Dùng thuật toán Kruskal. Kết quả bằng :  
 Tổng\_trọng\_số\_của\_đồ\_thị - Tổng\_trọng\_số\_của\_cây\_khung\_lớn\_nhất.  
Giải thích : Do tính chất của cây khung là khi thêm 1 cạnh ngoài cây vào ta thu được đúng một chu trình đơn. Vì vậy chọn ra cây khung lớn nhất, những cạnh còn lại là những cạnh nhỏ nhất. Lắp camera vào các cạnh còn lại này đảm bảo mọi chu trình trong đồ thị đều phải đi qua một trong các cạnh này, tức là ta không bỏ lỡ một vòng đua nào cả.