

## Sorular

### 1. Seviye: Basit

Soru: Kullanıcıdan iki sayı alarak bu sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Başla

```
Kullanıcıdan ilk sayı değerini al. (Num1)
Kullanıcıdan ikinci sayı değerini al. (Num2)
Sum = Num1 + Num2
"Sum" değişkenini ekrana yazdır.
```

Bitir

### 2. Seviye: Orta

Soru: 1'den 100'e kadar olan sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Başla

```
"Toplam" değişkenini 0 olarak başlat.
"Sayı" değişkenini 1 olarak başlat.
Eğer "Sayı" 100'e eşitse veya küçükse:
    "Toplam" değişkenine "Sayı" ekle.
    "Sayı" değişkenini 1 arttır.
    Adım 3'e geri dön.
"Toplam" değişkenini ekrana yazdır.
```

Bitir

### 3. Seviye: İleri

Soru: Kullanıcıdan alınan bir sayının asal olup olmadığını bulan bir programın pseudo kodunu yazın.

Başla

```
Kullanıcıdan "Sayı" değerini al.
Eğer "Sayı" <= 1 ise:
    Ekrana "Verilen sayı asal değildir." yazdır.
    Bitir
Değilse:
    Asal = True tanımla.
    Sayaç = 2 tanımla.
    Sayaç < Sayı olduğu sürece:
        Kontrol = Sayı % Sayaç
        Kontrol == 0 ise:
            Asal = False
        Değilse:
            Sayaç += 1
    Asal == True ise:
        Ekrana "Verilen sayı asaldır." yazdır.
    Asal == False ise:
        Ekrana "Verilen sayı asal değildir." yazdır.
```

Bitir

#### 4. Seviye: Zor

Soru: Bir dizideki (array) elemanların tekrar edip etmediğini kontrol eden bir programın pseudo kodunu yazın.

Başla

Kullanıcıdan bir "Dizi" al.

Boş bir "kontrolListesi" oluştur.

"i" = 0

Eğer "i", "dizi" uzunluğuna eşit değilse:

Eğer "dizi[i]" elemanı "kontrolListesi" içinde varsa:

Ekrana "Tekrar eden eleman var." yazdır.

Bitir.

Eğer "dizi[i]" elemanı "kontrolListesi" içinde yoksa:

dizi[i] elemanını "kontrolListesi"'ne ekle.

"i" değişkenini 1 arttır.

4. adıma geri dön.

Eğer döngü bittiyse:

Ekrana "Tekrar eden eleman yok." yazdır.

Bitir