

# 《重返秦俑本色》

(作品名称)





作品名称

策略创意

公益理念

创意实施

洞察

6

投放方案





## 作品名称



# 《重返秦俑本色》

特别关注-文化传承保护丨数字秦陵 创意科技组(小游戏小程序)







# 公益理念













#### 【背景与挑战】

秦俑 - 秦始皇兵马俑

"世界第八大奇迹"

"二十世纪考古史上的伟大发现之一"

秦陵兵马俑是中华文明的遗产瑰宝,数字化的今天,如何通过数字 创意让更多人对秦文化、秦兵马俑故事产生了解和兴趣,成为秦陵 博物院新时代的课题.

#### 【目标理念】

通过强交互的小程序(小游戏),让更多人特别是年轻人,愿意主 动了解和传播秦兵马俑的文化历史,呈现秦文化内涵,并能够引发 大众关注.











### 策略创意





### 营造一个穿越的氛围,带你重返秦陵!

一次探索秦陵神秘历史的体验

一次化身为秦俑工匠的创作

一次驻入"佣魂"并传承至今的机会

让用户代入"秦朝工匠"的角色,回到两千年以前的秦俑制造工坊,用自己现代人的设计审 美为秦俑还原丰富色彩!最终完成并分享自己的独一无二的秦俑作品

#### 【制造参与感】

为用户塑造"匠人"身份,让用户 产生"使命感"和代入感,把这次 创作类游戏的成果当做自己的作 品: 最终生成的作品可带有个人的 丁匠印章, 并根据彩绘风格生成注 入专属俑魂!

#### 【融入知识性】

让用户能够边玩边学涨知识, 在每 个创作环节中自然融入对应的秦俑/ 秦朝历史知识小Tips包括秦代兵种 知识、色彩工艺知识、军事武器知 识等。

#### 【平衡互动性】

合理平衡用户DIY的自由度与交互过 程的丰富度, 让游戏具备可玩性的 同时,不过多耗费用户时间和心智 创作环节大类包括选择秦俑类型、 分环节上色、增添配件配饰、选择 作品背景图。

#### 【增添趣味性】

除了色彩还原, 在配件配饰环节增 添一些现代道具元素, 更加发挥用 户的想象力,增加游戏的轻松感和 趣味性(但不会形成恶搞),体现 秦陵文化的与时俱进。

## 【传播性】

### 与现实的你产生关联

上色、装饰后的兵马俑"千人千面",或精美、或艺术 感、或趣味; 并且根据用户作品特点(配色复杂程度、 配件选择情况、背景选择情况),为用户匹配"匠魂"称 号标签,以及秦王评语,给用户带来自我分享的内动力











### 带入

### 创作+科普

### 分享

#### 穿越秦陵成为工匠 动画视频



#### 以秦俑工匠的身份,制作你独一无二的秦俑, 创作过程融入科普知识







最后一步,获得秦王鉴定匠魂标签与 评语,生成属于你的秦俑作品!











#### 【带入】一小段动画搭配恢弘的音乐,帮助用户代入角色<sub>(可点击跳过):</sub>

### 动画视频分镜内容:

- 1、画面从黑屏,到"朦朦胧胧睁开双眼",视角跟着镜头左右探视一
- 下,看到一尊尊未完成的秦俑,浮现文字"哇!我这是穿越了?"
- 2、视角定住,一位秦人工匠来到眼前,浮出对话:"还愣着干嘛!你叫什么来着?"
- 3、此时由用户自定义输入称呼: 我叫
- 4、输入完毕动画继续,眼前的工匠浮出对话:"对,XXX,<mark>赶紧过来造</mark> **俑,不然秦王的KPI完不成了!**"
- 5、此时浮现文字: 你已来到公元前221年,此刻的你是一名秦俑工匠
- 6、浮出按钮: 【开始你的表演】









