O que é Azure devops

Oque é o Azure DevOps?

O Azure DevOps é a plataforma de DevOps da Microsoft, uma das mais completas do Mercado.

Com o Azure DevOps​ você consegue gerenciar todo o ciclo de vida de sua aplicação, contando com:

* Gerenciamento de Código Fonte, utilizando GIT ou TFVC
* Gerenciamento de Backlogs
* Continous Integration
* Continous Deployment
* Gestão de Pacotes NPM,Nuget,Maven, etc
* Testes Automatizados
* etc.

O Azure DevOps​ , embora seja uma ferramenta disponibilizada no Cloud da Microsoft, nos permite entregar software em basicamente qualquer ambiente, seja ele no Azure, OnPremisses, AWS, via FTP, etc.

Algo importante de se frisar também, é que com o ​VSTS​, você pode trabalhar com projetos em basicamente qualquer linguagem, como .Net, Java, Phyton, etc, pois a ferramenta é totalmente compatível, seja a nível de controle de versão, seja a nível de CI/CD, pois no Azure DevOps​, os agentes de CI/CD trabalham também em ambientes Linux, Mac e Windows, inclusive, quando você cria sua conta, já está disponível a utilização de Build/Deploy com esses agentes já disponibilizados no Cloud da Microsoft.

O Azure DevOps​ também, é gratuito(\*) para até 5 desenvolvedores, onde você pode utilizar a ferramenta de forma praticamente completa, sem pagar nada por isso. Neste modelo, você pode criar inúmeros repositórios privados para seus projetos, e trabalhar seja na sua empresa, em seu projeto de faculdade, etc. E quando seu time aumentar, você pode licenciar os demais desenvolvedores conforme necessário.

Criar/Acessa conta Azure Devops

<https://azure.microsoft.com/pt-br/services/devops/>

Falar sobre organização/times – podem ser criadas várias organizações

Perguntas

**O que é o Azure DevOps?**

Editor de Código



Plataforma de DevOps da Microsoft



Repositório de Código



Sistema Operacional



**O Azure DevOps Funciona apenas com .Net?**

Não



Sim



**O Azure DevOps é Gratuito(\*) para até quantos Desenvolvedores**

100



1



50



5



**Quais Protocolos de Controle de Versão estão disponíveis no Azure DevOps ?**

GIT e SVN



GIT e CVS



TFVC e SVN



GIT e TFVC



# Criar projeto

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Configurar Projeto

Vá em Project Setting e mostre como adiciona uma pessoa ao time

Defina as datas das sprints

# Opção Overview

## Summary

Vai em Repos -> files e clica em inicializar o readme, após volte para a tela de summary, clique em editar e selecione para visualizar o readme do projeto.

## Dashboard

Obter todas as informações do projeto, saber tudo o que esta acontecendo no projeto de forma simples e clara.

Possível adicionar widget/componentes

Possível criar vários dashboards

Clique em alterar o dashboard



De uma descrição e altere para atualizar a cada 5 minutos, o dashboard irá atualizar as informações.

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Adicionar Widgets

Sprint Burndown

Team Member

Sprint Capacity

Burndown

Chart Of work items

## Wiki

Podemos informar as documentações, imagens, links, tudo que diz respeito ao projeto.

Alterar o Overview

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Copiar e colar imagem

Mostrar que é possível criar outra página na wiki

Possível clonar a Wiki

Perguntas

**Qual a linguagem utilizada no desenvolvimento de uma Wiki no VSTS?**

C#



Java



Python



Markdown - Sim



**Quantos Dashboards você pode ter em seu projeto?**

Dois



Nenhum



Um



Diversos - Sim



**Quais informações podem ser exibidas em seu Summary?**

Wiki ou Readme.md - Sim



Dashboards



Resultados de Build e Release



**Para que serve a Wiki?**

Organizar seus WorkItems, estilo um Kanban



Para criar documentações e salvar informações relativas ao projeto – Sim



## Azure Boards

Workitens – Itens de Tarefa

BackLog – Criar Back Logs

Criar tarefas backlog

Definir Horas

Area

Pessoa responsável

## Repositórios

Falar sobre os repositórios, pode ter mais de um repositório, readme

Apagar o repositório atual e criar 3 repositórios

CodeTur – Backend

CodeTur – Web

CodeTur – Mobile

Clonar repositório back end no Visual Studio

- Abrir Visual Studio

Clique na aba Team Explorer

Clique em Manage connections

Ir no menu em Team -> manage connections

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Irá aparecer os repositórios presentes no azure

Clique em CodeTur-BackEnd

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

Selecione CodeTur e clique na seta para aparecer connect

Selecione o caminho que deseja salvar o projeto

Clique em clone