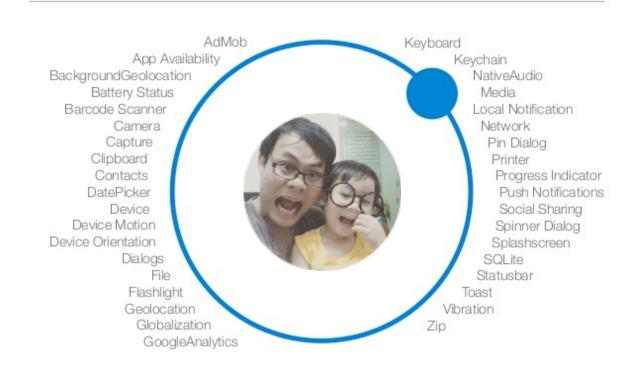
Mobile Hybrid Application Cross Platform

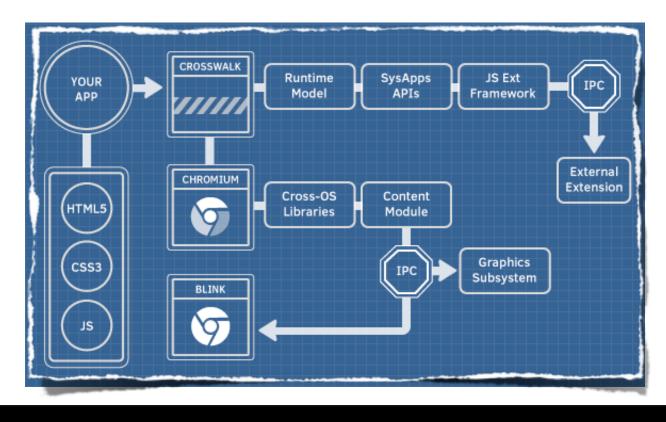
lonic Framework {{Basic}}



ACCESS THE DEVICE WITH ngCORDOVA

ngCordova Provides Angular Services for Cordova Plugins



























หลักสูตรการพีกอบรบ: lonic3 Framework

lonic คืออะไร?

Ionic Framework เป็น Free! OpenSource Framework สร้างขึ้นจากเป็นฐาน ของ Angularis from Google โดยดึงความสามารถของ HTML5, JavaScript, CSS3 มาสร้างเป็น *Mobile & Tablet Application* เปิดห่องทางให้กับ Developer พัฒนา App. ได้อย่างหลากหลาย จากการ **พัฒนาเพียงแค่ 1 ครั้ง** สามารถสร้างเป็น Mobile Application ได้ทั้ง 2 Platform iOS Application, Android Application.

ในปัจจุบันมีการแข่งขันทางค้าน *Mobile Application* ที่จำเป็นต้องใช้ความรู้ความสามารถ เมื่อสร้างโอกาสทางธุรกิจ แต่ ในการพัฒนาในแต่ละ Mobile, Tablet Device จะต้องใช้ความรู้เฉพาะ iOS Application โดยใช้ภาษา Objective-C หรือ Swift ในการพัฒนา และ Android App **ให้ภาษา Java ในการพัฒนา และ ทดสอบ** Mobile Application จึงได้มีการนำ Ionic Framework มาประยุกต์เพื่อนำมาพัฒนา Mobile App. พัฒนาได้ง่าย และ เร็ว

สรุปสั้นๆ ดังต่อไปนี้

- 1. **ลดระยะเวลาการศึกษา**โดยใช้พื้นฐาน *HTML5, JavaScript, CSS3*
- 2. ลดระยะ **การพัฒนา และ การทดสอบ** แต่ละ Platform ทั้ง iOS, Android
- 3. **เพิ่มห่องทางอาชีพ**ให้กับผู้สนใจพัฒนา Mobile Application

























หลักสูตรการฝึกอบรบ: lonic3 Framework

พื้นฐานของผู้เข้าอบรม

HTML, CSS, IIa: Javascript

พูเขาอบรมจะได้รับ

- 1. Ionic3 Cookbook
- 2. Full SourceCode Workshop

สิ่งที่ผู้เข้าอบรมควรเตรียมพร[้]อม

- Notebook , Macbook (Window 7 ขึ้นไป Ram 4 gb. ขึ้นไป)
- Chrome Browser Support WebKit
- Java Development Kit (Window, Mac)
- Nodejs (Window, Mac)
- Appserv (Web Server + MySql Database)
- WebStorm (Trial 30 Days)
- VSCode (Free Editor for Window, Mac)
- XCode (Mac OSX)





















