

Introducción

El siguiente documento describe los aspectos técnicos de la aplicación NEO LIBRARY, describiendo distintos aspectos de esta para facilitar su entendimiento y posible mantenimiento.

Alcance

Objetivo general

Diseñar y desarrollar un sistema de información que permita tener un control eficiente, confiable y accesible en las bibliotecas por medio de una interfaz clara y sencilla. con el cual se quiere llevar un monitoreo de los préstamos a través de los datos personales de los usuarios para evitar acciones o situaciones que entorpezcan el proceso.

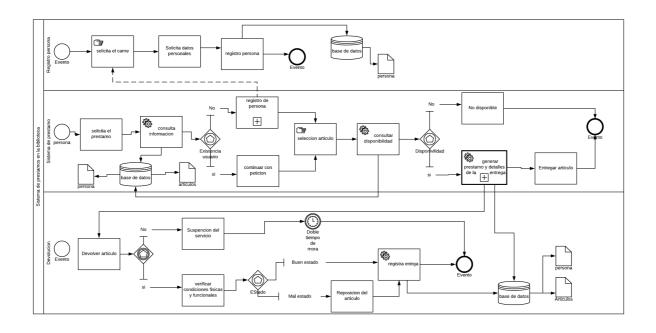
Objetivos específicos

- Complementar el sistema de seguridad de las bibliotecas, facilitando la verificación de datos de los usuarios.
- Garantizar la seguridad de los datos personales de los usuarios en las bibliotecas.
- Agilizar el proceso de préstamos en las bibliotecas garantizando una mejor atención en el proceso.
- Crear una interfaz gráfica que sea sencilla y responsiva generando así un fácil uso del aplicativo.

En este documento no se incluyen costo y tiempo de desarrollo ni los pasos de instalación de la aplicación

Descripción de procesos

Mapa de procesos



Imágenes del mapa de procesos

Requerimientos

Funcionales

- Registro de usuario
- Consulta de usuario
- Consulta de inventario
- Actualización de inventario
- Registro de préstamos

No funcionales

- Interfaz del sistema
- Ayuda en el uso del sistema
- Confiabilidad continua del sistema
- Desempeño

Diagramas UML

Diagrama de casos de uso

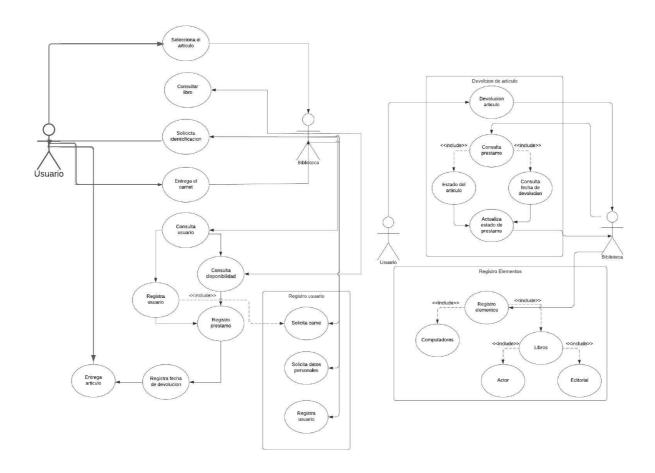


Imagen de casos de uso (debe ser cambiado)

