漫游星星H5流程



LOADING

loading时 星星沿着轨道转动加载到100

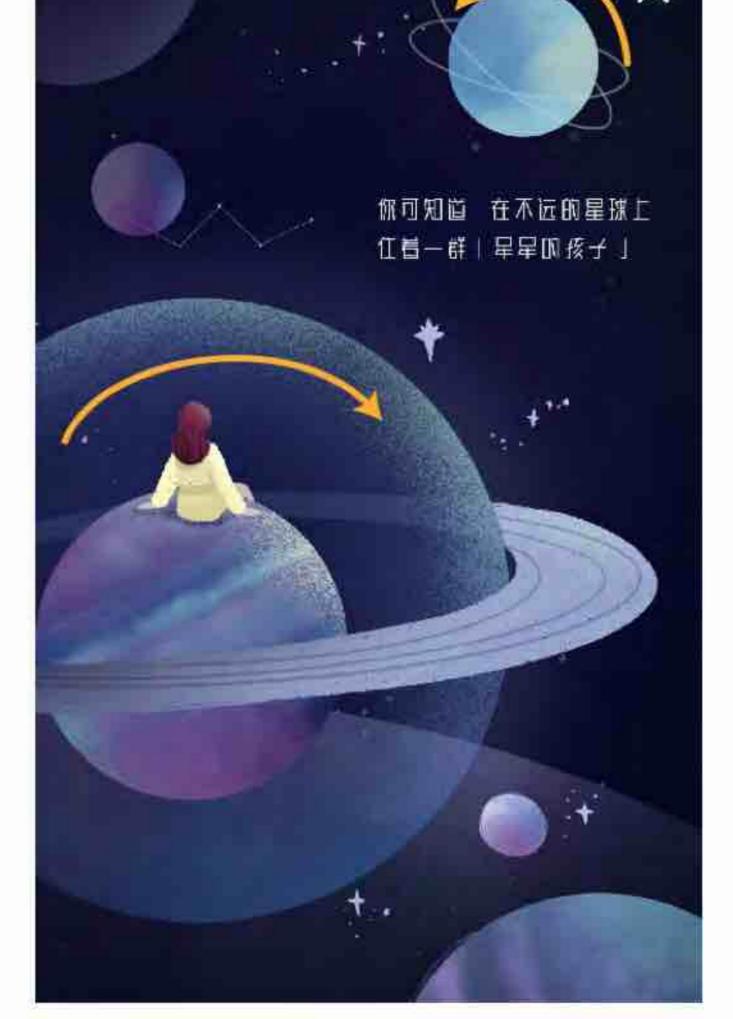
脚本动画

星球从画面外向内 旋转移动



两个星球从画面边缘 向内旋转移动

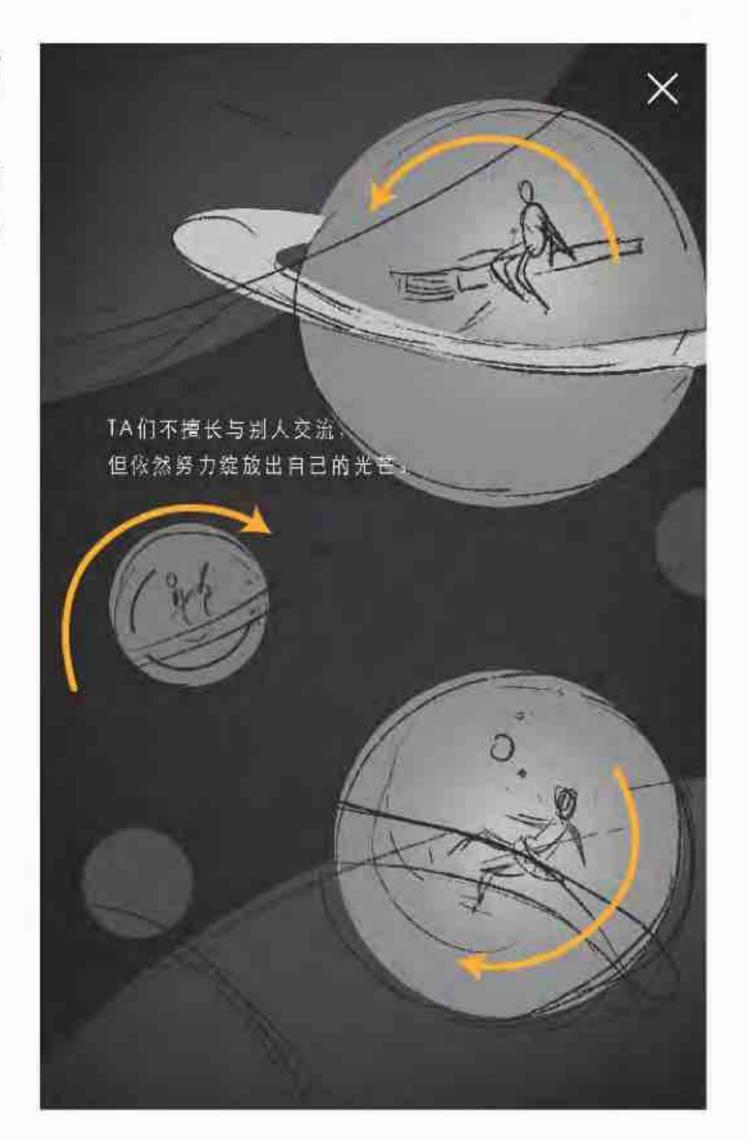
屏幕明明灭灭 背景的星星明暗交替



