.google.com/file/d/1ratkCIa_o5Ps7p9wr7f9teSG3gKclJPl/view?usp=s haring

CAPTURA DE REQUISITOS COMO CASOS DE USO

Trabajadores

Nombre: Laura Valentina Hidalgo Melo

Rol: Administrador del proyecto Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Johan Sebastián Zapata Talero

Rol: Diseñador

Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Javier Mauricio Diaz Sanabria

Rol: Analista

Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

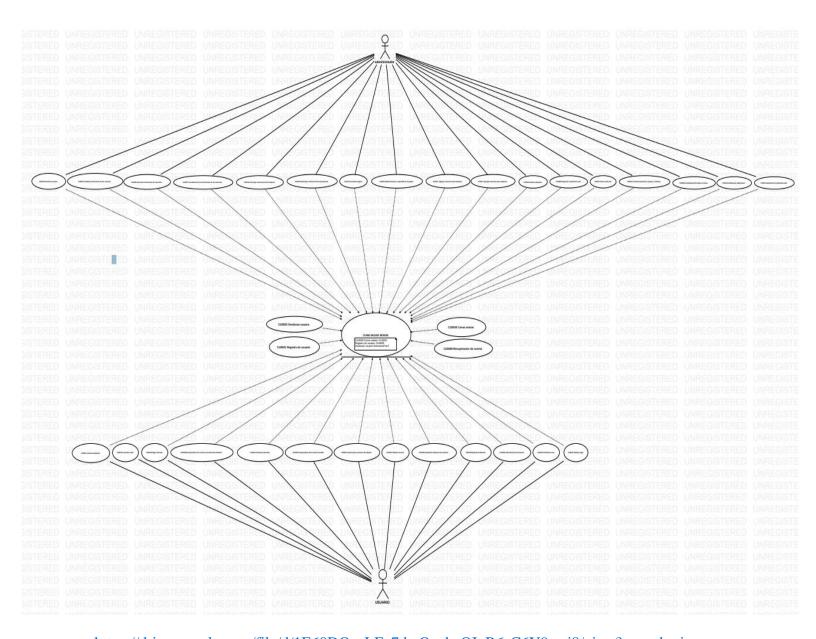
Nombre: David Santiago Madrid Cardozo

Rol: Programador

Categoría profesional: ADSI

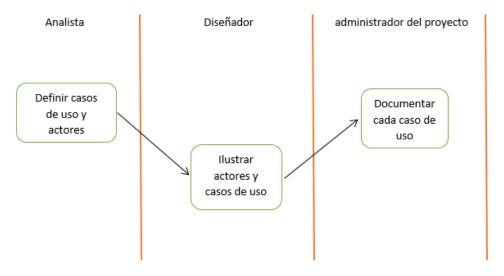
Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Artefacto



https://drive.google.com/file/d/1E60DQs_LEc7dwQ_zhcQIxR6sC6Y9zwj8/view?usp=sharing

Flujo de trabajo



ANÁLISIS

Trabajadores

Nombre: Laura Valentina Hidalgo Melo

Rol: Analista de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Johan Sebastián Zapata Talero

Rol: Diseñador

Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Javier Mauricio Diaz Sanabria

Rol: Desarrollador de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: David Santiago Madrid Cardozo

Rol: Arquitecto de software Categoría profesional: ADSI

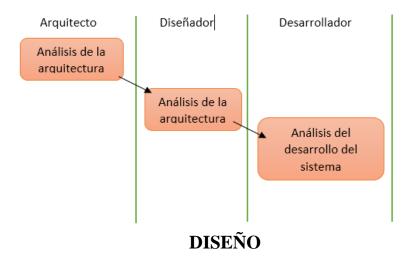
Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Artefactos

Enlace pdf de todos los casos de uso extendido:

 $\underline{https://drive.google.com/file/d/1espSe2oO8whqTNv37WRXAJlDwuNDb8G2/view?usp=sharingwarder.pdf} \\$

