



# JavaScript



**let's get started**





# conteúdo

**4** o que é JavaScript?

**5** quando?

**6** onde?

**7** e?


**8** lógica?

**9** por onde eu começo?

**10** DOM

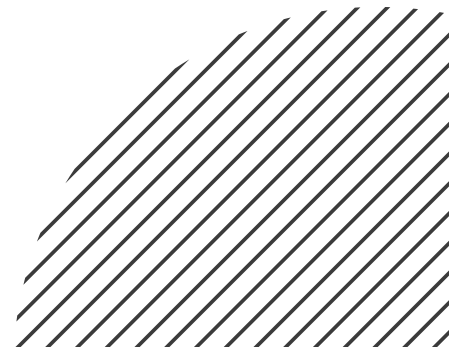
A yellow square in the top right corner containing the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font.

**JS**

A solid purple circle on the left side of the slide, partially overlapping the text 'o que é'.

# **o que é JavaScript?**

é uma linguagem de programação.



# INTRODUÇÃO

JavaScript é uma linguagem de programação que permite implementar funcionalidades mais complexas em páginas web, é a linguagem que pode ser aplicada a um documento HTML, criando assim interações dinâmicas em sites.

Inicialmente, você pode fazer tarefas muito simples a partir dele, como ajustar layouts, mas com o conhecimento e a experiência necessários é possível fazer coisas bem mais instigantes, como criar jogos e animações gráficas em 3D, por exemplo.




# quando?

Meados de 1995;  
Executar scripts direto do browser.

# Revolução!

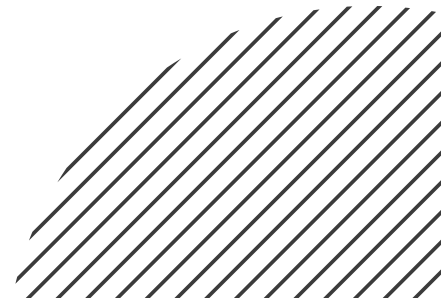
Em 2008 o Google lançou o V8 o do interpretador JavaScript, também chamado de máquina virtual Javascript (ou engine), desenvolvido para ser utilizado em seu navegador Google Chrome. V8 é uma ferramenta desenvolvida na linguagem C++ e distribuída no regime de código aberto.

A proposta do V8 é acelerar o desempenho de uma aplicação compilando o código Javascript para o formato nativo de máquina antes de executá-lo, permitindo que rode a velocidade de um código binário compilado