背景的星星明暗交替

脚本动画

星球从画面外向内 旋转移动





两只手沿着箭头方向 向中间的星星移动

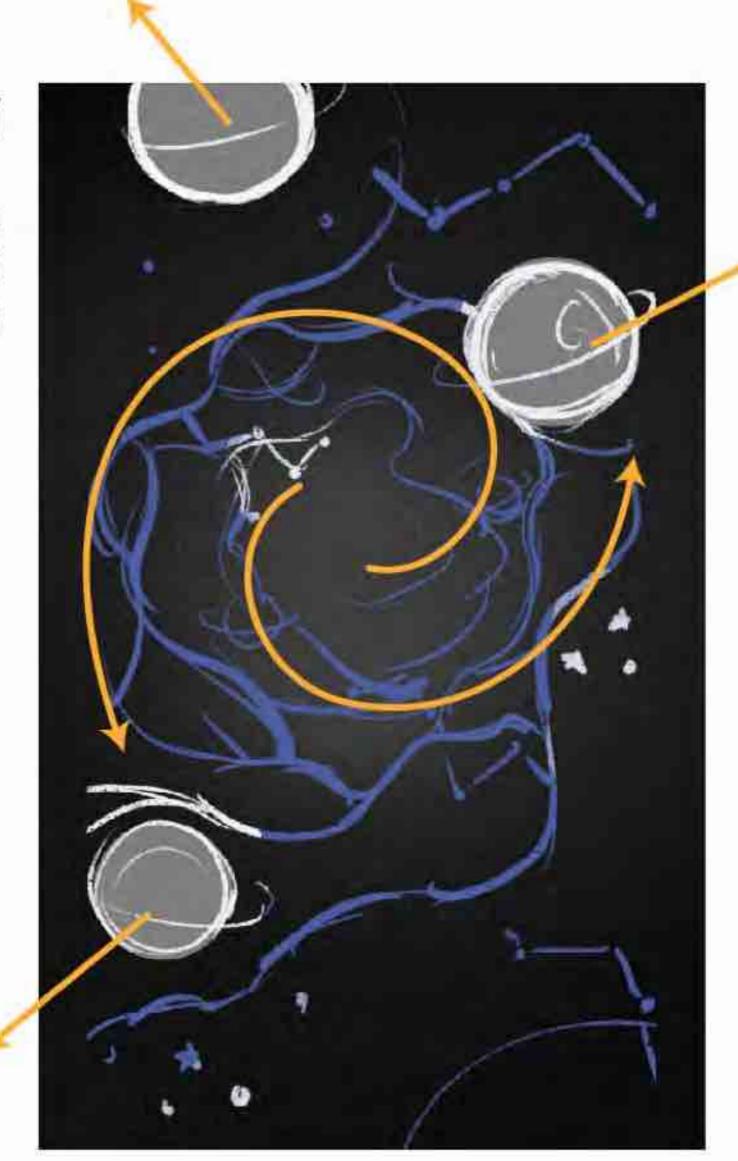
中间的大星星 逐渐发出光芒光晕 由暗缓慢闪烁

周边的小星星群也 有层次的忽明忽暗

(脚本结束后,自动跳转穿越动画/如点击右上角跳过按钮则直接跳转穿越动画)

