

基本的なデータ表示の Web アプリ開発

泉水悠斗

2025 年 12 月 21 日

1 はじめに

本報告書では、一覧表示を中心とした web アプリケーションである黄金裔システム、原神星 5 聖遺物システム、鳴潮限定星 5 所持キャラシステムの 3 種類開発した。各アプリケーションは、データを一覧形式で提示することで利用者が情報を直感的に把握できる構成とし、基本的な操作性と拡張性を考慮して設計している。本レポートでは、作成した Web アプリケーションについて、利用者の視点から機能の説明を行う。

2 概要

利用者の視点から見た本 Web アプリケーションは、登録された情報を一覧形式で閲覧・確認することを目的としたシステムである。利用者は、一覧表示されたデータを通して全体の状況を把握でき、必要に応じて個々の情報にアクセスすることが可能である。直感的な操作性を重視し、専門的な知識を必要とせずに利用できる点が特徴である。

3 使用できる機能

使用できる機能として、一覧表示、詳細表示、データ追加、データ削除、データ編集がある。これらの操作は統一しているため、3つのシステムに操作に大きな差はない。

4 システムの使い方について

例として、黄金裔システムの使用方法を以下に示す。

4.1 起動画面と一覧表示

起動と同時に以下のような一覧表示が表示される。この画面では黄金裔の ID、因子個体識別コード、キャラ名が確認できる。

The screenshot shows a table titled "黄金商一覧" (Gold Relic List) with columns for ID, Individual Identifier, and Character Name. A red box highlights the character names column, and a red arrow labeled ① points from it to a detailed view of a specific relic. Another red arrow labeled ② points from the "Add" button at the bottom left to the same detailed view.

ID	個体の識別コード	キャラ名
1	KaLos618	アグライア
2	PoleMos600	メティモス/モーディス
3	HapLotes405	トリスピアストリビー、トリアン、トリノン…etc
4	EpeisKeia216	キャラトリス&ボリュニア
5	SkeMma720	アナクサゴラス/アナクス
6	EleOs252	ニアシングニア/ヒアンジー
7	OreXis945	セファリア/サフェル
8	NeilKos496	フライン/開拓者
9	ApoRia432	ハレクトラ/サイレンス
10	HubRis504	ケリュドラ
11なし		無名
12	SkoPeo365	丹羽・謙吾
13	PhiLia093	キュレネ

図 1 一覧表示

また、このページで可能な操作は以下の 2 つである。

1. キャラ名：選択することによる詳細表示への移動
2. 追加リンク：選択することによるデータ追加画面への移動

なお、原神星 5 聖遺物システムでは図 2 のように ID、聖遺物名、2 セット効果が一覧として表示され、鳴潮所持星 5 キャラシステムでは図 3 のように ID とキャラ名が一覧として表示される。

The screenshot shows a table titled "聖遺物一覧" (Relic List) with columns for ID, Relic Name, and 2-set Effect. A red box highlights the Relic Name column, and a red arrow labeled ① points from it to a detailed view of a specific relic. Another red arrow labeled ② points from the "Add" button at the bottom left to the same detailed view.

ID	聖遺物名	2セット効果
1	剣闘士のフィナーレ	攻撃力+18%
2	太極を激發する楽団	元素熟知+80
3	雷のような怒り	雷元素ダメージ+15%
4	雷を纏ひる尊者	雷元素耐性+40%
5	愛される少女	与える治療効果+15%
6	翼の影	風元素ダメージ+15%
7	逆飛びの流星	シールド強化+35%
8	悠久の聲	岩ダメージ+15%
9	烈火を纏う賢者	炎元素耐性+40%
10	燃え盛る炎の魔女	炎元素ダメージ+15%
11	旧貴族のしつけ	元素爆発のダメージ+20%
12	血染めの騎士道	物理ダメージ+25%
13	沈黙の心	水元素ダメージ+15%
14	氷鏡を彷彿う勇士	氷元素ダメージ+15%
15	千岩牢固	HP+20%
16	蒼白の炎	物理ダメージ+25%
17	追憶のじめ縄	攻撃力+18%
18	絶命の顕印	元素チャージ効率+20%
19	華麗要簡形散記	防御力+30%
20	海空確認	与える治療効果+15%
21	辰砂往生録	攻撃力+18%
22	朱歌の余響	攻撃力+18%
23	紗上の櫻園の史話	風元素ダメージ+15%
24	楽園の絶花	元素熟知+80
25	水仙の夢	水元素ダメージ+15%
26	花火甘露の光	HP+20%
27	深林の記憶	草元素ダメージ+15%

