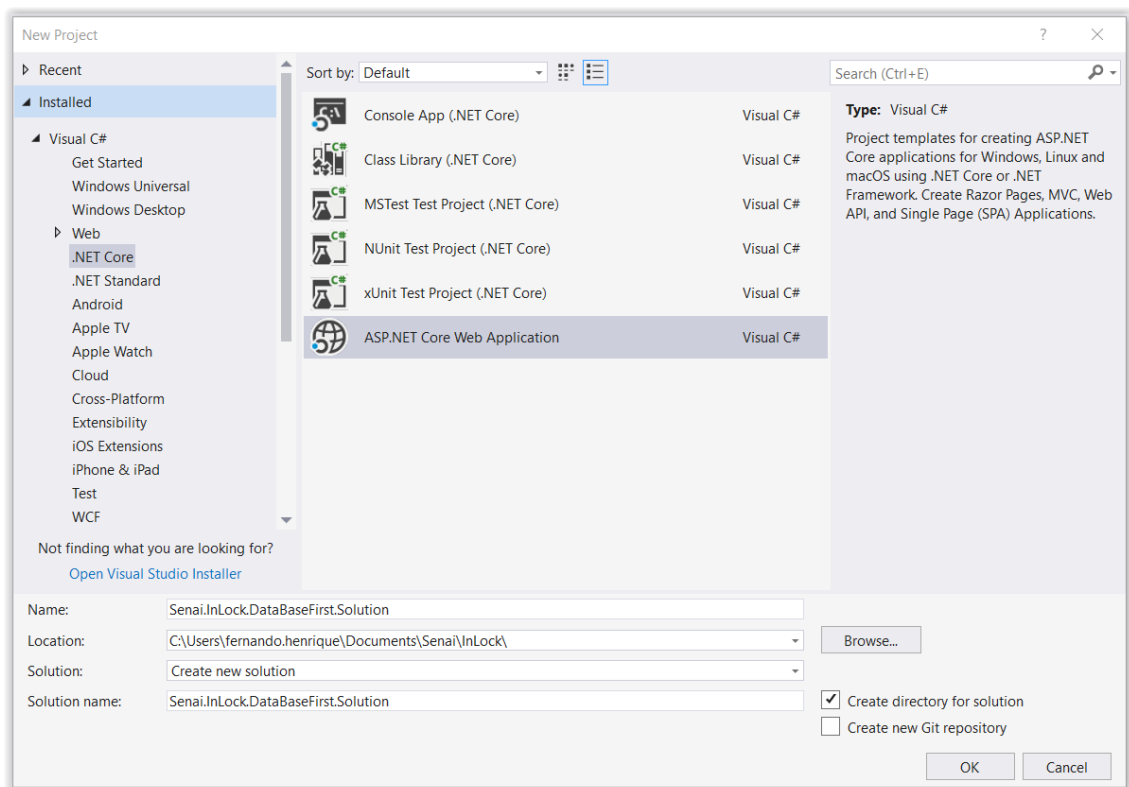
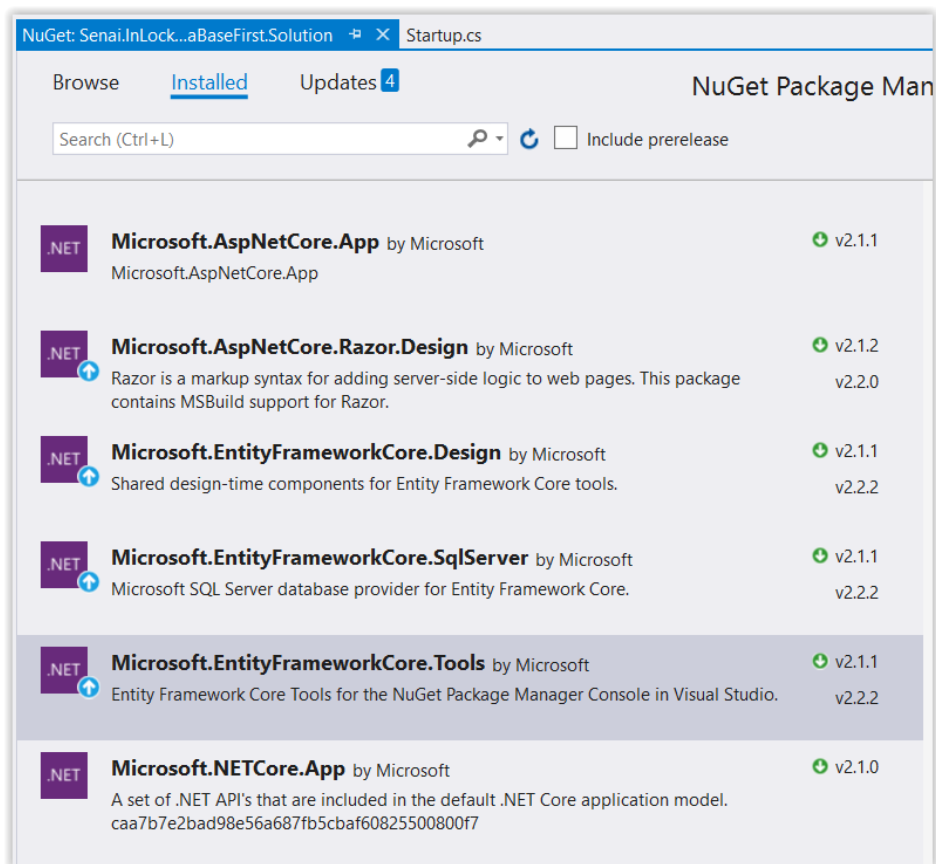