Flujo de trabajo



Trabajadores

Nombre: Laura Valentina Hidalgo Melo

Rol: Analista de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Johan Sebastián Zapata Talero

Rol: Diseñador

Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Javier Mauricio Diaz Sanabria

Rol: Desarrollador de software Categoría profesional: ADSI

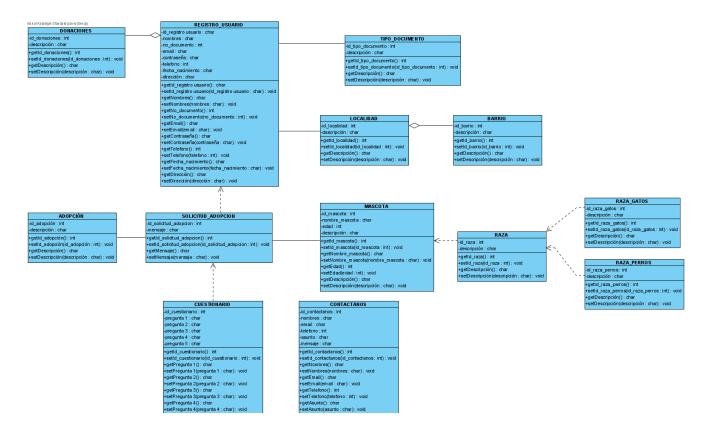
Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: David Santiago Madrid Cardozo

Rol: Arquitecto de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

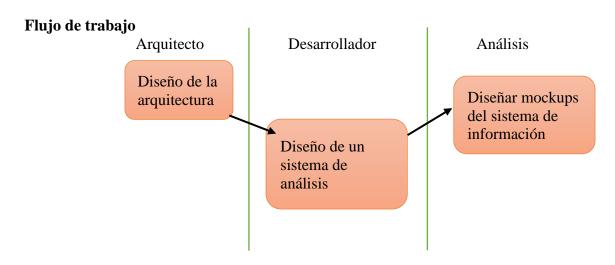
Artefactos



Interfaz

Diseño de interfaz del sistema de información: pdf con el diseño de las interfaces https://drive.google.com/file/d/1x6IXRmTFri8hyRk1RJezcKkU65lPfIJH/view?usp=shari

ng



IMPLEMENTACIÓN

Trabajadores

Nombre: Laura Valentina Hidalgo Melo

Rol: Analista de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Johan Sebastián Zapata Talero

Rol: Arquitecto de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Javier Mauricio Diaz Sanabria

Rol: Desarrollador de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

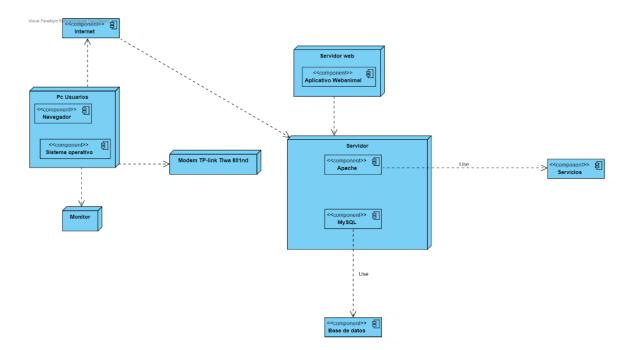
Nombre: David Santiago Madrid Cardozo

Rol: Tester

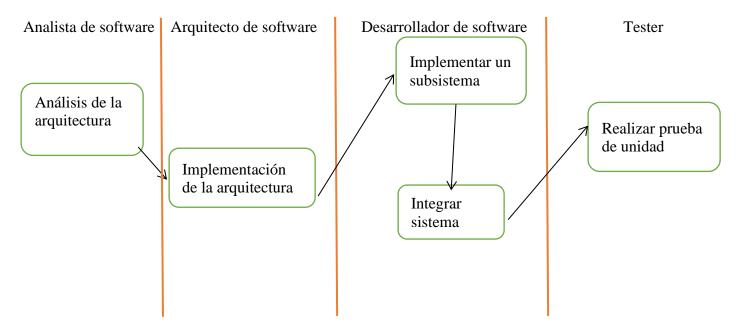
Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Artefactos