穿越动画

画面由内向外旋转扩大 星球由内向外飞 有穿梭进入的感觉





主界面

点击星球后 微微的旋转进入

偶有流星划过

(背景与星球之间有视角缩放的动态效果)

绘画引导页面

开场时关键元素空白

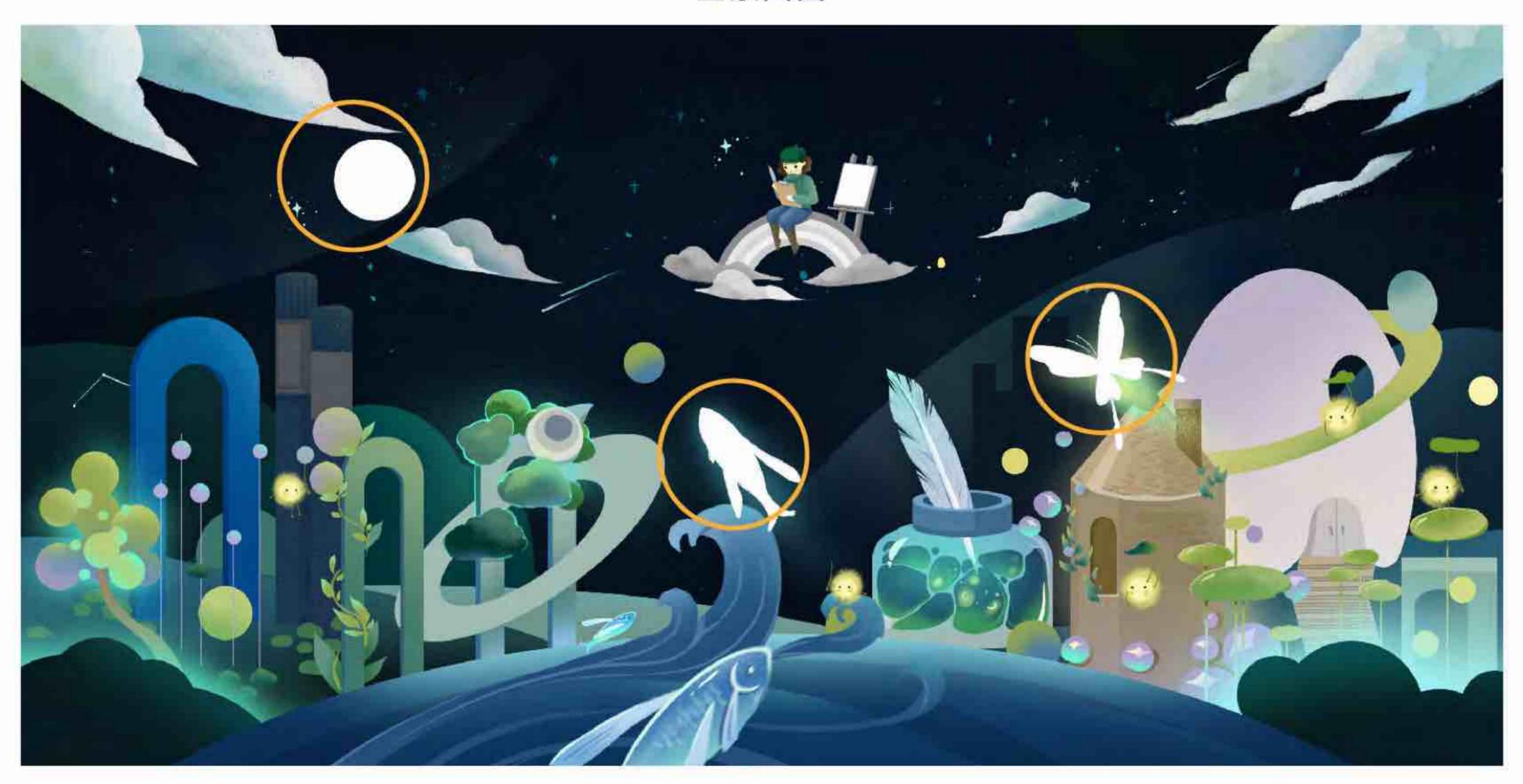




出现指引光芒忽明忽暗 指引用户向左转动手机 收集物品

星星沿轨迹向左移动 引导示意

全景画面



(点击画面中的元素收集,在未收集时物品有一些微微浮动效果)

