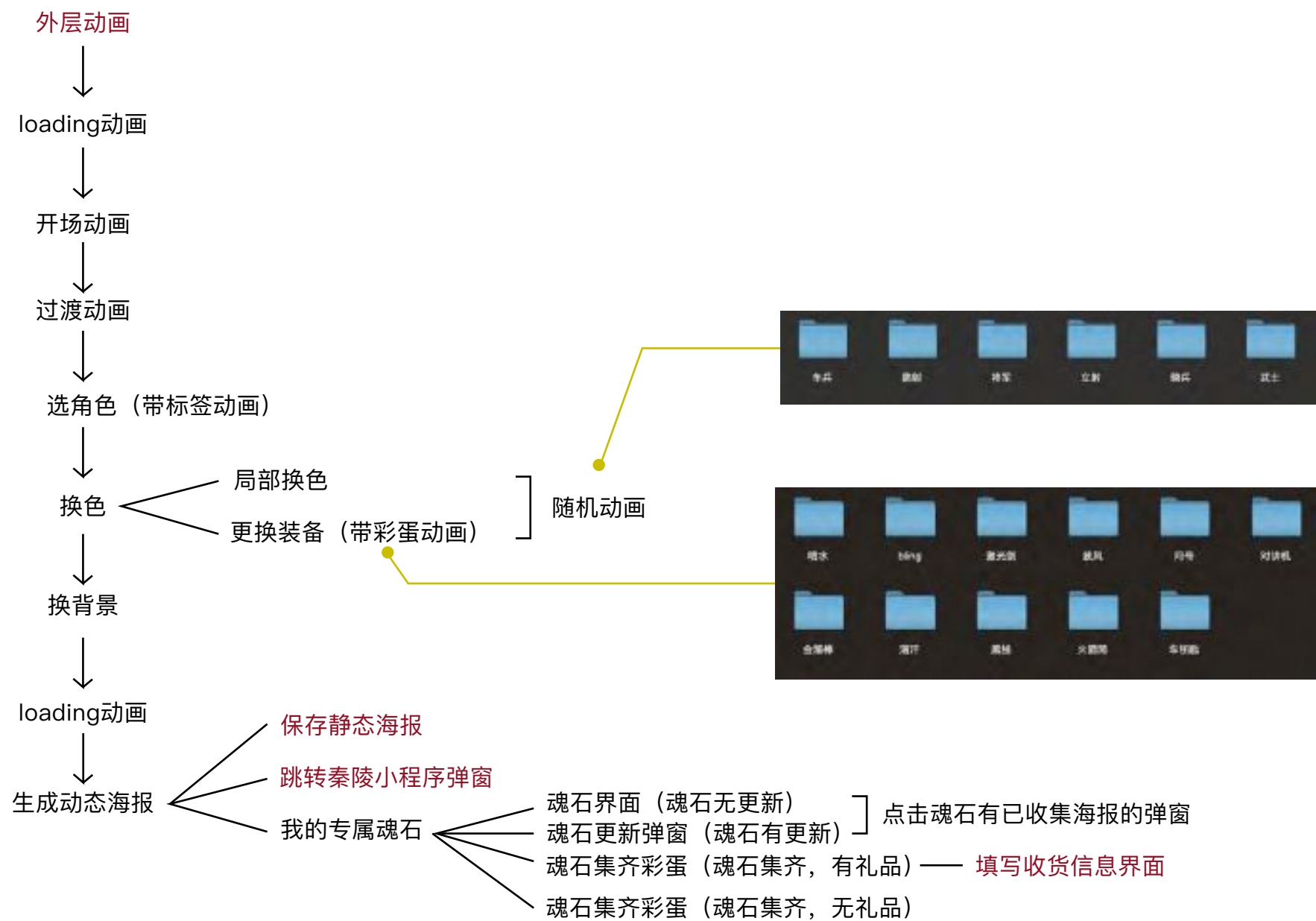


重返秦俑本色

流程版本0911

主要流程



开场动画



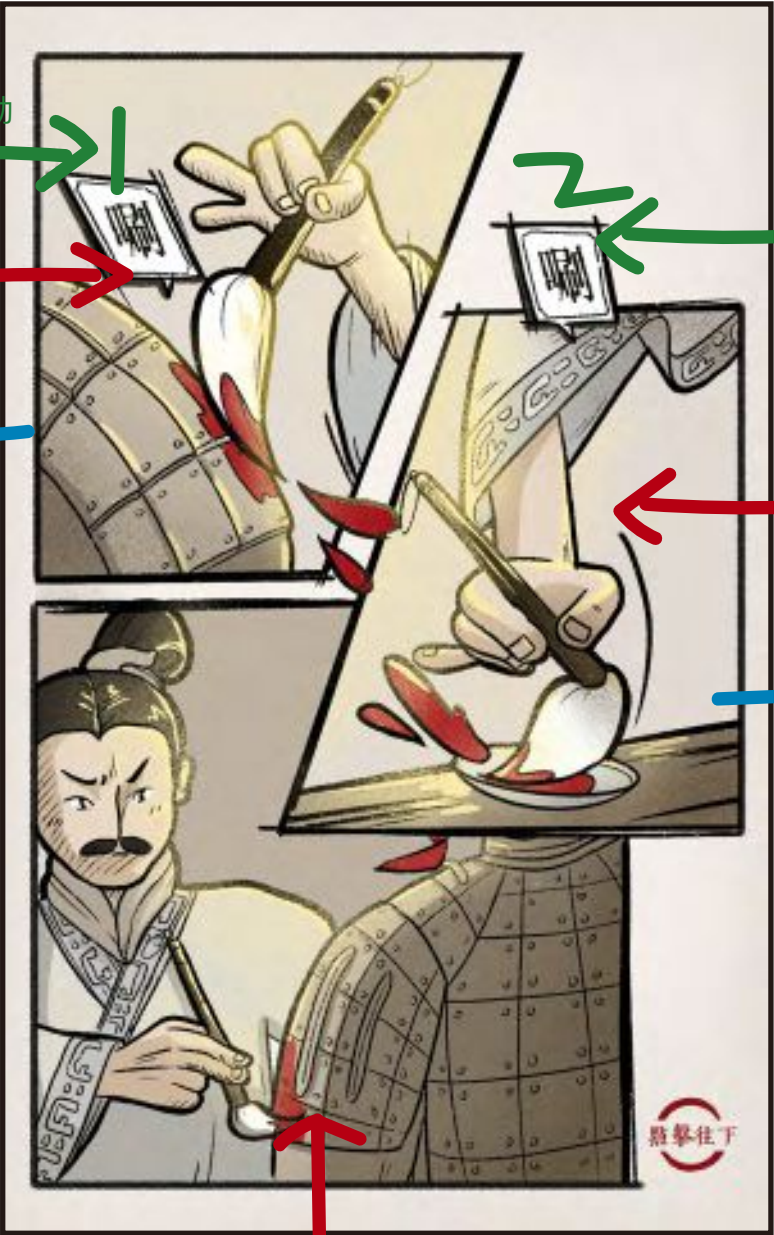
对话框抖动

对话框抖动

漫画格子
进入画面

漫画格子