Flujo de trabajo



Pruebas

Trabajadores

Nombre: Laura Valentina Hidalgo Melo

Rol: Analista de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Johan Sebastián Zapata Talero

Rol: Diseñador

Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: Javier Mauricio Diaz Sanabria

Rol: Desarrollador de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Nombre: David Santiago Madrid Cardozo

Rol: Arquitecto de software Categoría profesional: ADSI

Responsabilidades: Analizar y desarrollar sistemas de información

Artefacto

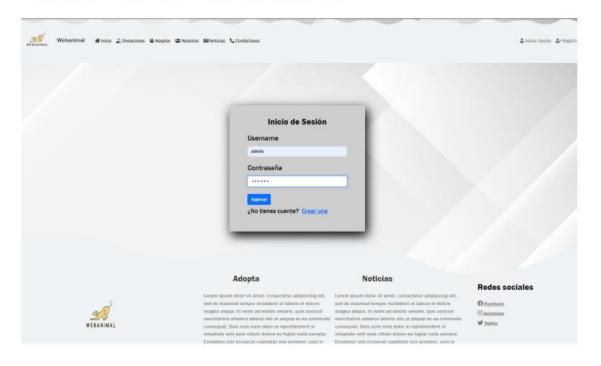
Pruebas de caja negra

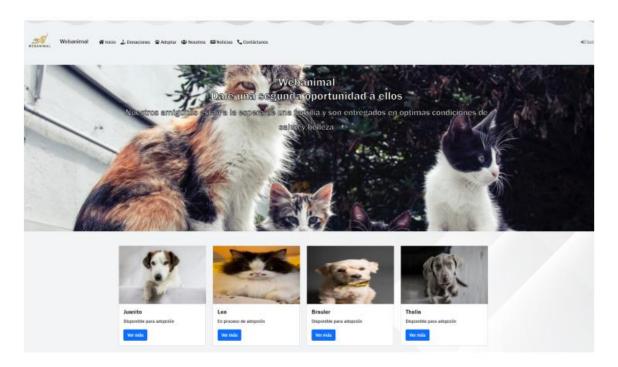
Pruebas de caja negra

La pruebas de caja negra es una técnica de pruebas de software en la cual la funcionalidad se verifica sin tomar en cuenta la estructura interna de código, detalles de implementación o escenarios de ejecución internos en el software.

Prueba 1

En esta ocasión se va a poner a prueba el Login del sistema de información, para validar que cuando el usuario ingrese la credenciales lo redirija a la pagina de adopciones.





Podemos observar que el sistema reconoce al usuario ingresado y nos muestra un mensaje de confirmación antes de redirigirnos a la pagina de donaciones.

Prueba 2

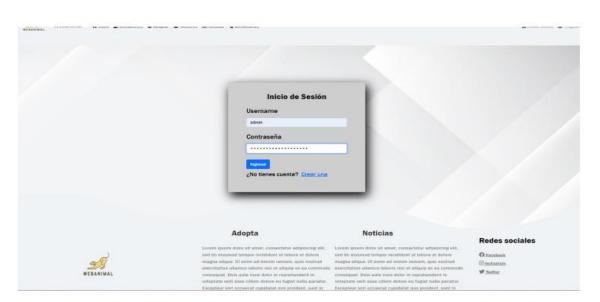
En esta prueba, se validara que pasa en caso de que se quiera iniciar sesión sin llenar los campos correspondientes.



