



# SENANUR İNCEKARA

Merhaba! Ben Senanur İncekara, Necmettin Erbakan Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Yapay zeka ile nesne tespiti ve mobil programlama alanlarında çalışmalar yaparak kendimi bu alanlarda geliştiriyorum.

Amacım, yapay zeka ve mobil programlama alanlarında daha fazla bilgi ve deneyim kazanarak kullanıcı dostu ve etkili uygulamalar geliştirmektir. Bu yolda, kendimi geliştirerek ve yeni beceriler kazanarak en yüksek standartlarda projeler ortaya koymayı hedefliyorum. Ayrıca, tasarım becerilerimi de geliştirmeyi amaçlıyorum.

✉ senanurrincekara@gmail.com

☎ +0 553 185 64 12

📍 Ertuğrul Gazi Mah. petrol  
street No: 24 Kocaeli/Kartepe

🐙 <https://github.com/senanurrincekara>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/senanur-incekara-34bba8237/>

## EĞİTİM

### ● 2015 - 2019

Lise

Kocaeli Derince Necip Fazıl  
Anadolu Lisesi

### ● 2021-2025

Üniversite

Necmettin Erbakan Üniversitesi  
Bilgisayar Mühendisliği

## YETENEKLER

- PYTHON
- C
- FLUTTER
- DART
- FIREBASE
- JAVA
- JAVASCRIPT
- PHP
- HTML
- CSS
- MYSQL
- MSSQL

## ÖDÜLLER

- Panoramik Radyografilerle  
Derin Öğrenme Kullanılarak  
Temporomandibular Eklem  
Bölgesindeki Dejeneratif  
Değişikliklerin Otomatik Tespiti

**28. Balkan Bass Kongresi'nde  
üçüncülük ödülü**

## PROJELER

### NEÜ SOSYAL - FLUTTER , DART , FIREBASE

Bilgisayar Mühendisliği 3. sınıf 'Bilgisayar Mühendisliği Uygulama Tasarımı' dersi kapsamında Flutter kullanarak geliştirdiğim bu mobil uygulama, öğrencilerin sosyal, akademik ve mesleki etkileşimini artırmayı amaçlamayı bilgi paylaşımında bulunabilmelerini amaçlamaktadır.

- Giriş ve Kayıt: Güvenli kullanıcı oluşturma ve giriş işlemleri. Kullanıcı bilgileri Firebase ile yönetilir ve yönetici onayı gerektirir.
- Profil Yönetimi: Kullanıcıların profil bilgilerini görüntüleme ve güncelleme imkanı. Profil resimleri gerçek zamanlı olarak Firebase Storage üzerinden güncellenir.
- Konu Tartışmaları: Kullanıcıların çeşitli konularda tartışmalar başlatabileceği, görüntüleyebileceği ve katılabileceği bir sayfa. Konular ve yorumlar Firebase üzerinden gerçek zamanlı olarak yönetilir.
- Duyurular ve Etkinlikler: Üniversiteden önemli güncellemeleri ve haberleri gösterir. Duyuru verileri, üniversitenin web sitesinden alınarak statik bir JSON dosyasında saklanır.
- Proje Yükleme: Öğrencilerin PDF formatında projelerini yükleyip görüntüleyebileceği bir alan. Yüklenen projeler Firebase Storage'a kaydedilir ve admin onayı gerektirir.
- Oyun Sayfası: Kullanıcıların ortak bir hikayeye cümleler ekleyebileceği bir oyun. Cümleler, admin onayından sonra hikayede görüntülenir; onaylanmayan cümleler arşivlenir.
- İş ve Mizah Sayfası: Yöneticiler tarafından eklenen iş ilanları ve mizah içerikleri gösterilir. Bu gönderiler Firebase'de saklanır ve dinamik olarak görüntülenir.
- Anketler Sayfası: Admin paneli üzerinden Google Form formatında yüklenen anketlerin kullanıcılar tarafından görüntülenip yanıtlanabileceği bir alan.
- Bu proje, üniversite topluluğuna sosyal ve akademik etkileşim sağlamak

## YOLOV5 Algoritması İle Nesne Tespit – PYTHON

2023 Teknofest ulaşımda yapay zeka “ yarışma kategorisinde “Neü Kapsül AlgenZ” takımı olarak Yolov5 algoritması ile nesne tespiti (araba , insan , tır , motor vs.) üzerine çalıştık ve çevrimiçi yarışma simülasyonu aşamasına kadar ilerledik.

## Güzellik Merkezi WebSitesi – HTML , CSS , JAVASCRIPT , PHP , MYSQL

Güzellik merkezi web sitesi projem, Necmettin Erbakan Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 5. dönem seçmeli dersi olan “Web Programlama” dersi final projesi olarak geliştirilmiştir. Projem kullanıcı ve yönetici paneli ile bir otomasyon sistemi sunmaktadır. Kullanıcılar, “Kayıt Ol” sayfası aracılığıyla hesap oluşturabilir ve “Giriş Yap” sayfasından mevcut hesap bilgileriyle sisteme giriş yapabilirler. Anasayfa, güzellik merkezinin genel bilgilerini ve önemli duyuruları sunar. “Uzmanlar” sayfası, merkezin çalışan uzmanlarının profillerini, “Hizmetler” sayfası ise sunulan güzellik hizmetlerini detaylı bir şekilde listeler ve açıklar. “İletişim” sayfası, merkeze ulaşmak için gerekli iletişim bilgilerini ve formu sağlar. Son olarak, “Çıkış” sayfası, kullanıcıların oturumlarını güvenli bir şekilde sonlandırmalarını sağlar. Web sitesinin frontend kısmı HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak geliştirilmiş olup, backend kısmı PHP ile uygulanmış ve tüm veriler MySQL veritabanından dinamik olarak çekilmiştir.