未找到icon状态

项目介绍 (长图)



拉到相关元素 出现收集icon

全部找到icon状态



找到一个道具亮一格 出现相关的剧情介绍

项目介绍 (长图)

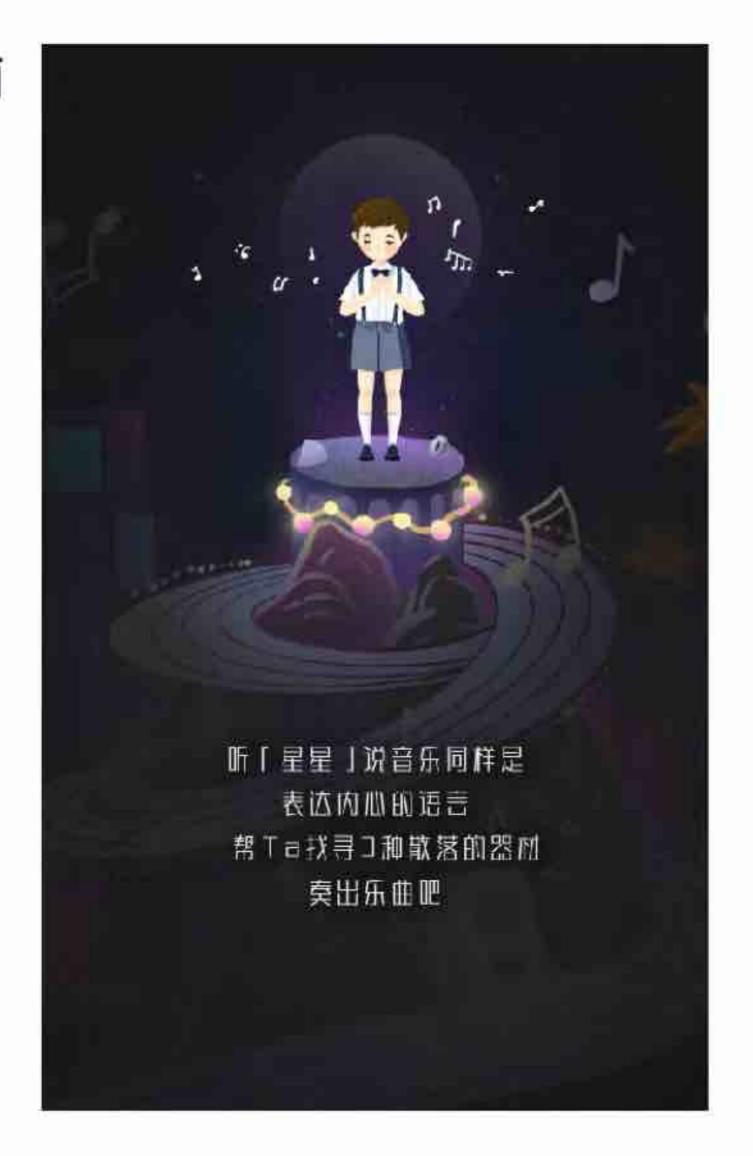
太好了丨给幽完成了丨 M 自然中波取灵感 点亮多彩的星球

