Từ tập các bài có trên SPOJ (oi)

2582. Nối điểm

Mã bài: PBCPOINT

Trên mặt phẳng toạ độ xét các điểm có toạ độ nguyên. Có N điểm màu đỏ. bnta2 bắt đầu trò chơi như sau: với 2 điểm màu đỏ cùng dòng hay cùng cột, nối 2 điểm đó bằng 1 đoạn thẳng, các điểm có toạ độ nguyên nằm trên đoạn thẳng đó sẽ được tô đỏ. bnta2 cứ làm như vậy cho đến khi không có thêm điểm đỏ nào nữa. Tính xem có bao nhiêu điểm đỏ khi kết thúc trò chơi. Hai điểm được xem là khác nhau nếu có tọa độ khác nhau

### Input

* Dòng 1: chứa số nguyên dương N, N<=10^5.
* Dòng thứ i trong N dòng tiếp theo: chứa 2 số có giá trị tuyệt đối không quá 10^3 là toạ độ của 1 điểm đỏ. (Chú ý: trong bộ test các giá trị tọa độ của các điểm được cho có thể bị trùng nhau)

### Output

* Gồm 1 dòng duy nhất là số điểm đỏ cuối cùng.

### Example

**Input**  
4   
0 2   
3 1   
1 4   
4 4   
  
**Output**  
12

|  |  |
| --- | --- |
| Được gửi lên bởi: | [bnta2](http://vn.spoj.com/users/naruto238) |
| Ngày: | 2008-03-26 |
| Thời gian chạy: | 0.100s-0.378s |
| Giới hạn mã nguồn: | 50000B |
| Memory limit: | 1536MB |
| Cluster: | [Cube (Intel Pentium G860 3GHz)](http://vn.spoj.com/clusters/) |
| Ngôn ngữ cho phép: | ASMGCC AWK clang\_c C clang\_cpp C++ 5 C++14 COB dmd clang\_d elixir fantom GROOVY JS2 nim NODEJS clang\_objc objc PAS gpc PAS fpc pico PYPY PYTH 3.2.3 n PY3.4 rust SCM chicken SED VB.net |
| Nguồn bài: | Sưu tầm. |