# onde?

- Front-End
- Back-End
- Mobile
- Jogos

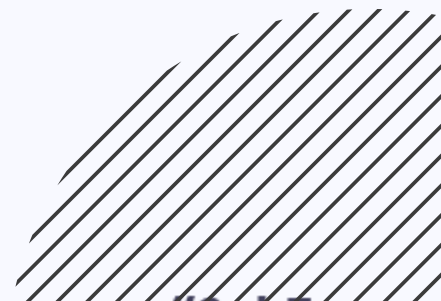




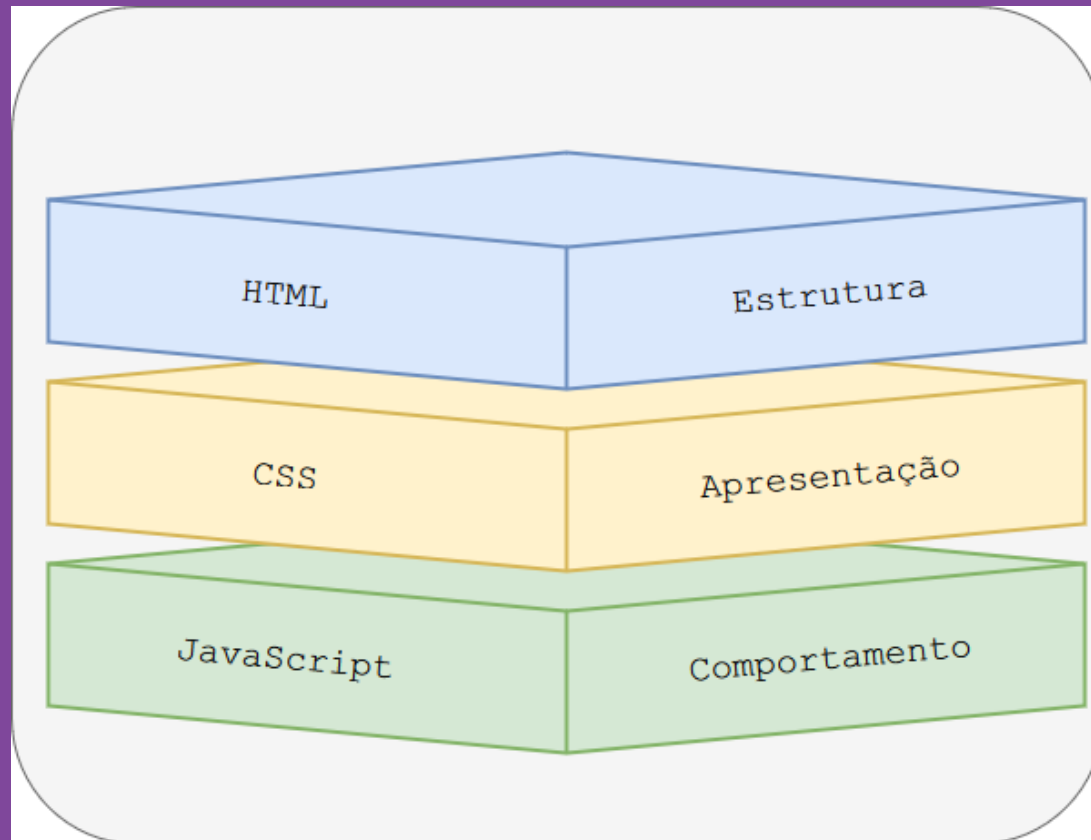
2009



2019



e?