画面渐渐渲染出颜色 蝴蝶扑腾了两下翅膀 文案缓慢滚动

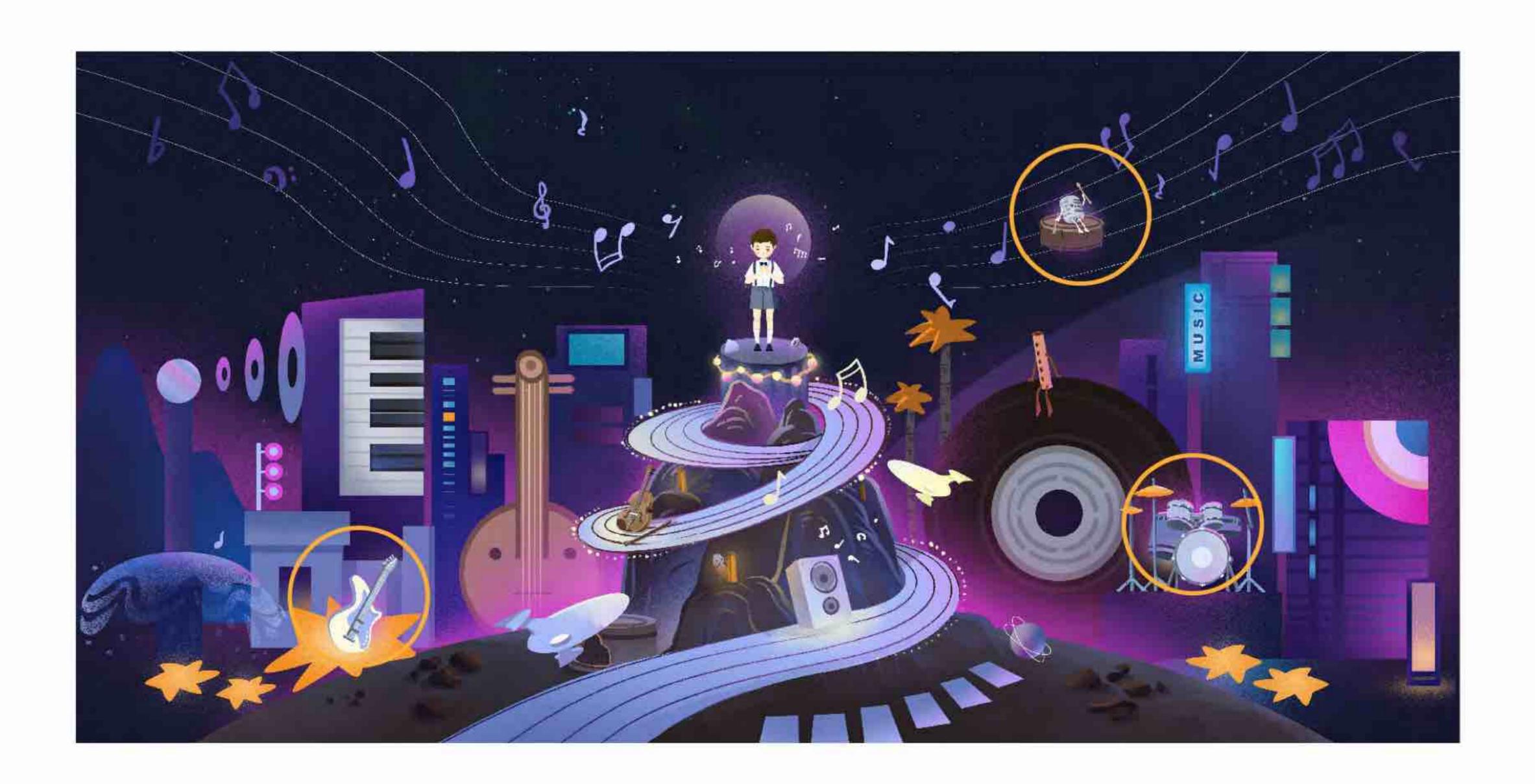




音乐引导页面







未找到icon状态

项目介绍 (长图)

拉到相关元素 出现收集icon



全部找到icon状态



找到一个道具亮一格 出现相关的剧情介绍

项目介绍 (长图)