## TÜBİTAK-1002: Panoramik Radyografiler ile Temporomandibular Eklem Bölgesindeki Dejeneratif Değişikliklerin YOLO Algoritmalarıyla Tespit Edilmesi - YAPAY ZEKA , PYTHON

10/12/2023 – 10/09/2024 tarihleri arasında yürütülen TÜBİTAK-1002 projemizde, panoramik radyografiler kullanılarak temporomandibular eklem bölgesindeki dejeneratif değişikliklerin tespiti amacıyla YOLO görüntü işleme algoritmaları eğitildi ve karşılaştırıldı.

Bu projeyle 28. Balkan Bass Kongresi’nde üçüncülük ödülü kazandık ve çalışmamız Balkan Journal of Dental Medicine dergisinde (ISSN 2335-0245) yayımlandı.

## Anime Keşif Uygulaması - FLUTTER , DART , API

Anime Keşif Uygulaması, anime bilgilerini sunmak ve arama yapmak için Flutter-Dart dili kullanılarak geliştirilmiş bir mobil uygulamadır. MyAnimeList API’si üzerinden API istekleri ile güncel anime verilerini alır ve kullanıcıların popüler ve sezonluk animeleri aramasını sağlar. Kullanıcılar, ilgilendikleri animelerin detaylı bilgilerini görüntüleyebilir ve arama yapabilirler.

## Giyisi Giydirme Oyunu - FLUTTER , DART

Flutter ile geliştirilen bu mobil oyun, kullanıcıların avatarlarını özelleştirmelerine olanak tanıyan, sürükle-bırak işlevselliğiyle kıyafet ve aksesuarları avatar üzerine kolayca yerleştirebilecekleri ve farklı kıyafet kategorilerinde gezinebilecekleri bir platform sunmaktadır. Kategorize edilmiş kıyafet seçenekleri, elbiseler, gömlekler, pantolonlar ve ayakkabılar gibi farklı kategoriler arasında gezinerek kullanıcıların istedikleri kıyafeti bulmalarına yardımcı olur. Katman mantığı, kıyafetlerin gerçekçi bir şekilde görüntülenmesini sağlayarak gömleklerin pantolonların üzerinde gösterilmesini mümkün kılar. Ayrıca, dinamik konumlandırma sürükle-bırak arayüzü özelliği sayesinde kullanıcılar, eşyaları avatar üzerinde istedikleri pozisyona yerleştirebilirler.

## Kaykaycı Kız Oyunu - FLUTTER , DART , FLAME

Skater Girl Oyunu, Flutter ve Flame oyun motoru kullanılarak geliştirilmiş basit bir 2D oyundur. Oyuncular, SkaterGirl adlı karakteri kontrol ederek engellerden kaçınabilir ve puan kazanabilirler. Oyun, karakterin iki durumu (orta ve yukarı) ile 2D animasyonunu içerir, karakterin zıplamasını ve belirli bir gecikmeden sonra tekrar yere dönmesini sağlar. Engellerle çarpışma tespiti ve bir puan sistemi ile donatılmıştır.

## Market Alışverişi Uygulaması - FLUTTER , DART

Market alışverişi uygulaması, Flutter kullanılarak geliştirilmiş bir mobil uygulamadır. Alışveriş sepeti sistemi, dinamik tema ve şık bir kullanıcı arayüzü sunmaktadır. Hem açık hem de koyu temaları destekleyen uygulama, kullanıcıların ürünleri tarayıp alışveriş sepetlerine eklemelerine ve sepetlerindeki ürünleri güncellemelerine olanak tanır. Ürün ve kullanıcı bilgileri, kolay güncellemeler ve yönetim için JSON dosyasında saklanmıştır.

## Arduino Otopark Otomasyonu - Arduino , C# , MSSQL

Bu proje, otoparkın doluluk durumunu gerçek zamanlı olarak izler ve sürücülere LED göstergeler aracılığıyla mevcut park yerleri hakkında bilgi verir. Otopark kapısını otomatik olarak kontrol eder, doluluk durumuna göre araç girişini yönetir ve araçların giriş-çıkış saatlerini bir veritabanında kaydeder. Araç çıkışında park ücretini hesaplar ve otopark durumunu izlemek için bir masaüstü uygulaması sunar.

Kullanılan Donanım:

- ESP32 WROOM: Projeye ait ana kontrol birimi.
- HC-SR04 Ultrasonik Mesafe Sensörleri: Otopark giriş ve çıkışında araç tespiti yapar, kapı işlemlerini tetikler .
- Tower Pro SG90 Mini Servo Motor: Doluluk bilgisine göre otopark kapısını kontrol eder.
- 5mm LED’ler: Yeşil ve kırmızı LED’ler otoparkın doluluk durumunu gösterir.