Diagrama de clases

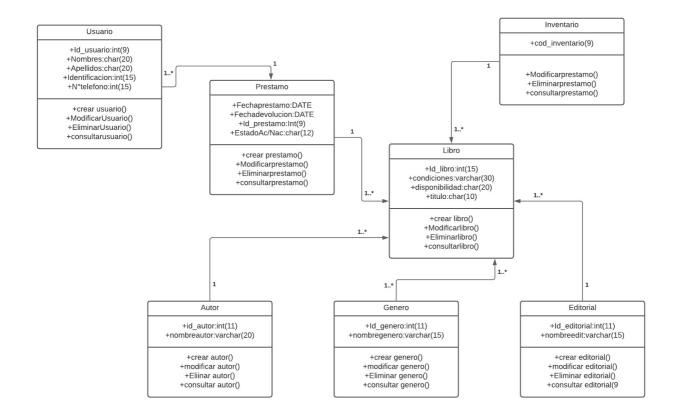


Imagen del diagrama de clases

Diagrama de distribución

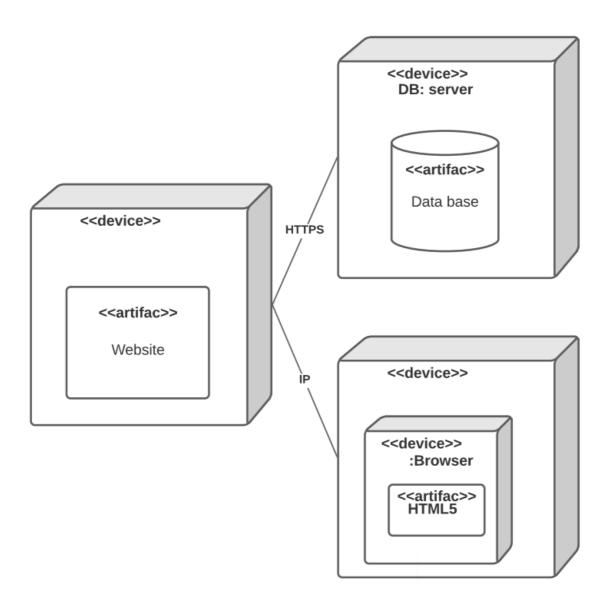


Imagen del diagrama de distribución

Administración de usuarios

Super user

Para la creación del súper usuario que es con el cual posteriormente se pueden crear usuarios alterar información sobre estos y asignar roles.

se debe ingresar el comando

python manage.py createsuperuser

Luego de esto se puede ingresar a al panel de administración con las credenciales del super usuario

Panel de administración

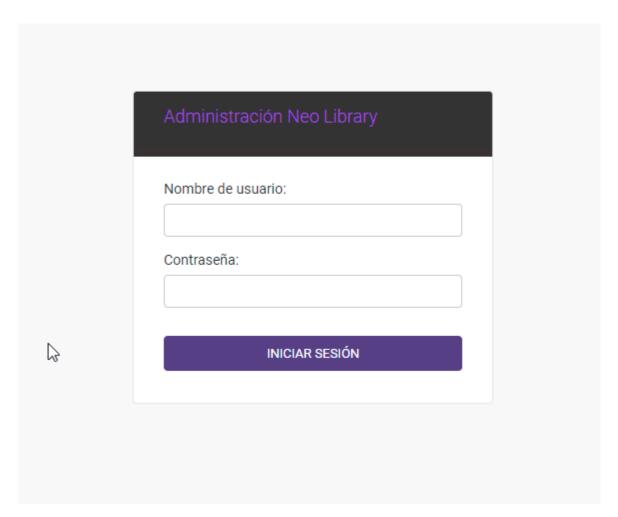
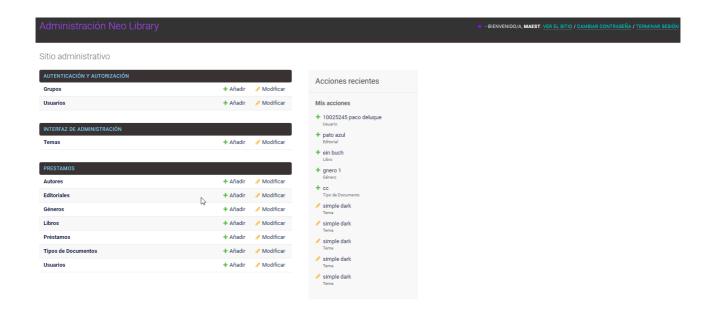


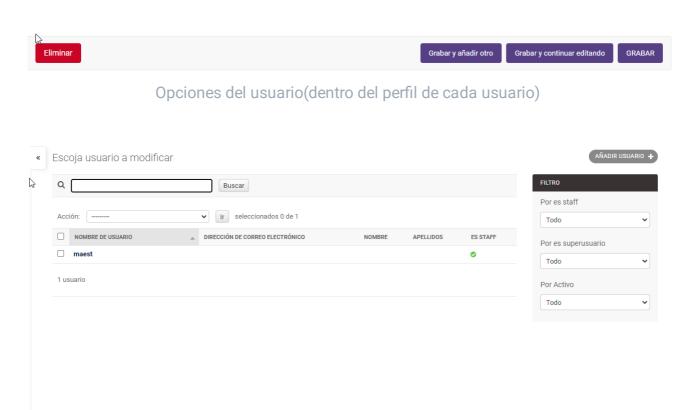
Imagen del inicio de sesión en el panel de control