拉出画面

补充翻页icon



开场动画

动态：对话框抖动
?! 弹出来



1 砸下

开场动画

输入名称
限字数4
生成海报时会
自动生成印章

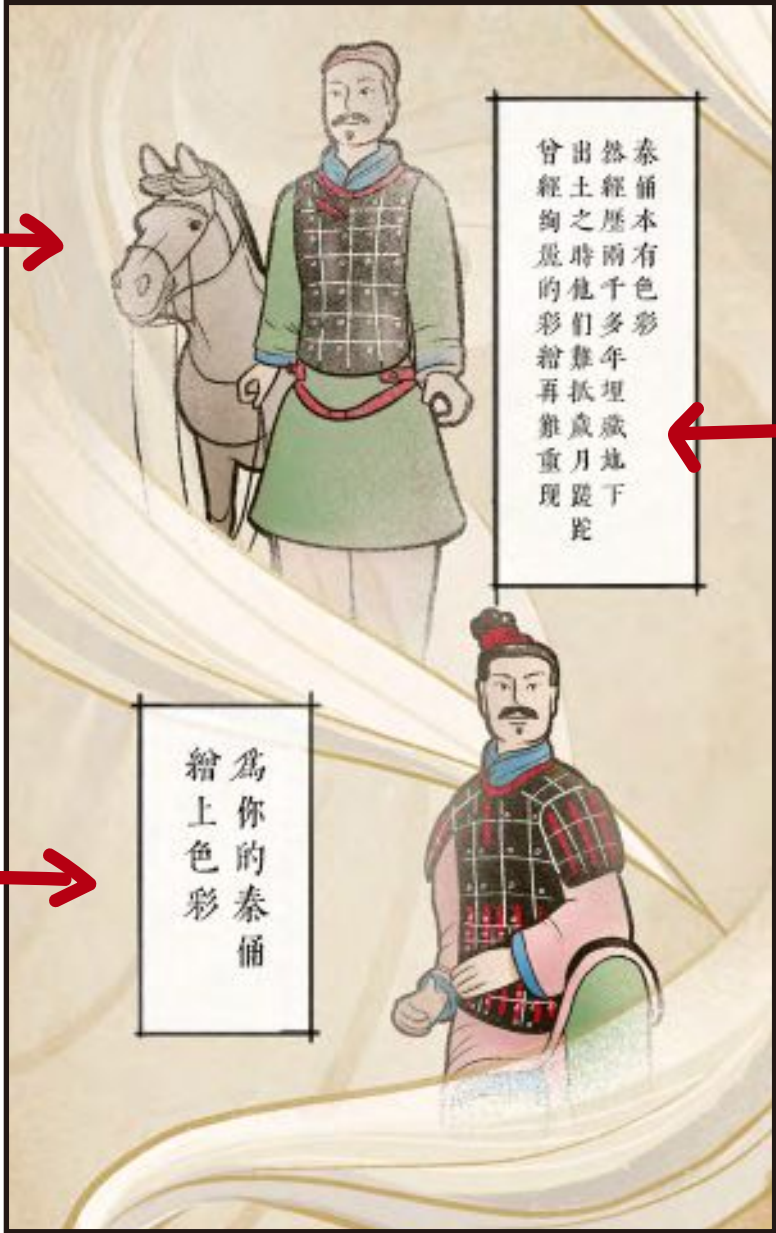


1、2砸下

kpi缩放 (由大变小)
循环保持 (跳动)