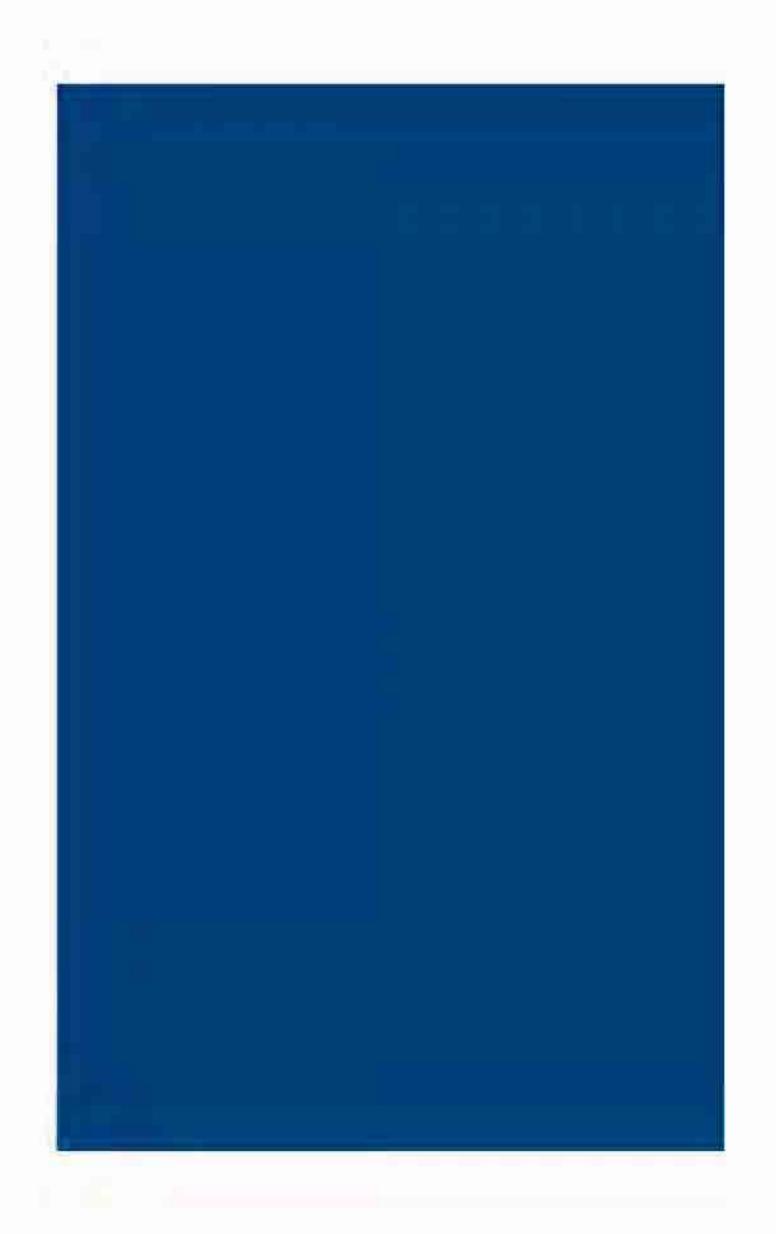
孩子周边出现 找到的乐器

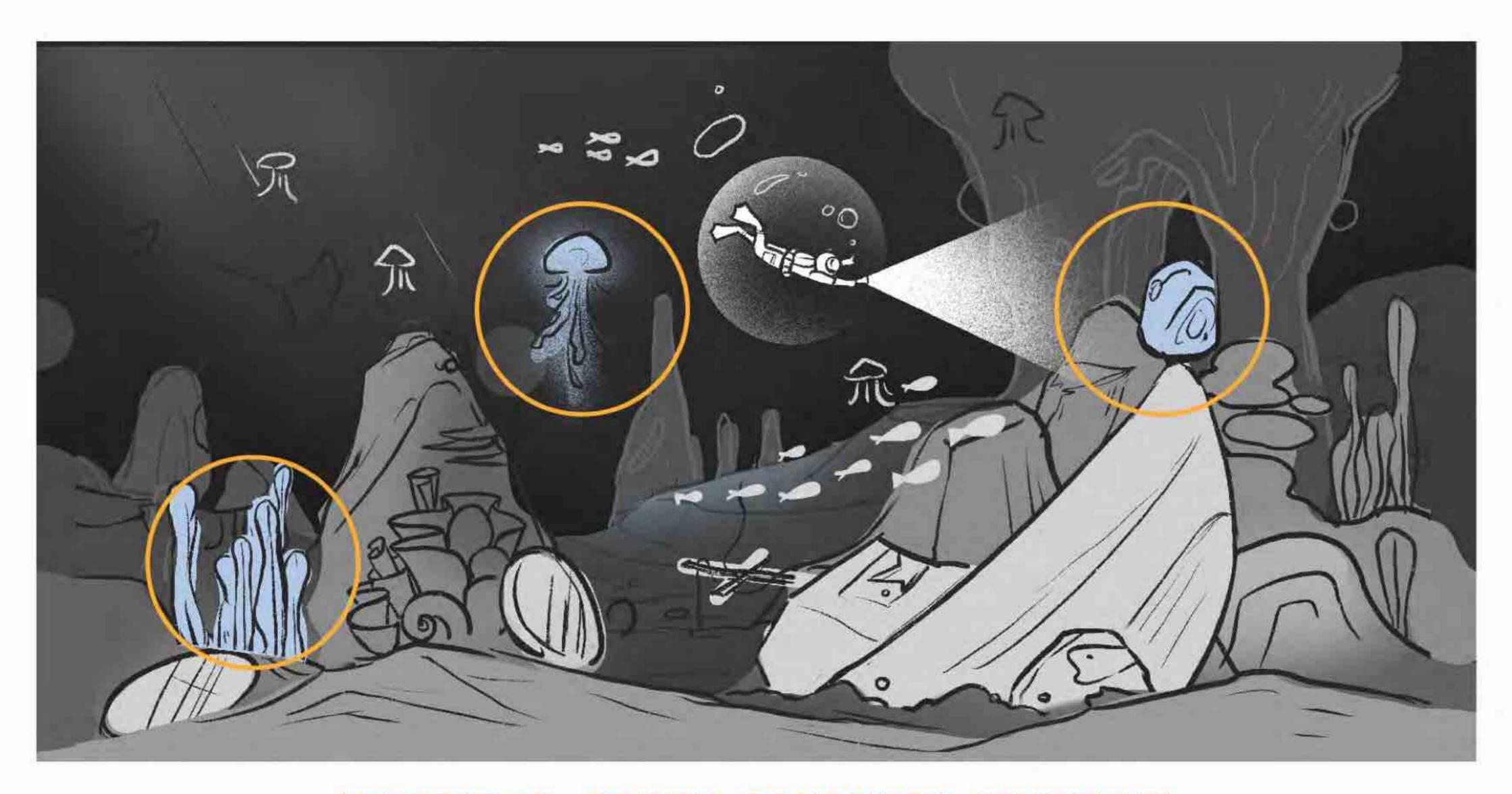