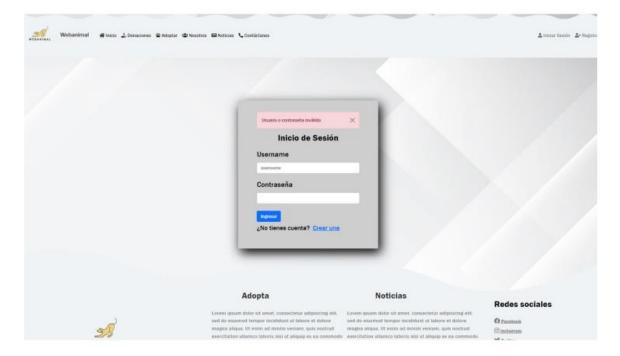
Prueba 3

En este caso probaremos que pasa en caso de que el usuario ingrese las credenciales de manera errónea.





Podemos observar que al dar clic en acceder nos llevara de nuevo a iniciar sesión con un mensaje emergente.



Pruebas de caja blanca

Pruebas de caja blanca

Estas pruebas tienen como objetivo probar la funcionalidad interna del sistema. Haremos las pruebas con el login del sistema.

Prueba 1

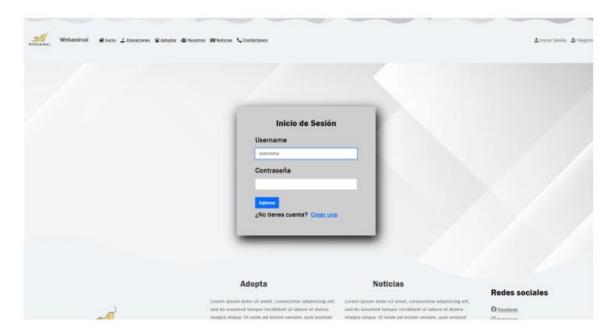
En este apartado no se realizo ninguna modificación al codigo

```
1 def login_view(request):
    if request.method == "POST":
         email = request.POST.get('email')
        password = request.POST.get('password')
        email = authenticate(username=email, password=password)
6
         if email:
              login(request, email)
              messages.success(request, 'Bienvenido {}'.format(email.username))
8
9
              return redirect('Donaciones') # Nombre url
10
          else:
11
              messages.error(request, 'Usuario o contraseña incorrecta')
12
      return render(request, 'InicioSesion.html',{
13
```

```
1 path('login/', views.login_view, name='login'),
```

Al correr el servidor, en el ambiente virtual activado, no presento ningun error y podemos ver los formularios correctamente.

```
env) PS C:\Users\Janus\Documents\GitHub\proyecto-aplicativo-webanimal\Proyecto\webanimal2\webanimal2> py manage.py run:
rver
atching for file changes with StatReloader
erforming system checks...
/stem check identified no issues (0 silenced).
eptember 26, 2021 - 12:26:48
jango version 3.2.6, using settings 'webanimal2.settings'
tarting development server at http://127.0.0.1:8000/
uit the server with CTRL-BREAK.
```



Prueba 2

En el apartado de views.py, se borrara la línea para autenticar el usuario al ingresar las credenciales.

```
1 def login_view(request):
2
     if request.method == "POST":
          email = request.POST.get('email')
3
          password = request.POST.get('password')
4
5
6
          if email:
              login(request, email)
7
              messages.success(request, 'Bienvenido {}'.format(email.username))
8
              return redirect('Donaciones') # Nombre url
9
10
          else:
              messages.error(request, 'Usuario o contraseña incorrecta')
11
12
      return render(request, 'InicioSesion.html',{
13
```

Se corrió el servidor para testear si funciona correctamente y pudimos ver que nos presentó el siguiente error en consola:

En este caso podemos ver que al ingresar las credencias para que el usuario pueda iniciar sesión, no se lo permitirá ya que este aun no esta autenticado en el archivo: views.py.