过渡动画

在前一页的基础上
拉上云层
出现文字



兵马俑动态：
渐渐褪色



文字消失
云层拉开



过渡动画

标签动态：
由小变大弹出



选角色



换色

发带改成了
髻/冠（用于将军俑）

衣、袍统一用长襦

衬改成了衣

新增了一个马的icon



换色初始页面



新增了一个褐色

科普简介

换色

icon与角色搭配详情查看Excel表格



换装备



特定装备会有动态效果：
金链子---blingbling光效

换背景



特定装备会有动态效果：
水枪---喷水



换背景

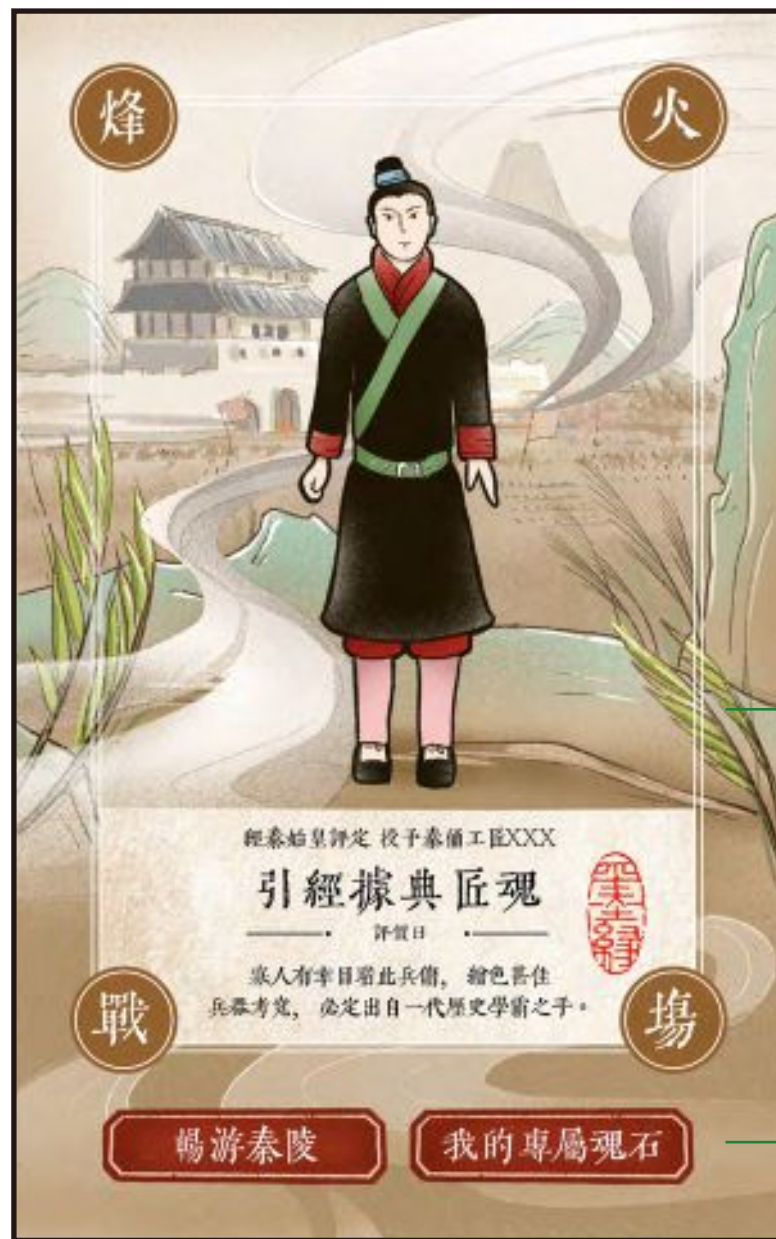


动态loading
emmm在晃动、
进度条读取



等待页

卡片出现
动画



动态海报
芦苇摇摆

按钮文案改成
我的专属魂石

生成海报（动态海报已在psd里分层，已用红色标注好图层动态内容）



我的专属魂石

每点亮一次魂石
才会出现此弹窗
魂石没有更新不出现

当魂石集齐5后
此弹窗变成彩蛋动态
直接进入彩蛋页



跳转回选角色页面

水花、葡萄、kpi弹出