รายละเอียด Plugin พื้นฐานที่จะนำมาประกอบการสอนมีดังต่อไปนี้

- 1. Camera Plugin (สามารถถ่ายภาพจาก Device จริงพร้อมทั้ง Upload ที่ยัง WebServer ได้)
- 2. Firebase Cloud Message Plugin (สามารถรับข้อความ Push Notification บน Device จริงได้)
- 3. Notification Plugin (แสดงการแจ้งเตือนในรูปแบบ ต่างๆ) Alert, Confirm, Vibrate, Sound Beep
- 4. WebService (สามารถแสดงข้อมูลในรูปแบบ Online Data ผ่านทาง WebService รูปแบบ JSON)



- ี่ ชิดตั้งโปรแกรมเพื่อรองรับการพัฒนา Mobile Application ด้วย Ionic3 Framework
- ตึกษาการทำงานของ Hybrid Application Concept ก่อนพัฒนา Application จริง
- 🗹 รู้ให้จริงกับ Cordova & PhoneGap ว่าจริงๆแล้วคืออะไรกันทำงานอย่างไรกันแน่!
- พลักการ Generate Class เพื่อใช้งาน View ,Controller, Sass, Module
- TypeScript ดีตรงไหน เมื่อเปรียบเทียบกับ Javascript ใน Ionic3
- 🗹 รู้จักการทำงานของ app.component.ts
- ☑ี รู้จักการทำงานของ app.module.ts
- การ **Debug** โปรแกรม ในขณะที่ Develop Application
- 🗹 เพื่อศึกษาการใช้งาน Component ของ Ionic และการจัด User Interface (UI) พื้นฐานที่จำเป็น ให้เหมาะสมสำหรับการทำ Application
- วิธีการทดสอบ Application บนมือถือ โดยการ Wifi Network โดยใช้ Ionic Dev App (iOS, Android)



- 🗹 เพื่อศึกษาโครงสร้างและขั้นตอนวิธีการควบคุม View ผ่าน Controller การใช้งาน Event ที่จำเป็น และหลักการทำ เปลี่ยนหน้า View โดยการใช้ Button
- เพื่อศึกษา โครงสร้างและขั้นตอนการทำงานของ Data Binding
- เพื่อศึกษา โครงสร้างและขั้นตอนการทำงานของ Array Store [Object Data] เพื่อทดสอบการ Binding Data ในรูปแบบของ **JSON** Format













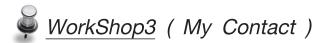












- 🗹 การสร้าง Storyboard ก่อนที่จะทำ Application นั้นมีความสำคัญอย่างไร
- เพื่อศึกษาวิธีการส่งข้อมูลผ่าน View (จาก List ผ่าน Parameter มาแสดงผลหน้า Detail) ทำได้ 2 วิธี
- ☑ เพื่อศึกษาวิธีการรับข้อมูล จาก navParams
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การใช้ Class CSS ของ ionic จัด User Interface ให้กับ List, Item, Button, Image
- ได้เวลาที่จะศึกษาพื้นฐานการใช้งาน Document ของ Ionic3
- Icon for Ionic Framework
- เพื่อศึกษาขั้นตอน การนำ AlertController ของ Ionic3 ในรูปแบบต่างๆ *Alert, Confirm*
- WebService คืออะไร? แตกต่างกับการทำ Website ทั่วไปอย่างไร ทำไมจึงจะต้อง ใช้ JSON
- ทดสอบการดึงข้อมูลผ่าน Online API (WebService)
- ☑ เรียนรู้การสร้าง WebService พื้นฐานดึงข้อมูลผ่านฐานข้อมูลแบบ Online โดยใช้ (PHP & MySQL)
- 🗹 เรียนรู้การสร้าง JSON จาก PHP เพื่อทำการส่งค่ามาแสดงผลที่ Mobile Application
- ทำความเข้าใจกับกับโครงสร้างของ Hybrid Application ที่จำเป็น ก่อนจะ Build Ionic Framework ออกมาเป็น Application จริง ทั้ง iOS, Android
- คำจำกัดความของ Phonegap, Cordova เอามาใช้ทำอะไรใน Ionic Framework
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การลงโปรแกรม และการ Config ค่าต่างๆเพื่อทำการ Build App. ทดสอบจริง ผ่าน Emulator (Android Genymotion, iOS xCode Simulator) และ Device จริง iOS, Android Device
- 🔷 เทคนิคการพัฒนา Application ผ่าน WebService (Fix Cross Origin)
- ~ เทคนิคการ **Live Reload** (Simulator Android & iOS)
- 🔷 เทคนิคการสร้าง Icon, Splash Screen ของ Ionic Command
- 🔷 เทคนิคการ Install Android Application ผ่าน Wifi









