



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**  
**CAMPUS QUIXADÁ**

**ANEXO A**

**PROPOSTA DE ATIVIDADE COMPLEMENTAR**

<b>CURSO(S)</b>	Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia de Software, Engenharia da Computação, Redes de Computadores, Design Digital.
<b>NOME DO EVENTO</b>	Célula CeluLol
<b>HORAS TOTAIS <sup>1</sup></b>	16 horas.
<b>DATA INÍCIO <sup>2</sup></b>	25.07.2020
<b>DATA FIM</b>	19.09.2020
<b>PROFESSOR(A)</b>	David Sena Oliveira
<b>TIPO</b>	<input type="checkbox"/> Iniciação à docência, à pesquisa e/ou à extensão <input type="checkbox"/> Participação e/ou organização de eventos <input type="checkbox"/> Experiências ligadas à formação profissional e/ou correlatas <input type="checkbox"/> Produção Técnica <input type="checkbox"/> Vivências de gestão <input type="checkbox"/> Outras atividades <input checked="" type="checkbox"/> Artístico-culturais e esportivas
<b>OBJETIVO</b>	League of Legends encoraja dois aspectos muito importantes para um bom profissional de TI: trabalho em equipe e progresso pessoal. Além disso, o jogo em vários momentos vai exigir uma boa comunicação entre companheiros de equipe e proatividade para que o trabalho em equipe seja recompensado com a vitória. League of Legends também é um jeito fácil de fazer com que a técnica de aprendizagem cooperativa seja vista por uma maior quantidade possível de pessoas.
<b>DESCRIÇÃO</b>	A célula de League of Legends é destinada aos alunos que tenham interesse no estilo de aprendizagem cooperativa e que queiram tanto ingressar no jogo quanto ter uma evolução pessoal dentro de League of Legends. Neste novo semestre iremos refazer encontros via Discord como no semestre passado com novos conteúdos visando abranger o público novato trazendo o conteúdo da semana em formato de debate e logo após o término do conteúdo jogar uma partida para aplicar o trabalho em equipe.

<sup>1</sup> Número máximo de horas que podem ser computadas aos discentes.

<sup>2</sup> Indicar o período ao longo do qual a atividade foi realizada.

*David Sena Oliveira*

Professor(a) responsável: David Sans Oliveira

Coordenação do curso: \_\_\_\_\_



# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

## CAMPUS QUIXADÁ

### ANEXO B

#### FORMULÁRIO DE LANÇAMENTO DE ATIVIDADE COMPLEMENTAR

<b>NOME DA ATIVIDADE</b>	Célula CeluLol
<b>PROFESSOR(A)</b>	David Sena Oliveira
<b>CURSO(S)</b>	Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia de Software, Engenharia da Computação, Redes de Computadores, Design Digital.

<b>Matrícula</b>	<b>Hora[1]</b>	<b>Nome Completo</b>	<b>Curso</b>
493486	16 horas	Marayah Sabelle Carvalho Meneses	CC
476413	16 horas	Cássio Lucas	DD
493767	2 horas	Lucas Barbosa Lopes	CC
495722	11 horas	Bruno Vinicius Azevedo Lopes	CC
416738	6 horas	Francisco Davi Rodrigues Xavier	ES
495589	2 horas	Mellyssa Alves de Souza	EC
494270	6 horas	Thiago Lins da Silva	CC
496549	9 horas	Francisco Ulisses Alves da Silva	CC
493986	6 horas	Guilherme Seixas	CC
497389	2 horas	Geann Bosco Bezerra Silva	CC
412674	9 horas	Higor da Silva Camelo	ES
494260	2 horas	João Pedro Fernandes	
494989	13 horas	João Gustavo Feitosa Brito	CC
500811	3 horas	João Alves Lima de Holanda	SI
416808	9 horas	Elienai Ribeiro da Silva	ES
501201	2 horas	Gabriel do Nascimento Brito	CC



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**  
**CAMPUS QUIXADÁ**

472435	2 horas	José Luis dos Santos Araujo	ES
--------	---------	-----------------------------	----

**Professor(a) Responsável:**

*David Silva Oliva*

[1]Número de horas de cada discente, até o máximo da atividade.