# lógica?



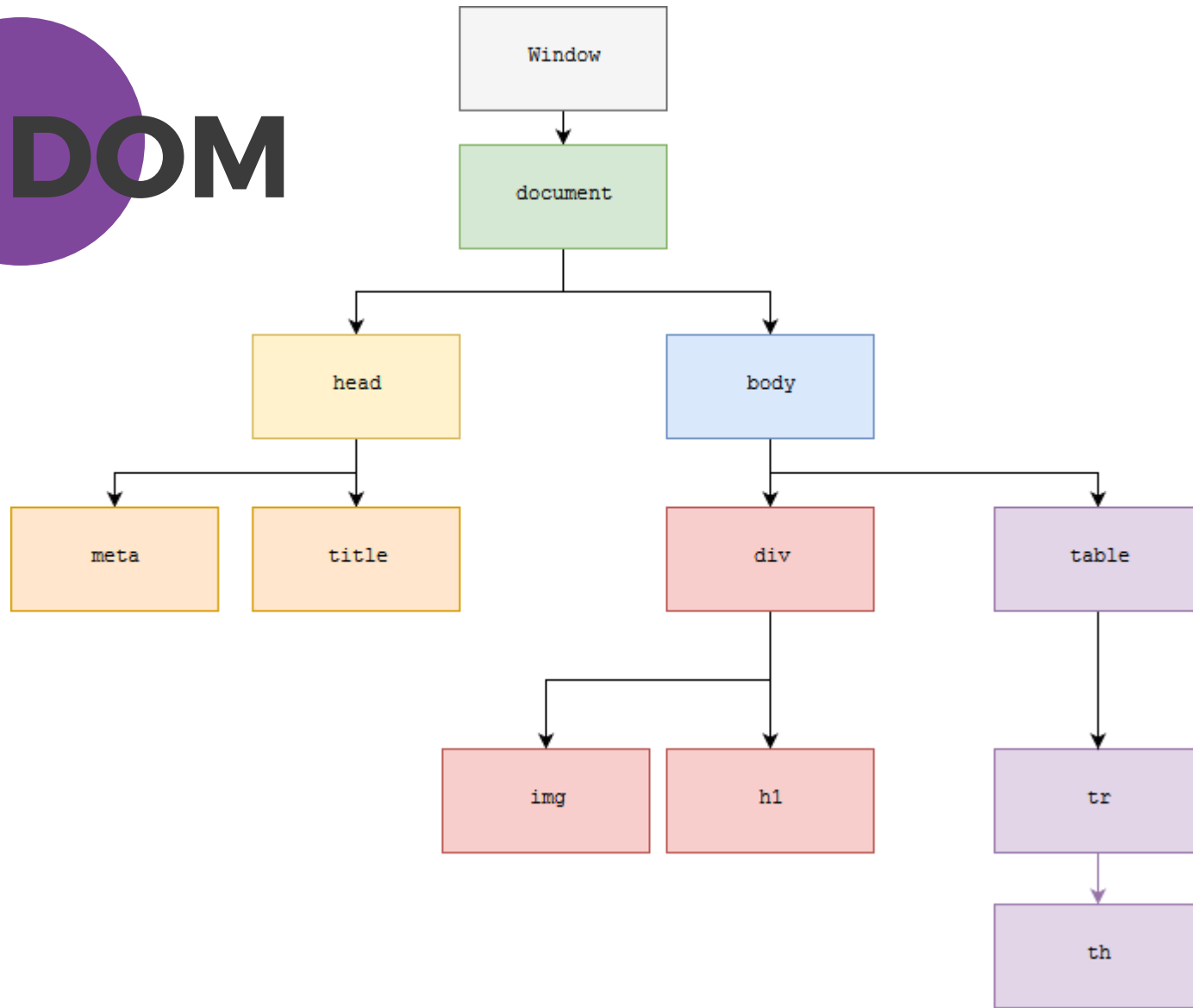


# por onde eu começo?

Document Object Model

**INTERFACE QUE REPRESENTA O DOCUMENTO HTML DA  
PÁGINA WEB;  
PODEMOS ACESSAR E MANIPULAR TODOS OS ELEMENTOS  
DE UM DOCUMENTO HTML.**

# DOM





Você estudou bastante HTML, criou suas primeiras tags, aprendeu CSS, fez formulários bonitos, botões incríveis, páginas responsivas, mas chega uma hora que você deseja implementar interatividade em sua página web. É aí que entra o DOM.

O DOM é uma interface que representa como os documentos HTML são lidos pelo seu browser. Após o browser ler seu documento HTML, ele cria um objeto que faz uma representação estruturada do seu documento. Nós podemos acessar e manipular o DOM com JavaScript, é a forma mais fácil e usada.



# Tipos de Dados e Variáveis

Variáveis JavaScript pode conter muitos tipos de dados: numbers, strings, arrays, objects e muito mais

HEADER.PAYLOAD.SIGNATURE

```
var length = 16;           // Number
var lastName = "Johnson"; // String
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"]; // Array
var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // Object
```

[http://www.w3bai.com/pt/js/js\\_datatypes.html](http://www.w3bai.com/pt/js/js_datatypes.html)

<https://www.todoespacoonline.com/w/2014/04/variaveis-em-javascript/>

# Operadores Lógicos

O JavaScript suporta 3 operadores lógicos: e, ou ou não.

O operador && representa o E lógico. Seu resultado é true (verdadeiro) somente se ambos os valores dados a ele forem true, o operador || denota ao OU lógico. Ele produz true se algum dos valores fornecidos for true. Não é escrito com uma exclamação !. É um operador unário que inverte o valor dado a ele !true produz false e !false produz true.

Operator	Description	Example	Try it
&&	and	(x < 10 && y > 1) is true	<a href="#">Try it »</a>
	or	(x == 5    y == 5) is false	<a href="#">Try it »</a>
!	not	!(x == y) is true	<a href="#">Try it »</a>

[https://www.w3schools.com/js/js\\_comparisons.asp](https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp)

<http://braziljs.github.io/eloquente-javascript/chapters/valores-tipos-operadores/>



# Operadores Condicionais

○ JavaScript suporta 3 operadores lógicos: e, ou ou não.

○ o operador && representa o E lógico. Seu resultado é true (verdadeiro) somente se ambos os valores dados a ele forem true, o operador || denota ao OU lógico. Ele produz true se algum dos valores fornecidos for true. Não é escrito com uma exclamação !. É um operador unário que inverte o valor dado a ele !true produz false e !false produz true.

Operator	Description	Example	Try it
&&	and	(x < 10 && y > 1) is true	<a href="#">Try it »</a>
	or	(x == 5    y == 5) is false	<a href="#">Try it »</a>
!	not	!(x == y) is true	<a href="#">Try it »</a>

[https://www.w3schools.com/js/js\\_comparisons.asp](https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp)

<http://braziljs.github.io/eloquente-javascript/chapters/valores-tipos-operadores/>



# LET'S CODE

ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA