

# Projet : pLama

## 1/ Décomposition du segment

Header , non chiffré : (0x00 - 0x08)

4 octets : (0x00 - 0x03)

Port source (P.Src)	Port destination (P.Dst)
---------------------	--------------------------

1 octet : (0x04)

Chiffré	1st	Lst	ACK	M.Msb	M.Lsb	Err.Msb	Err.Lsb
---------	-----	-----	-----	-------	-------	---------	---------

4 octets : (0x05-0x08)

ID du segment (ID)
--------------------

Data , possiblement chiffré : (0x09-0x4A)

## Chiffré avec la clé 1

*1 octet : (0x09)*

Nb Bytes de completions (COMP)	
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

31 octets: (0x0A - 0x29)

[illegible]

## HMAC avec la clé 2

32 octets : (0x2A - 0x4A)

[illegible]

## 1.1/ Détails

Flags , 1 pour VRAI et 0 pour FAUX

C	.	.	.	.	.	.	.	Précise si la donnée est chiffrée ou non , fixé au début de la communication
.	F	.	.	.	.	.	.	Premiers paquets de la connexion , correspond au premier échange de clés
.	.	L	.	.	.	.	.	Derniers paquets de la connexion , correspond à la rupture de connexion
.	.	.	A	.	.	.	.	Acknowledgment
.	.	.	.	W	X	.	.	Mode de communication , fixé au début de la communication
.	.	.	.	.	.	Y	Z	Code d'erreur

Erreurs,

YZ décrivent un code d'erreur en base 2 , la correspondance code – signification nous donne :

Y	Z	Code	Signification
0	0	Roule Ma Poule (RMP)	Aucun problème
0	1	A l'Head (AH)	Erreur dans le header ou dans les clés
1	0	J'ai une banane coincé dans l'oreille (Banana)	Refusé
1	1	Format puant (« Fromage »)	Le paquet n'a pas le bon format

Modes,

WX décrivent un mode en base 2 , la correspondance mode – impact nous donne :

W	X	Mode	Impact	Data totale transmissible max (DM)
0	0	Tout Petit (TP)	ID codé sur 1 octet	7,998 Ko
0	1	Petit (P)	ID codé sur 2 octets	4,031 Mo
1	0	Grand (G)	ID codé sur 3 octets	520,093 Mo
1	1	Très Grand (TG)	ID codé sur 4 octets	133,143 Go

Chaque paquet contient 630 de data , il suffit de calculer  $(2+2^{8*(mode+1)})*31$

## 2/ Fonctionnement Global

### 2.1/Chiffrement :

Le chiffrement est une option que le client (celui qui envoie) choisi d'activer ou non.

Si C = 0 alors la data restera en clair et les premiers échanges se feront avec data à 0.

Sinon , le client et le serveur procéderont à un [Échange de clés Diffie-Hellman basé sur les courbes elliptiques](#) (le domaine est sec256k1) et 2 clés de 256 bits seront générées à l'issue de l'échanges , 1 pour la donnée et 1 pour HMAC.L'algorithme de chiffrement sera AES-CBC

→ Vulnérabilité à une MiM , si une personne intercepte le 1<sup>er</sup> échange .Possibilité pour rendre cette attaque inefficace: au préalable , le client dispose d'une clé publique (RSA) du serveur et lors du premier échange le serveur signe sa data.

## 2.2/ Comportements

Les flags **1st** et **Lst** sont utilisés indépendamment de l'ID (le premier paquet de données porte l'ID 0) et uniquement pour signifier un début de connexion (échange de clés) ou une fin de connexion (dernier paquet).

Cas parfait :

----- Début de connexion -----

Client :

C	1	0	0	W	X	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = 0

Serveur :

C	1	0	1	W	X	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = 0

----- Fin de l'échange de clés -----

Client :

.	0	0	0	.	.	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = 0

Serveur :

.	0	0	1	.	.	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = 0

•  
•  
•  
•

Client :

.	0	1	0	.	.	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = n

Serveur :

.	0	1	1	.	.	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

ID = n

----- Fin de connexion -----

- Le choix du mode et du chiffrement (en clair ou pas) est défini lors de l'initialisation , ensuite ils ne sont plus importants.

- La rupture de connexion est indiquée par **ACK.Lst** , **RMP** si la donnée a été traité , **Banana** sinon.
- Timeout au bout de 30sec.
- Seule des paquet de 74o sont autorisés , sinon erreur « **Fromage** »

Pendant l'échange de clé :

Erreurs :

- **1st** à 0 → Err « **AH** »
- Les clés ne sont pas viables → Err « **Banana** »

Pendant l'échange de données :

En fonction du mode , pour l'ID , une partie du header ne sera pas lu , ainsi en mode TP , seulement l'octet 0x08 sera lu.

Le serveur lance un timer , et attend d'avoir reçu les paquet des ID 0-A , puis il les traite (déchiffre si besoin) et reset le timer puis fais la même avec les 10 paquets suivants. Soit il accepte les paquet (**ACK.RMP**) soit il les refuse (Err **AH+Banana+Fromage** )

Erreurs :

- **1st** à 1 → Err «**AH**»
- Un ID différent de celui attendu → Err «**Banana**»
- Si le serveur reçoit 2 fois un paquet avec le même ID (qui ne provoque pas une erreur) il garde que le dernier.