#### 【创作+科普】伴随古韵十足的背景音乐,开始秦俑色彩创作!

Step1. 选择你喜欢秦俑

用户可通过滑动选择一款兵俑,每滑动一款,伴随呈现该兵俑的兵种知识介绍

Pick你要上色的秦俑

车兵俑、立射俑、跪射俑、武士俑、军吏俑、骑兵俑、驭手俑

(按钮) 【Pick他】

\*知识Tips举例:立射俑,以弓弩作战,与跪射俑组成弩兵军阵,装束轻便灵活。《吴越春秋》记载当

时的射击姿态:"射之道,左足纵,右足横,左手若扶枝,右手若抱儿,此正持弩之道也。"









#### 【创作+科普】交互伴随科普,由你还原秦俑本色

Step2. 开始创作兵佣,进行填色

在填色开始前,呈现文案:

秦俑,本有色彩

然历经两千多年深藏地下,出土之日他们难抵光照与风化,身上的色彩瞬间褪去 为你的秦俑绘上色彩!

多种秦俑的古代真实颜色供用户选择;颜色用粉末状呈现,点选到关键的原色,会显示 秦代色彩原料知识

#### 开始彩绘创作

【冠】粉绿、朱红、枣红、粉红、粉紫、天蓝、白、赭石

【衣】粉绿、朱红、枣红、粉红、粉紫、天蓝、白、赭石

【领 | 袖 | 襟】粉绿、朱红、枣红、粉红、粉紫、天蓝、白、赭石

【裤 | 靴】粉绿、红、天蓝、粉紫、白

\*知识Tips举例:秦代的彩绘颜料均来自矿物质,红色由辰砂、铅丹、赭石制成。







### 【创作+科普】 为秦俑"添加作战装备", 让作品更具个性差异

#### Step3.完成绘色后,用户可选择为秦俑添加作战装备

根据初始所选兵种的不同,可选配件会相应不同;用户可自由选择是否添加、 添加哪些。其中点选到古代军事物品,会显示对应的武器、军事知识:

以驭手俑为例,

可添加秦代军事元素包括: 佩剑、战车、车马

可添加现代元素包括:护目镜、机甲车、激光剑

\*知识Tips举例:兵马俑坑中出土的战车前配有四匹车马,剪鬃缚尾,举颈仰首。身长约2.10米, 通高1.72米,属于河曲(今甘肃洮河一带)马种。









### 【创作+科普】独具特点的艺术化背景,个性化烘托兵佣本色

Step4. 可选择古代和现代场景,用你喜欢的方式展现秦俑本色

秦代古风场景包括: 陶匠工坊、秦陵俑坑、秦直道、烽火战场

现代场景包括:秦陵博物馆、蒸汽波、图纸

所有场景背景用创意纹样、图案图腾予以艺术加工、抽象呈现、赋予最终作品美观度 与分享动力

\*知识Tips举例:据考证,秦俑部分由官署作坊制成,部分由民间作坊制作。来自宫廷的陶工匠和 来自地方的陶工匠,在技艺技法上存在着差异。











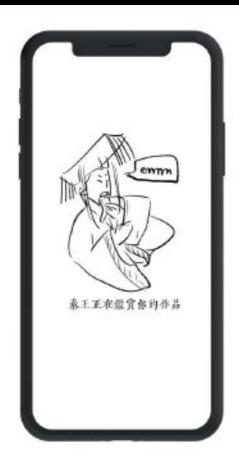


#### 【作品完成】

以上核心游戏环节完成后,点击按钮【上交秦王】,

短暂的Loading过渡即可生成作品海报;

Loading页文案:秦王正在鉴赏你的作品...











#### 【分享扩散】用户作品完成后,根据作品特点赋予用户"匠魂鉴定"

根据用户作品特点(配色复杂程度、配件选择情况、背景选择情况),为用户匹配 "匠魂"称号标签,以及秦王评语;生成作品海报以供传播分享

#### 文案模板:

经秦王评定,授予秦俑工匠某某某 XXX称号

秦王评价曰: "XXXXXXXX"

#### 这一作品逾越千年,流传至今!

(作品上会根据用户初始输入的名字, 生成小篆体印章)