Criar um novo projeto Asp.Net Core Web Application

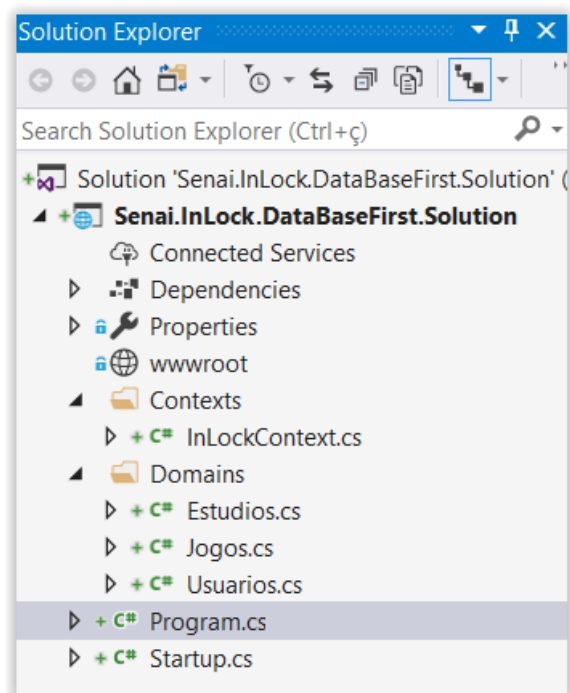


Instalar as bibliotecas do nugget



Abra o Package Manager Console e execute:

```
Scaffold-DbContext "Data Source=.\SqlExpress; Initial Catalog= InLock_Games_Manha;
Integrated Security=True" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Domains-
ContextDir Contexts -Context InLockContext
```



Criar Interface do Estúdio

```
public interface IEstudioRepository
{
    /// <summary>
    /// Cadastra um novo estúdio
    /// </summary>
    /// <param name="estudio">EstudioDomain</param>
    void Cadastrar(Estudios estudio);

    /// <summary>
    /// Lista todos os Estúdios
    /// </summary>
    /// <returns>List<EstudioDomain></returns>
    List<Estudios> Listar();

    /// <summary>
    /// Busca um estúdio pelo seu Id
    /// </summary>
    /// <param name="id">Id do estúdio</param>
    /// <returns>Retorna um EstudioDomain ou Null</returns>
    Estudios BuscarPorId(int id);
}
```

Implementar EstudioRepsitory

```
public class EstudioRepository : IEstudioRepository
{
    /// <summary> Busca um estúdio pelo seu Id
    public Estudios BuscarPorId(int id)
    {
        using (InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            return ctx.Estudios.Include(x => x.Jogos).FirstOrDefault(g => g.Estudioid == id);
        }
    }

    /// <summary> Cadastra um novo estúdio
    public void Cadastrar(Estudios estudio)
    {
        using(InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            ctx.Estudios.Add(estudio);
            ctx.SaveChanges();
        }
    }

    /// <summary> Lista todos os Estúdios
    public List<Estudios> Listar()
    {
        using (InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            return ctx.Estudios.Include("Games").ToList();
            //Explicar o include
            //return ctx.Estudios.Include("Jogos").ToList();
        }
    }
}
```

Criar Interface IJogoRepository

```
public interface IJogoRepository
{
    /// <summary>
    /// Cadastra um novo jogo
    /// </summary>
    /// <param name="jogo">JogoDomain</param>
    void Cadastrar(Jogos jogo);

    /// <summary>
    /// Lista todos os Jogos
    /// </summary>
    /// <returns>List<JogoDomain></returns>
    List<Jogos> Listar();

    /// <summary>
    /// Busca um jogo pelo seu Id
    /// </summary>
    /// <param name="id">Id do Jogo</param>
    /// <returns>Retorna um JogoDomain ou Null</returns>
    Jogos BuscarPorId(int id);
}
```

Implementar no JogoRepository

```
public class JogoRepository : IJogoRepository
{
    /// <summary> Busca um jogo pelo seu Id
    public Jogos BuscarPorId(int id)
    {
        using (InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            return ctx.Jogos.Include("Estudio").FirstOrDefault(g => g.Jogoid == id);
        }
    }

    /// <summary> Cadastra um novo jogo
    public void Cadastrar(Jogos jogo)
    {
        using (InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            ctx.Jogos.Add(jogo);
            ctx.SaveChanges();
        }
    }

    /// <summary> Lista todos os Jogos
    public List<Jogos> Listar()
    {
        using (InLockContext ctx = new InLockContext())
        {
            return ctx.Jogos.Include("Estudio").ToList();
            //Explicar o include
            //return ctx.Estudios.Include("Jogos").ToList();
        }
    }
}
```

Criar Controller

UsuariosController

Login Controller

JogosController

Incluir options.SerializerSettings.ReferenceLoopHandling =
ReferenceLoopHandling.Ignore; nas opções do AddJsonOptions

EstudiosController

Altera a Tabela Jogos para receber imagem

Executa Scaffold-DbContext "Data Source=.\SqlExpress; Initial Catalog= InLock_Games_Manha;
Integrated Security=True" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Domains-
ContextDir Contexts -Context InLockContext e mostra a classe alterada

Upload Imagem

Criar ViewModel na pasta ViewModels -> CadastrarJogoViewModel

```
public class CadastrarJogoViewModel
{
    public int Jogoid { get; set; }
    public string Nomejogo { get; set; }
    public string Descricao { get; set; }
    public DateTime Datalancamento { get; set; }
    public decimal? Valor { get; set; }
    public IFormFile Imagem { get; set; }
    public int Studioid { get; set; }
}
```

Alterar Método Post no Controller JogoController para trabalhar com imagem

Salvar na Pasta e armazenar o caminho