Prueba 3

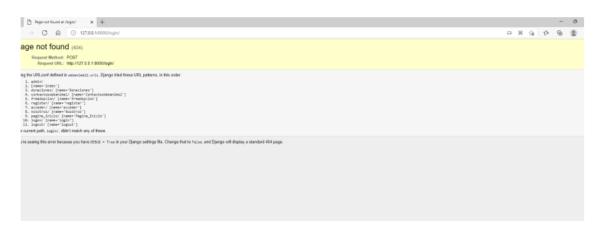
En el archivo urls.py se cambiara la ruta del Login, asignando otro nombre

```
path('logon/', views.login_view, name='login'),
```

Al correr el servidor nos motrara el siguiente error.

```
System check identified no issues (0 silenced).
September 26, 2021 - 13:25:39
Django version 3.2.6, using settings 'webanimal2.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
Not Found: /login/
[26/Sep/2021 13:25:41] "POST /login/ HTTP/1.1" 404 3376
```

Podemos encontrar que al tener la ruta incorrecta como lo tenemos definido en el archivo de urls.py. No nos mostrará los formularios, y nos mostrará los apartados de las URLS para verificar que si este correctamente.



Prueba Pytest

Pytest

Pytest proporciona documentación completa en línea, una gran cantidad de complementos de terceros y ayuda integrada, desde pruebas pequeñas hasta pruebas de gran escala como pruebas funcionales de aplicaciones y librerías.

Prueba 1

En esta primera prueba, se ingresaran datos a la tabla Pet

```
# @pytest.mark.django_db
# def test_pet():
# pet = Pet.objects.create(
# name = 'Mini',
# pet_age = '2',
# breed = 'Criollo',
# description = 'Con manchas',
# )
# assert pet.name == 'Mini'
```

Al ejecuta la prueba mostrara el siguiente mensaje para confirmar que la prueba se ejecuto correctamente.

```
C.\unsqrallanus\Documents\Glibbo\proyecto-apiicativo-uebaninal\Proyecto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Unsuperto\unbaninal\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Undabla\Unda
```

Prueba 2

En esta ocasión se agregaran datos como la descripción de la tabla Donation

```
1 @pytest.mark.django_db
2 def test_donation():
```

En la consola nos deberia mostrar el siguiente mensaje para confirmar que agrego el dato correctamente.

```
C:\Users\Janus\Documents\GitHub\proyecto-eplicativo-webeninall\proyecto\entaninal2\webeninal2\mathridge{continued of the continued of the cont
```

Pueba 3

Por ultimo, se realizara la prueba agregando datos a la tabla Adopción, como name, pet_age, breed, user_name y noDocument.

```
1 @pytest.mark.django_db
2 def test_adopcion():
1    adopcion = Adopcion.objects.create(
2         name = 'Mini',
3         pet_age = '2',
4         breed = 'Criollo',
7         user_name = 'Juan',
8         nuDocument = '777777777',
9    )
10    assert adopcion.name == 'Mini'
```

Podemos ver en la siguiente imagen que se han agregando los datos correspondientes y la prueba fue ejecutada exitosamente.

```
C: Where\Jamus\Jocuments\EitNub\proyecto-splicativo-webanimal\Proyecto\webanimal2\webanimal2\master -) origin)

(env) A pytest

platform win32 -- Python 3.9.6, pytest-6.2.5, py-1.10.0, pluggr-1.0.0

djampo. settings: webanim32.settings (from ini)
rootsir: C:\Where\Jamus\Jocuments\GitHub\proyecto-splicativo-webanimal\Proyecto\webanimal2\webanimal2, configfile: pytest ini
plugins: djampo-4.0

collected 1 item

test\test\source.py
```

Flujo de trabajo Arquitecto Desarrollador Tester Analista Implementar lo corregido de las pruebas Analizar el Concluir con funcionamiento dichas pruebas del sistema y mejorar el Interpretar la arquitectura de sistema las pruebas Integrar lo corregido