背景的光线旋转



option1
集齐后自动出现
彩蛋动画（有礼品）



option2
集齐后自动出现
彩蛋动画（礼品领完）

我的专属魂石



点击可查看
已保存的海报样式



关闭按钮

魂石点亮颜色参考

保存海报样式（静态海报）

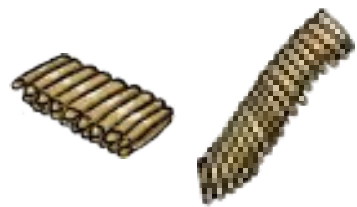
待更新

信息填写页面

待更新

待更新

装备



弹夹带



对讲机



左轮手枪



步枪



狙击枪



水枪



青铜戟



青铜矛



青铜钹

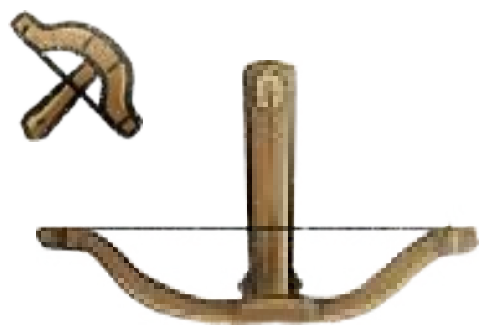


青铜剑

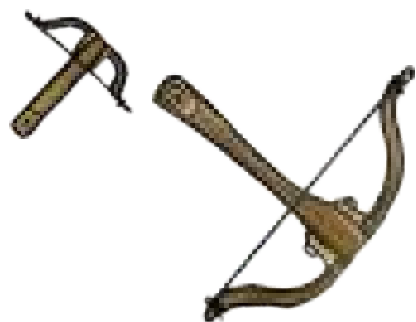


激光剑

装备



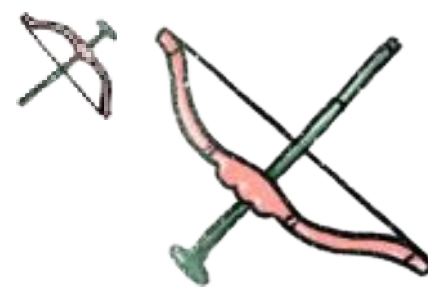
蹶张弩



臂张弩



弓箭



塑料吸盘箭



铜镞



吸盘塑料箭



玩具火箭筒



单筒望远镜



弹弓

装备



车钥匙



头巾



金链子



金箍棒



胡子



棒球棍