Os jogos estilo Souls e seu universo incrível

No mundo dos jogos existem vários tipos e estilos diferentes que podem mudar estilo de construção de mundo, cenário, temática ou até mesmo na mecânica e na dificuldade do jogo, gerando jogos que podem ser muito parecidos, diferentes entre si em alguns aspectos ou até mesmo séries de jogos que são diferentes do que a indústria está acostumada, assim como uma das séries mais almejadas no mundo dos jogos foi, estamos falando da série de jogos “Souls”.

A empresa FromSoftware começou uma grande história e um grande universo no mundo dos jogos no ano de 2009, quando lançaram o primeiro jogo da série, o Demon Souls, posteriormente continuado pelo Dark Souls, mas antes que se gere uma dúvida é importante ressaltar que Dark Souls não é a continuação de Demon Souls, mas sim é uma extensão da mecânica e do universo que foi iniciado no primeiro jogo.

Enfim chegamos ao mais popular entre estes vários jogos, a trilogia Dark Souls, que permanece na mesma história, no mesmo contexto, com mesma mecânica até seu fim, no terceiro jogo, que finaliza a história. Dark Souls pode ser representado como um marco enorme para a indústria do games, já que continuou e aprofundou um novo estilo que para a época era inovador e incrível, já que explorava a capacidade de fazer o jogador aprender e evoluir por conta da dificuldade extrema dos jogos.