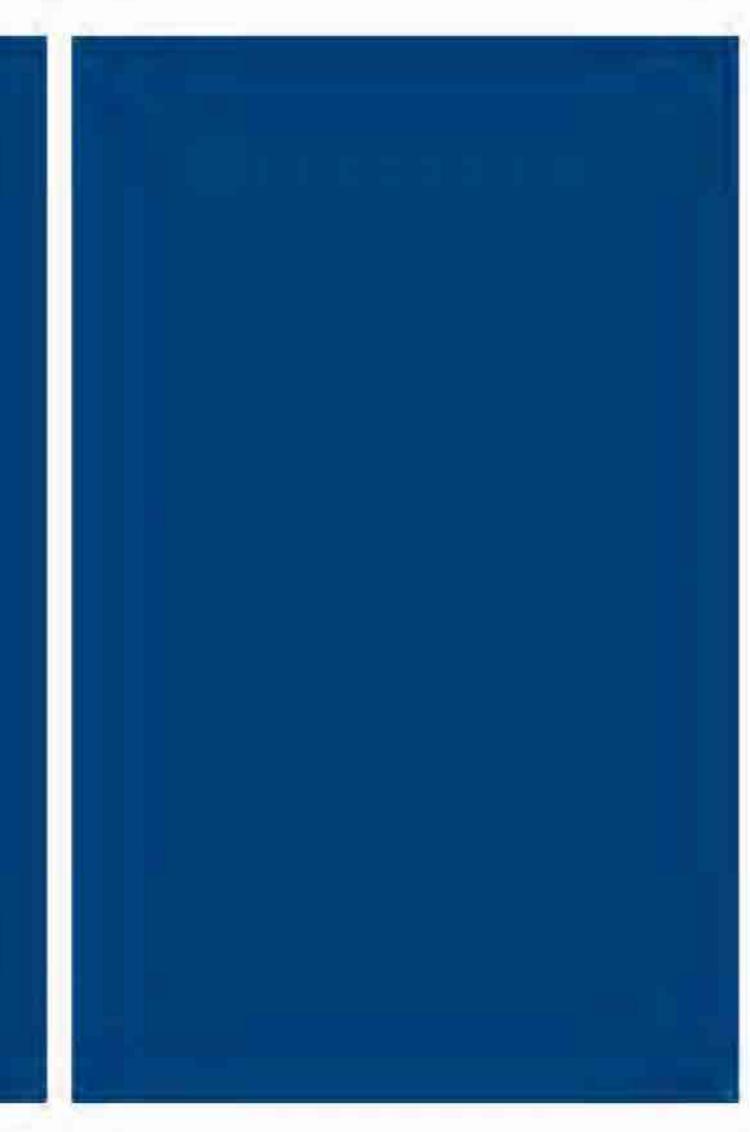




(点击画面中的元素,移开障碍物,在未移除时物品有一些微微浮动效果)

项目介绍(长图)

孩子周边的障碍物消失



捐款弹窗



分享页面



H5流程