#### 匠魂称号标签-对应秦王评语包括:

- A. 古典主义匠魂 | 秦王评价曰:"此人心怀经典,甚懂吾朝之审美,所制兵俑与寡人王军无差!"
- B. 极简主义匠魂 | 秦王评价曰: "兵俑绘色配饰简洁,少即是多或是此人信条,亦或…此人只是很佛"
- C. 脑洞大开匠魂 | 秦王评价曰:"这套搭配惊了寡人!看来此人想象力非凡,或有洞悉未来之异能!"
- D. 跨界风尚匠魂 | 秦王评价曰: "秦韵之中带着看不懂的风尚,如若生在未来,此人想必在国潮领域大有作为"

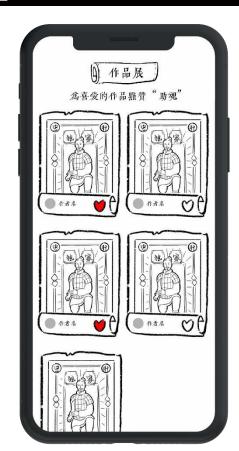




#### 【展示留存】秦俑作品线上留存展示,也可查看他人作品

虚拟"俑坑"展现所有玩家作品,可为喜爱的作品点赞

每一个作品将被展示在"俑坑",点击可查看作品与对应的"工匠"(玩家)













### 媒介策略

基于微信小程序(小游戏)沉浸式体验使用户产生共情

嵌入社交环境关系链

满足创意的全民传播闭环

提供更加优质的创意交互用户体验







### 媒介策略

基于微信小程序(小游戏)沉浸式体验使用户产生共情

### 流量入口

朋友圈广告

qq浏览器压屏

腾讯新闻信息流

### 组合投放

朋友圈+公众号 社交场景话题引入

Q系列年轻人群 双社交场景覆盖跳转小程序

### 人群定向

关键词包断:

古风 / 历史 / 穿越/ 秦始皇 /

文化IP / 公益 / 慈善 /

互选广告&KOL包断:

Bottle Dream / C计划 / CM公益传播

秦始皇兵马俑 ....





### 【引爆朋友圈】微信外层广告-滑动式卡片广告

用动画短视频的形式,以用户视角第一人称,交代一个"穿越事件"的小背景:

- 1、画面起始是第一人称真的在秦陵博物院参观兵马俑,突然主角被游客推挤了一下,不慎朝着俑坑的方向扑倒,此时眼前一黑……
- 2、朦朦胧胧地睁开眼,眼前是模糊的陶工坊景象——"嗯?…这是哪?…"
- 3、外层动画到此戛然而止,利用好奇心吸引用户互动,一探究竟! (外层采用手势互动,用小icon提示用户模拟揉眼睛的动作左右滑动,进入小游戏)







### 【彩蛋吸睛】QQ浏览器压屏广告

用户打开QQ浏览器时以沉浸式出现

### 压屏文案

你知道吗,兵马俑原本有颜色

重返秦朝,设计属于你的秦俑

解锁独家俑魂!













### 【内容互选广告】公众号底部大图卡片

用户浏览公众号的同时,看到数字秦陵-兵佣广告

### banner文案

你知道吗,兵马俑原本有颜色

重返秦朝,设计你的独家秦俑!









### 【QQ浏览器信息流】

用户打开QQ浏览器,大图信息流展示

### 图文原生内容展示

你知道吗,兵马俑原本有颜色

如果让你重返秦朝,你会如何设计秦俑?

(按钮) 【开始你的表演】









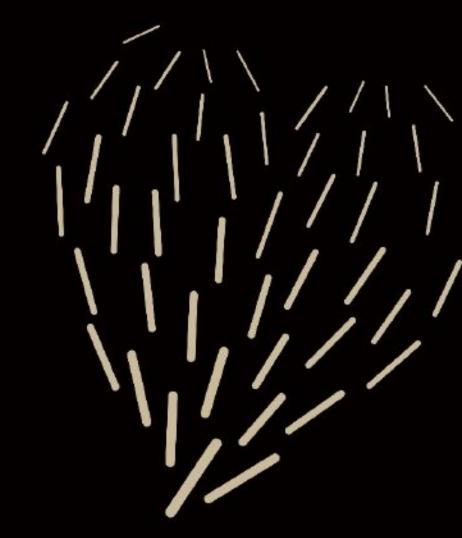








# THE END THANK YOU FOR YOUR READING



CREATE GOOD FOR GOOD