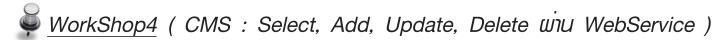












- น้ำ WebService มาประยุกต์ใช้เป็น Online App. ระบบ CMS (Content Management System)
- ☑ เพื่อศึกษาขั้นตอนการสร้าง Form [(ngModel)] และทำการส่งข้อมูลไปที่ Controller เพื่อจัดเก็บข้อมูลไว้ที่ WebService
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การนำข้อมูลจาก WebService มา แสดงผล ยังหน้า View โดยใช้ List
- ☑ เพื่อศึกษาขั้นตอน การนำข้อมูลจาก WebService มา แก้ไข
- ☑ เพื่อศึกษาขั้นตอน การ ลบ ข้อมูลจาก WebService
- ☑ เพื่อศึกษาการเขียน *Provider* ของ Ionic3 เพื่อลดความซ้ำซ้อนของการทำงานและการ Config Application ง่ายต่อการนำมาใช้งานกับ Project อื่นๆได้ประหยัดเวลาและลดความผิดพลาดของการพัฒนาระบบ
- เทคนิคการ **Pull Refresh** ในการ Update Data ล่าสุดมาแสดงผล
- เทคนิคการ **Loading Indicator** และการ Config Timeout เพื่อตอบสองกับ User เมื่อใช้งาน
- SourceCode Web CMS & WebService (PHP & MySQL) สามารถนำไปประยุกต์ต่อยอดเองได้
- WorkShop5 (Social เกี่ยวกับการใช้งาน Sidebar, Tabbar)
- 🗹 การทดสอบ Application โดยเรียกใช้งานผ่าน url เพื่อง่ายต่อการสร้าง Mockup ก่อนลง Coding จริง
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอนการ Generate Tabbar และการ Step การ Config เพื่อรองกับการทำงานของ Tabbar
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอนการสร้าง Sidebar พร้อมทั้งการสร้าง Dynamic Menu และการเรียกใช้ SASS Variable





















WorkShop5 (Social เกี่ยวกับการใช้งาน Native Plugin)

- ☑ อะไรคือ Ionic Native ต่างกับ Cordova Plugin อย่างไร อะไรตัวตนที่แท้จริงกันแน่!
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การใช้งาน Camera, Gallery, File Upload สามารถเรียก Camera และ ภาพจาก Gallery มาแสดงผลเพื่อทำการ Upload ภาพไปที่ WebServer
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การใช้งาน Firebase Cloude Message พร้อมทั้งส่งข้อความผ่าน PHP WebAPI
- 🗹 เพื่อศึกษาขั้นตอน การใช้งาน Device Notification API (แสดงการแจ้งเตือนในรูปแบบ ต่างๆ) Alert Native, Confirm Native, Vibrate, Sound Beep
- ▼ หลักการ Build Application ของ Ionic3 ต่างกันอย่างไร และมีความจำเป็นอย่างไร
 - Build Develop
 - Build Production
 - Build Release
- M Store (Android & iOS)
- 🔷 Senchabox Script เพื่อลดระยะเวลาการ Dev App สำหรับ Mac & Window
- lacktriangle การใช้งาน $Github\ Desktop$ เมื่อทำการพัฒนา Application มีข้อดีอย่างไหรทำไมใช้กันทั่วโลก :
- 🔷 เทคนิคการ Debug **iOS Device**
- 🔷 เทคนิคการ Debug Android Device



ทั่วข[้]อพิเศษ



- <u>Cordova</u>: Mobile apps with HTML, CSS & JS with one codebase (<u>https://cordova.apache.org</u>)
- Yarn: FAST, RELIABLE, AND SECURE DEPENDENCY MANAGEMENT. (https://yarnpkg.com)