

senbe0 / ProjExD Public[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main

...

ProjExD / ex03 / README.md



senbe0 update readme.md

[History](#)

1 contributor

16 lines (16 sloc) | 787 Bytes

...

第3回

迷路ゲーム：迷えるこうかとん（ex03/maze.py）

ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900画素canvasに迷路が描画され、迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム
- 実行するたびに迷路構造がランダムに変化する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 移動方向によって、キャラクターの向きが変わります！
- 壁にぶつくと痛がります。。。
- 壁を血の色にしました。

ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- 移動した道に足跡をつける機能。

メモ

- プログラムを実行する際には、実行するディレクトリ位置に気を付けてください！