



ACTA No. 1
TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE (ADSO).

ACTA DE ACTIVIDADES

CIUDAD Y FECHA: Bogotá D.C.
Agosto 23 de 2022

HORA DE INICIO: 7:30 pm

HORA FIN: 7:50
pm

LUGAR: Cancha Chircales

DIRECCIÓN: Transversal 5ª L Bis

TEMAS: Problemas con organización de campeonatos
Organización de entrenamientos.
Facilitar procesos de cartera
Problema con el manejo de información respecto a acondicionamiento físico

OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: Realizar el levantamiento de información por el método de entrevista.
Concretar las necesidades del cliente.
Establecer y recibir la información necesaria para el desarrollo de cada módulo

DESARROLLO DE LA REUNIÓN

Aplicación de la técnica: Entrevista

· ¿Qué requisitos deben cumplir los jugadores?

Documento de identidad, Fotocopia de la eps, fotocopia del documento de identidad y fotos para los carnets.

· ¿Cómo se hace la inscripción de los jugadores?

Se les hacen fichas deportivas, se les hace los carnets y la debida inscripción.

· ¿En cuántos campeonatos participa el equipo?

3 campeonatos, uno de preparación a principio de año y dos por cada semestre.

· ¿Cómo se gestionan los uniformes?

A través de rifas o con la búsqueda de patrocinios.

· ¿En qué nivel alguien está listo para participar de un campeonato?

Dependiendo de las habilidades físicas y atléticas, definidas por el acondicionamiento físico.

- ¿Qué tipo de entrenamientos o ejercicios aplica?

Aplicar distintos test de fuerza, flexibilidad, velocidad, ejercicios basados en el ritmo de cada jugador, ejercicios enfocados en el deporte. (PENDIENTE)

- ¿Qué días hay entrenamientos?

Los martes y jueves de 7:00 pm a 8:30 pm

- ¿Cuál es la duración de cada entrenamiento?

Entre hora y media a dos horas

- ¿Qué elementos utiliza a la hora de los entrenamientos?

Elementos como conos, balones, discos, lazos, pelotas de baseball, petos, entre otras cosas.

- ¿Qué variables toma en cuenta para decidir el entrenamiento?

Juegos lúdico-deportivos, juegos de habilidades en equipo, competencias entre ellos, etc.

- ¿Cuál es la mensualidad de los jugadores?

30.000 por cada jugador.

- ¿Qué precios manejan en los campeonatos?

Depende de la premiación que se vaya a dar puede variar, puede ser 60.000 u 80.000.

- ¿Cuál es el precio de los uniformes?

60.000 por cada jugador.

- ¿Qué niveles puede tener un jugador?

Dependiendo de cuál sea su condición física, se pueden establecer tres niveles: bajo, medio y alto

- ¿Cómo se establece el nivel de un jugador?

A través de los distintos test físicos de resistencia, fuerza, flexibilidad, etc. (PENDIENTE)

- ¿Qué debe hacer un jugador según el nivel en el que está?

Seguir el entrenamiento planeado (PENDIENTE)

Conclusiones:		
COMPROMISOS		
ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FECHA
Recopilar información pendiente respecto a entrenamientos, test que se efectúan y entrenamiento a seguir luego de establecido un nivel	Camilo Menjura Julian Gamba	Sábado 27 de agosto
ASISTENTES		
NOMBRE	CARGO/DEPENDENCIA /ENTIDAD	FIRMA
Julian Gamba Daniel Parra Santiago Rubio Alejandro Diaz	APRENDIZ SENA FICHA	Julian Gamba Daniel Parra Santiago Rubio Alejandro Diaz
INVITADOS (Opcional)		
NOMBRE	CARGO	ENTIDAD
<div style="text-align: right;">Página 1 de _____</div>		