

# **PLUGIN FIBLOX 0.84+1.0 POUR GLPI**

*11/06/2014*



# TABLE DES MATIERES

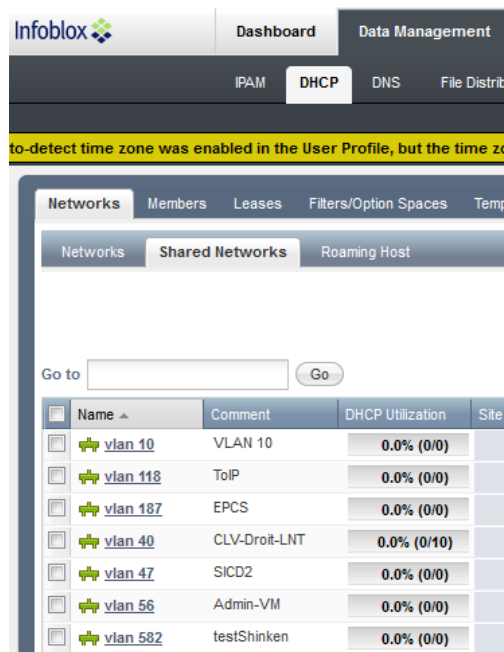
Introduction .....	2
Le serveur Infoblox .....	2
Le plugin FusionInventory .....	2
1. Installation.....	4
1.1. Installation du plugin .....	4
1.2. Installation des API Infoblox .....	4
2. Configuration .....	5
2.1. Configurer le serveur de GLPI.....	5
2.2. Configurer FIBlox.....	5
2.3. Configurer le serveur Infoblox .....	5
2.4. Configurer GLPI.....	6
3. Utilisation.....	8
3.1. Utiliser le bouton .....	8
3.2. Utiliser l'action automatique .....	8
Conclusion.....	9

## INTRODUCTION

Le plugin FIBlox a été développé dans le cadre d'un stage de DUT Informatique au sein de la DSI de l'UPMF. FIBlox permet de synchroniser des plages IP DHCP entre un serveur Infoblox et le plugin FusionInventory de GLPI.

### LE SERVEUR INFOBLOX

Le serveur Infoblox doit être celui-ci sur lequel il se trouve les données « sources ». Les données du serveur Infoblox qui sont récupérées sont celles enregistrées dans l'onglet Data Management → DHCP → Networks → Shared Networks.



	Name	Comment	DHCP Utilization	Site
<input type="checkbox"/>	vlan 10	VLAN 10	0.0% (0/0)	
<input type="checkbox"/>	vlan 118	ToIP	0.0% (0/0)	
<input type="checkbox"/>	vlan 187	EPCS	0.0% (0/0)	
<input type="checkbox"/>	vlan 40	CLV-Droit-LNT	0.0% (0/10)	
<input type="checkbox"/>	vlan 47	SICD2	0.0% (0/0)	
<input type="checkbox"/>	vlan 56	Admin-VM	0.0% (0/0)	
<input type="checkbox"/>	vlan 582	testShinken	0.0% (0/0)	

Interface web Infoblox

Toutes les plages IP contenues dans les vlans ci-dessus seront récupérées et enregistrées dans le plugin FusionInventory.

### LE PLUGIN FUSIONINVENTORY

Le plugin FusionInventory permet d'enregistrer des plages d'adresses IP dans le menu Réseau → Plage IP.



Accueil > Plugins > FusionInventory > **Pages IP**

Root entity (Arborescence)

Général Tâches Règles Réseaux Déployer

Éléments visibles: contenu

Affichage (nombre d'éléments): 20 Page courante en PDF: page 1 De 1 à 18 sur 18

Actions

	Nom	Entité	Début de la plage IP	Fin de la plage IP
<input type="checkbox"/>	ASV-vlan 10@10.0.0.0/24	Root entity > R-ASV	10.0.0.1	10.0.0.254
<input type="checkbox"/>	ASV-vlan 10@192.168.41.0/24	Root entity > R-ASV	192.168.41.1	192.168.41.254

## Interface de FusionInventory

## 1. INSTALLATION

### 1.1. INSTALLATION DU PLUGIN

L'installation de FIBlox est similaire à l'installation basique d'un plugin GLPI. Il suffit d'abord de télécharger l'ensemble des fichiers du plugin à l'adresse suivante :

<https://github.com/senerh/FIBlox>

Ensuite, il faut déplacer ces fichiers dans le dossier `glpi/plugins/fiblox` qui se trouve sur le serveur hébergeant GLPI.

### 1.2. INSTALLATION DES API INFOBLOX

La communication entre le plugin et le serveur Infoblox se fait par le biais des API Perl de Infoblox. Pour que FIBlox puisse fonctionner correctement, il faut donc installer ces API.

La procédure officielle d'installation des API Perl est disponible dans la documentation d'Infoblox ou encore sur le site suivant :

<https://ipam.illinois.edu/api/doc/Infoblox.html>

## 2. CONFIGURATION

### 2.1. CONFIGURER LE SERVEUR DE GLPI

Pour la communication entre les scripts Perl et PHP, le plugin créé et modifie des fichiers texte. Il faut donc s'assurer que l'utilisateur www-data de serveur ai les droits d'écrire dans tout le répertoire glpi/plugins/fiblox.

