Os jogos estilo Souls e seu universo incrível

No mundo dos jogos existem vários tipos e estilos diferentes que podem mudar estilo de construção de mundo, cenário, temática ou até mesmo na mecânica e na dificuldade do jogo, gerando jogos que podem ser muito parecidos, diferentes entre si em alguns aspectos ou até mesmo séries de jogos que são diferentes do que a indústria está acostumada, assim como uma das séries mais almejadas no mundo dos jogos foi, estamos falando da série de jogos “Souls”.

A empresa FromSoftware começou uma grande história e um grande universo no mundo dos jogos no ano de 2009, quando lançaram o primeiro jogo da série, o Demon Souls, posteriormente continuado pelo Dark Souls, mas antes que se gere uma dúvida é importante ressaltar que Dark Souls não é a continuação de Demon Souls, mas sim é uma extensão da mecânica e do universo que foi iniciado no primeiro jogo.

Enfim chegamos ao mais popular entre estes vários jogos, a trilogia Dark Souls, que permanece na mesma história, no mesmo contexto, com mesma mecânica até seu fim, no terceiro jogo, que finaliza a história. Dark Souls pode ser representado como um marco enorme para a indústria dos games, já que continuou e aprofundou um novo estilo que para a época era inovador e incrível, já que explorava a capacidade de fazer o jogador aprender e evoluir por conta da dificuldade extrema dos jogos.

Geralmente esses jogos apresentam uma atmosfera mais sombria e misteriosa, as vezes chegando a ser desconfortante ou dar um pouco de medo e combinam o uso de magia nos combates, o jogo também conta com uma possibilidade de escolher a classe do seu personagem, um item especial para ter no início do jogo que pode te gerar alguma vantagem e também conta com um sistema de pontos que podem ser distribuídos para seu personagem, podendo melhorar características como destreza, força, defesa e outros.

Mas voltando ao assunto da atmosfera do jogo, que nos souls like era principalmente sombria e de tensão, temos alguns outros novos jogos de outros universos que foram lançados e que mudaram um pouco essa perspectiva, e como o assunto são marcos nesse formato de jogo não podemos deixar de falar de Elden Ring, um jogo lançado ainda no início deste ano, 2022, e explora uma outra história, em um jogo que deixa de ser linear e se torna de mundo aberto, com um mapa enorme para explorar e outros muitos desafios para ultrapassar. Elden ring conta com um mundo mais místico, mantendo alguns traços mais sóbrios mas muito mais sutís, e demonstra muito mais um mundo fantástico e que parece ser tão vasto e incrível de se explorar, tendo cada parte dele com detalhes que deixam a experiência de se jogar cada vez mais agradável e divertida. O jogo tem um sistema de evolução e história muito interessante e ainda mais em como o jogo se desenrola em questão de como o jogador acha que tem que seguir o caminho do mundo e como realmente deve, sendo que as vezes é necessário passar por muitas outras coisas antes de lutar contra um chefão ou explorar uma área, o que deixa ainda mais divertida a experiência. O jogo utiliza da mesma mecânica que os jogos anteriores, porém com alguns detalhes que justamente por ter um universo mais místico são diferentes, já que enquanto Demons Souls e Dark Souls usam magias simples no combate, sem muitas animações e até sem uma modelagem 3d específica que dê uma característica a mais no personagem, Elden Ring utiliza muito das ferramentas e das possibilidades de transformar essa mecânica no jogo não apenas algo a mais e sim algo que realmente faça diferença, visualmente e no combate do jogo, assim dando uma vontade no jogador de derrotar monstros e inimigos, chefões e até em procurar por horas por coisas em áreas específicas do mapa só para conseguir uma magia que seja boa e interessante, e claro, não apenas isso difere o jogo, mas tudo nele, a história, os personagens, universo, como se desenrola a história do seu próprio personagem e como ele interfere diretamente no mundo, como você se sente imponente e realmente importante cada vez que completa um desafio no jogo.

Mas é certo que esses jogos foram importantes para muitas pessoas e para indústria de jogos em geral, já que pós os lançamentos dos primeiros jogos desse estilo vieram muitos outros que são incríveis e que tem um universo tão interessante quanto os dos que os inspiraram. Sendo assim acho que esses jogos tem um grande peso no atual mundo dos jogos, que geraram uma comunidade inteira que discute e divide coisas sobre esses jogos e que compartilha da mesma paixão por esse estilo e por esse universo que foi criado a tantos anos e hoje é um dos mais amados e conhecidos.