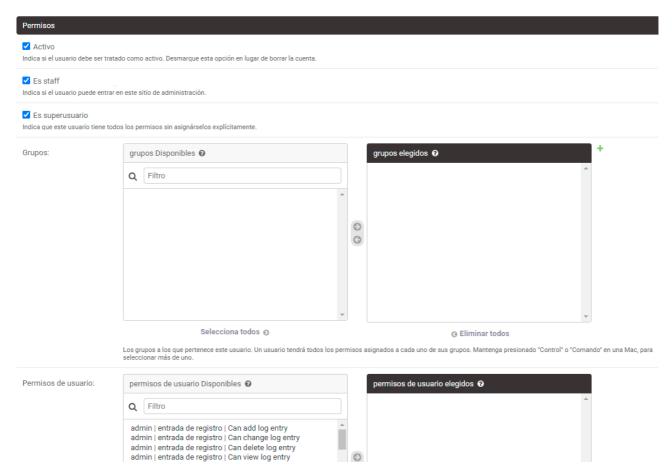
Vista general del panel de administracion

Creación de usuarios

Una vez en el panel de administración se debe dirigir a la pestaña de usuarios desde la cual se podrán llevar las acciones de añadir, modificar y eliminar usuarios



Vista general de usuarios

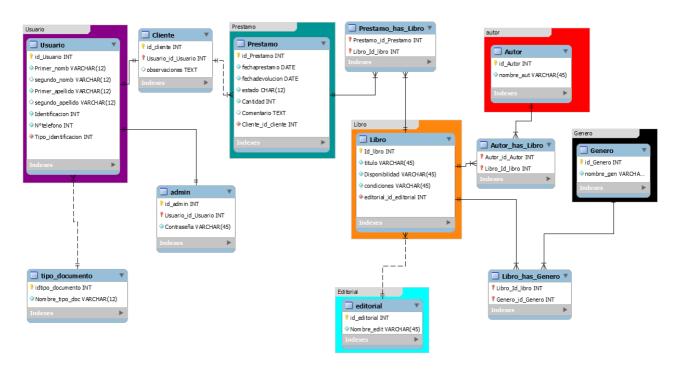


Vista de los paneles de permisos

Luego de ingresar a la información de un usuario desde allí se pueden asignar los roles, perfiles y funciones del usuario

Modelo relacional de la base de datos

Modelo entidad relación



Modelo entidad-relación (crow's foot)

Diccionario de datos

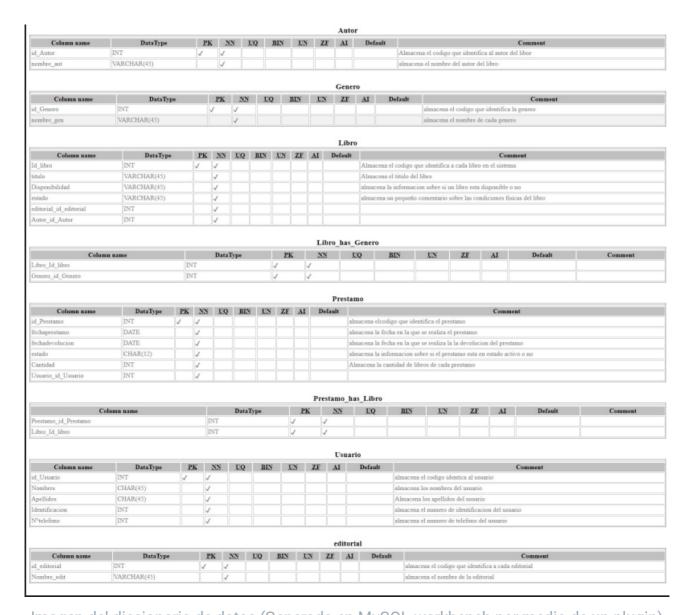


Imagen del diccionario de datos (Generada en MySQL workbench por medio de un plugin)

Descripción de la plataforma

El proyecto fue desarrollado en el framework Django que está basado en lenguaje de programación python, para la creación del proyecto se instaló Django en un entorno virtual creado con python al cual también se le le añadieron los siguientes paquetes:

- psycopg2
- mysqlclient
- Pillow

psycopg2 y mysqlclient para hacer posible la conexión con los gestores de bases de datos de PostgreSQL y MySQL respectivamente y pillow para el manejo de imágenes en la base de datos

Todo esto hace posible que el proyecto sea compatible con tres gestores de bases de datos, ya que por defecto Django es compatible SQLite3.