Pour cela il faut se placer dans le répertoire glpi/plugins et exécuter les commandes suivantes :

- `chown www-data -R fiblox`
- `chmod 755 -R fiblox`

### 2.2. CONFIGURER FIBLOX

Il faut ensuite configurer le plugin de façon à ce qu'il puisse se connecter au serveur. Pour cela il faut se rendre sur la page de configuration du plugin sur GLPI. Celle-ci est accessible dans l'onglet Configuration → Plugins → FIBlox.

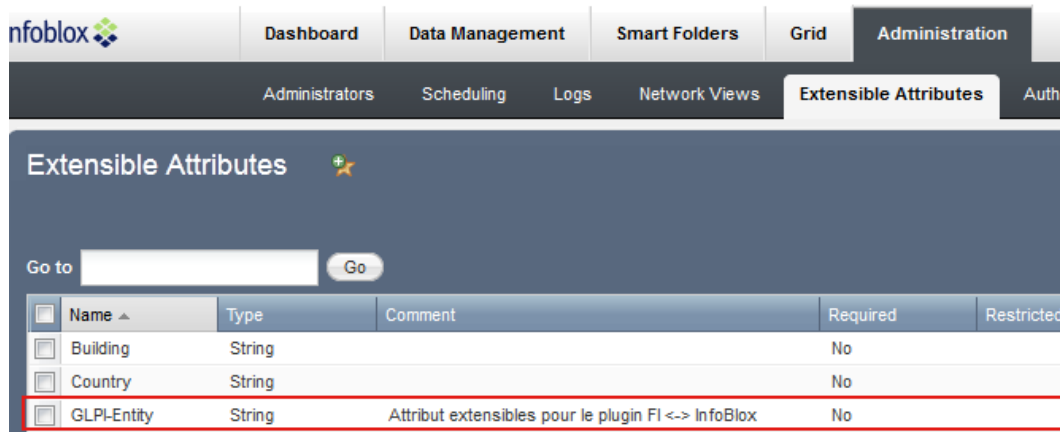
Par défaut une configuration incorrecte est mise en place. Il faut donc configurer les accès au serveur Infoblox. Pour cela il faut indiquer l'adresse du serveur Infoblox ainsi qu'un utilisateur et son mot de passe. Ces informations sont ensuite utilisées par le plugin pour se connecter et récupérer les plages IP enregistrées sur le serveur Infoblox.

### 2.3. CONFIGURER LE SERVEUR INFOBLOX

Les données du serveur Infoblox doivent respecter un format précis si on souhaite garantir le bon fonctionnement du plugin.

Les plages IP doivent être enregistrées dans un vlan. Le nom du vlan peut être librement choisi.

Pour enregistrer le nom des entités de GLPI, il faut donc d'abord créer dans le serveur Infoblox un *Extensible Attributes* au nom de *GLPI-Entity* comme indiqué sur l'image ci-dessous :



### Création du champ GLPI-Entity sur Infoblox

Une fois créé, le champ GLPI-Entity permettra de renseigner la ou les entités auxquelles doit appartenir la plage IP. La chaîne de caractères renseignée devra correspondre au nom d'une entité qui devra être préalablement déclarée dans GLPI. Le nom des entités renseignées devra commencer obligatoirement par *R-* comme on peut le voir sur l'image ci-dessous :

Network	Comment	DHCP Utilization	Site	VLAN	GLPI-Entity
192.168.41.0/24	testShinken (interne) [vlan 10]	0.0% (0/0)		10	R-ASV,R-LM,R-SMH,R-VM

### Renseignement des entités sur Infoblox

## 2.4. CONFIGURER GLPI

Au niveau du logiciel GLPI, il y a peu de configuration à appliquer. Il faut seulement s'assurer que les entités sont déclarées correctement avec un *R-* au début du nom comme on peut le voir ci-dessous :





## 2. Configuration



<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Root entity
<input type="checkbox"/>	Root entity > R-ASV
<input type="checkbox"/>	Root entity > R-LM
<input type="checkbox"/>	Root entity > R-SMH
<input type="checkbox"/>	Root entity > R-VM

Déclaration des entités sur GLPI

## 3. UTILISATION

### 3.1. UTILISER LE BOUTON

Pour démarrer une synchronisation, il faut se rendre sur l'interface du plugin et appuyer sur le bouton actualiser les données. Si les configurations sont correctes, une barre de progression indique l'avancement de cette synchronisation. À la fin de la synchronisation, la page d'accueil est actualisée et les données sont alors actualisées.

### 3.2. UTILISER L'ACTION AUTOMATIQUE

Il y a cependant un second moyen de démarrer une synchronisation, c'est d'utiliser l'action automatique du plugin. On peut paramétrer celle-ci comme n'importe quelle autre action automatique de GLPI. Ainsi, on peut planifier régulièrement des synchronisations de façon à automatiser cette action.



## CONCLUSION

Bien que le plugin FIBlox soit simple d'utilisation, il se peut que vous rencontriez des soucis pendant la configuration de celui-ci. Je mets donc à disposition mes coordonnées afin que vous puissiez me contacter si besoin.

M. Hakan SENER

[h-akan@hotmail.fr](mailto:h-akan@hotmail.fr)