

UE Full Stack

TP2 UE Full Stack



TP2: Création d'une Interface Web pour Gérer des Événements et des Artistes

Objectif:

Dans ce TP, vous allez créer la partie frontend d'une application web consommant une API existante (à noter que la documentation est largement perfectible et elle à pour but ici de vous donner le minimum d'information pour que vous puissiez la manipuler; à noter aussi que la mauvaise gestion des erreurs cotés serveur sont volontaires). L'API fournit des endpoints sur des **événements** et des **artistes**, qui sont liés entre eux par une relation many-to-many (un événement peut avoir plusieurs artistes et un artiste peut participer à plusieurs événements).

Vous allez devoir implémenter 4 vues principales, intégrer des validations de formulaire, ajouter de la pagination et gérer les erreurs serveur tout en assurant une attention particulière à l'UX/UI.

Contraintes techniques:

- Validation : Implémentez des validations côté client pour les formulaires.
- **Erreurs**: Gérez correctement les erreurs serveur (comme les erreurs 400, 401, 404, 500) et affichez des messages clairs à l'utilisateur.
- **Pagination**: Vous devez implémenter une pagination pour la vue des événements et des artistes.
- UX/UI: Assurez-vous que l'interface soit fluide, ergonomique, et responsive. Ajoutez des animations ou des transitions si nécessaire pour améliorer l'expérience utilisateur.

Lancement de l'API:

- Récupérer le JAR fourni avec ce document
- Faite la commande java -jar event-0.0.1-SNAPSHOT.jar pour lancer le serveur.
 - Une version de java 17 peut être nécessaire pour faire fonctionner le projet, vous pouvez aussi créer un dockerfile pour exécuter le projet au besoin.
- Une fois le serveur exécuté, vous pouvez accéder à la documentation de l'API via ce lien http://localhost:8080/swagger-ui/index.html



1. Vue 1 : Liste des Événements

Route: /events

Fonctionnalités :

- Affichez la liste paginée des événements.
- Chaque événement doit afficher le nom, la date de début, la date de fin, un aperçu des artistes qui participent à l'événement et combien d'artistes il y a en tout dans cet événement.
- Ajoutez un bouton pour accéder aux détails d'un événement.

Validation UX:

• Le système de pagination doit être clair et simple d'utilisation. Les utilisateurs doivent pouvoir naviguer entre les pages sans rafraîchir le navigateur.

2. Vue 2 : Détail d'un Événement

Route:/events/:id

Fonctionnalités :

- Affichez toutes les informations relatives à l'événement sélectionné (nom, date, liste des artistes associés).
- Permettez la modification des détails de l'événement (nom, date).
- Ajoutez des validations sur les champs du formulaire (par exemple, la date doit être future, le nom doit être d'au moins 3 caractères, etc.).
- Intégrez la possibilité d'ajouter ou de retirer des artistes à l'événement.

Validation UX:

- En cas de soumission du formulaire avec des données invalides, l'utilisateur doit recevoir un retour visuel clair indiquant les erreurs spécifiques (par exemple, "Le nom doit comporter au moins 3 caractères").
- Ajoutez des transitions douces lors de la modification ou du chargement des données.

Gestion des erreurs :



 Gérez les erreurs serveur et affichez des messages utilisateurs si une requête échoue (par exemple, "Impossible de charger les détails de l'événement").

3. Vue 3: Liste des Artistes

Route:/artists

Fonctionnalités :

- Affichez la liste paginée des artistes (10 artistes par page).
- Chaque artiste doit afficher : le nom, et un aperçu des événements auxquels il participe.
- Ajoutez un bouton pour accéder aux détails d'un artiste.
- Implémentez une barre de recherche pour filtrer les artistes par nom.

Validation UX:

• La pagination doit rester cohérente avec celle de la vue des événements, avec des transitions fluides lors de la navigation.

4. Vue 4 : Détail d'un Artiste

Route:/artists/:id

Fonctionnalités :

- Affichez toutes les informations sur l'artiste (nom, liste des événements auxquels il participe).
- Permettez la modification des détails de l'artiste (nom).
- Ajoutez des validations sur les champs du formulaire (le nom doit comporter au moins 3 caractères, etc.).
- Intégrez la possibilité d'ajouter ou de retirer des événements pour cet artiste.

Validation UX:

- Indiquez visuellement les champs obligatoires et affichez des messages clairs en cas d'erreurs de validation.
- Utilisez des notifications ou des modales pour confirmer les ajouts/suppressions d'événements de l'artiste.

Gestion des erreurs :



• Gérez les erreurs serveur, par exemple, si l'API est indisponible ou si l'identifiant de l'artiste n'existe pas (affichez une erreur 404 avec un message utilisateur clair).

5. Gestion des Erreurs Serveur

- Pour chaque vue, vous devez gérer les erreurs provenant de l'API. Si une requête échoue, affichez un message d'erreur clair à l'utilisateur.
- Les erreurs doivent être traitées de manière globale via un gestionnaire d'erreurs.
 Par exemple :
 - o 404 : Ressource non trouvée.
 - o 500 : Erreur serveur.
- Utilisez des modales ou des notifications pour informer l'utilisateur des erreurs critiques.

6. Validation des Formulaires

Les formulaires doivent inclure les éléments de validation suivants :

- Nom d'un événement ou d'un artiste : Minimum 3 caractères, obligatoire.
- Date de début et de fin d'un événement : La date de début doit être antérieure à la date de fin.

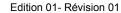
En cas d'erreurs de validation, un message d'erreur doit être affiché sous le champ correspondant.

7. Suggestions pour Améliorer l'UX/UI

- **Notifications claires**: lors des actions réussies (comme la modification d'un événement ou d'un artiste).
- Messages d'erreurs : bien visibles mais non intrusifs.
- **Responsive design**: Assurez-vous que l'interface fonctionne bien sur toute taille d'écran.

Rendu attendu:

- Une application frontend fonctionnelle avec les 4 vues décrites ci-dessus.
- Utilisation correcte de l'API pour récupérer, ajouter, modifier et supprimer des événements et des artistes.



Date: 27/09/24 - page 6/6



- Pagination, validation des formulaires, gestion des erreurs serveur et une attention particulière à l'UX/UI.
- Vous pouvez aussi envoyer les outils que vous avez créé autour de ce projet (script de création de données par exemple)