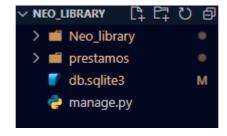
Fue escrito con la versión 3.9 32 bits de python y la versión 3.2 de django

Documentación del código fuente

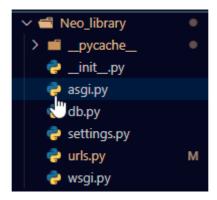
Estructura de la aplicación

Una vez creado el proyecto se crea una carpeta que dentro contiene una carpeta con el mismo nombre y el archivo manage.py y asu vez se crean archivos dentro de esa carpeta

```
1 Neo_library/
2 manage.py
3 Neo_library/
4 __init__.py
5 settings.py
6 urls.py
7 asgi.py
8 wsgi.py
```



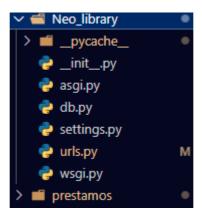
Carpeta principal del proyecto



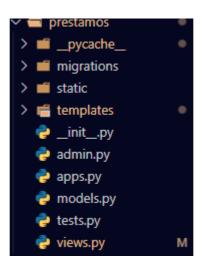
Archivos dentro de la carpeta del mismo nombre

Luego de creada una aplicación se crea una carpeta con la siguiente organización de archivos

```
prestamos/
    __init__.py
    admin.py
    apps.py
    migrations/
    __init__.py
    models.py
    tests.py
    views.py
```

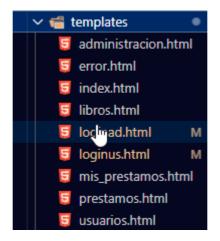


carpeta de neo library con la carpeta de prestamos



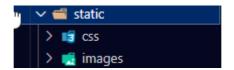
carpeta de prestamos(la aplicacion)

templates y static son carpetas creadas por nosotros para almacenar y hacer posible la renderización de las páginas, dentro de templates estarán los archivos HTML



carpeta de templates

En la carpeta static están los archivos estáticos como las imagenes archivos css y json



Carpeta static

Los archivos más importantes son:

settings.py:

Que es archivo donde se añadirá la configuración para la conexión en la base de datos, se incluirá la aplicación sección de installed apps, se cambiara la zona horaria el idioma y algunas configuraciones extra.

views.py:

El archivo donde se configurará la vista de las templates y algunas funciones

Urls.py:

Es el archivo en el cual se crean las urls que manejara el proyecto

Models.py:

En models.py es donde el archivo se crean los esquemas para la base de datos el equivalente a la definición de la base de datos

Admin.py:

El archivo donde se registraran las tablas que se quieren mostrar en el panel de administración

db.py:

Un archivo creado para hacer la configuracion para distintas bases de datos

Estos son los archivos mas importantes y que mas cambias han tenido durante el desarrollo

Descripción de los acuerdos de niveles de servicios o ANS

I.partes

A continuación se identifican las partes que suscriben el presente acuerdo: De una parte, CLIENTE, con C.I.F. _CIF CLIENTE_ y domicilio social en _ DOMICILIO SOCIAL CLIENTE_, representada por D. _NOMBRE DEL REPRESENTANTE CLIENTE_ actuando en nombre y representación de esta entidad en virtud de su condición de _CARGO REPRESENTANTE CLIENTE_. De otra parte, PROVEEDOR como prestadora del servicio _SERVICIO_, con C.I.F. _CIF PROVEEDOR_ y domicilio social en _DOMICILIO SOCIAL PROVEEDOR_, representada por D. _NOMBRE DEL REPRESENTANTE PROVEEDOR_ actuando en nombre y representación de esta entidad en virtud de su condición de _CARGO REPRESENTANTE PROVEEDOR_.

II.condiciones de servicio

El desollador de este sistema se compromete a cumplir con los requerimientos funcionales y no funcionales, es decir hacer que sea posible hacer un manejo adecuado de los libros de la biblioteca, de los usuarios de la biblioteca y llevar un buen control sobre los préstamos de la biblioteca el sistema se entregará a el administrador de la biblioteca o quien cumpla sus funciones

III.rendimiento del sistema

El éxito del sistema se medirá en base a los requerimientos funcionales y/ no funcionales que se cumplan exitosamente

IV.tiempo de respuesta

La prestación del servicio puede estar sujeta a incidentes que pueden comprometer el mantenimiento de unos niveles de servicio adecuados. En este sentido y para evitar que estos incidentes impacten en la menor medida posible en la prestación del servicio, se establecen unos criterios de priorización de incidentes que permitan ofrecer unos tiempos

de respuesta y resolución correctos. Estos criterios de priorización quedan recogidos en 2 tipos: Normal y críticos. Normales: Incidentes que no implican la detención total del servicio o que o comprometen la seguridad del mismo en cualquiera de sus parámetros. Críticos: Incidentes que implican la detención total del servicio o que pueden comprometer la seguridad del mismo

Por lo que respecta, a los tiempos de respuesta y resolución se han establecido los siguientes niveles de servicio:

Tarea	T.respuesta	T.solucion
Peticiones	24h	48h
Incidencia normal	12h	16h
Incidencia crítica	4h	6h

V.finalización

El acuerdo de nivel de servicio tendrá validez durante todo el periodo de tiempo que dure la prestación del servicio.