図 2 原神星 5 聖遺物システムの一覧表示

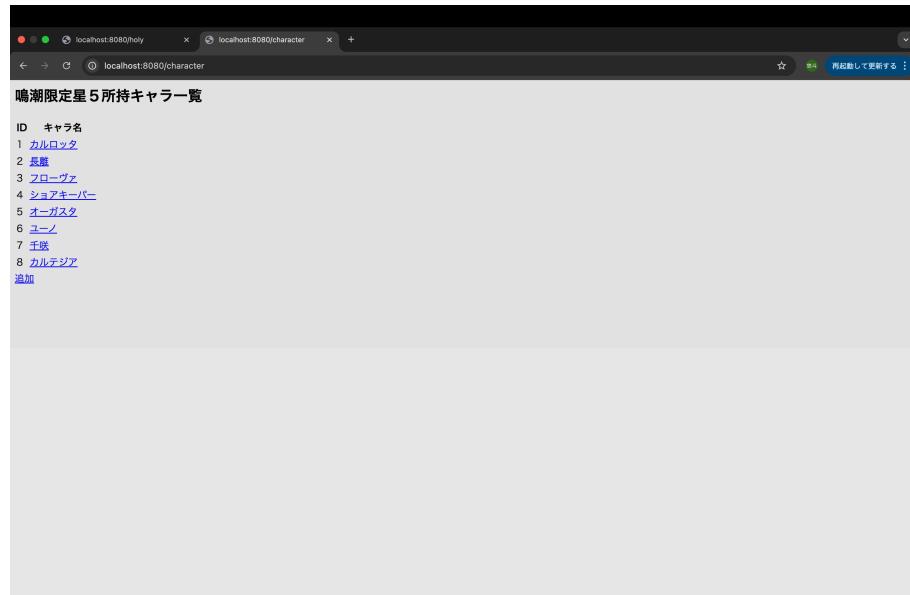


図 3 鳴潮所持星 5 キャラシステムの一覧表示

4.2 詳細表示

一覧表示で任意のキャラ名を選択した後、以下のような詳細表示画面に移動する。

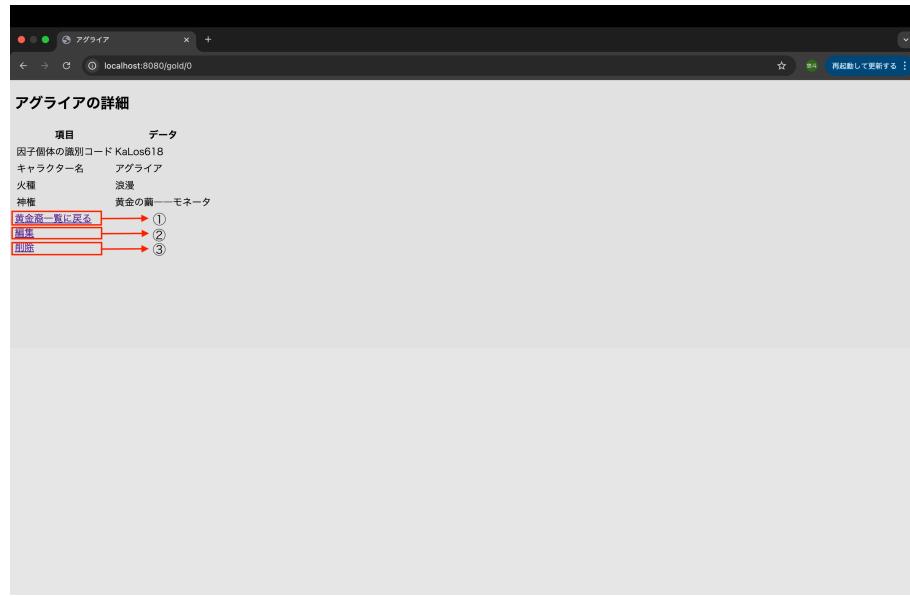


図 4 詳細表示

このページでは、因子個体識別コード、キャラ名、神権が確認でき、可能な操作は以下の 3 つである。

1. 黄金齋一覧に戻る：一覧ページへ戻る
2. 編集：編集画面への移動

3. 削除：削除画面への移動

なお、原神星5聖遺物システムでは、図5のように聖遺物名、2セット効果、5セット効果、おすすめキャラクターが表示され、鳴潮限定星5所持キャラについてのシステムでは、図6のようにキャラ名、武器名、凸数、音骸セット、HP、攻撃力、防御力、クリティカル（%）、クリダメ（%）、共鳴効率（%）、ダメバフ（有効なバフ）（%）、通常攻撃lv、スキルlv、共鳴回路lv、共鳴解放lv、変奏スキルlvを表示する。

The screenshot shows a web browser window titled '剣闘士のフィナーレ' (Knight's Finale) with the URL 'localhost:8080/holy/0'. The page displays detailed information about a relic named '剣闘士のフィナーレ'. The table has two columns: '項目' (Item) and 'データ' (Data). The data includes:

項目	データ
聖遺物名	剣闘士のフィナーレ
2セット効果	攻撃力+16%
5セット効果	該当聖遺物セットを装備したキャラが片手剣、両手剣、長柄武器キャラの場合、通常攻撃ダメージ+35%
おすすめキャラクター	神里綾人、アルレッキーノ、ゼノ、ノエル、クロリンデ

At the bottom of the table, there are three buttons: '聖遺物一覧に戻る' (Return to Holy Relic List), '編集' (Edit), and '削除' (Delete).

図5 原神星5聖遺物システムの詳細表示

The screenshot shows a web browser window titled '剣闘士のフィナーレ' (Knight's Finale) with the URL 'localhost:8080/character/0'. The page displays detailed information about a character named 'カルロッタ'. The table has two columns: '項目' (Item) and 'データ' (Data). The data includes:

項目	データ
キャラ名	カルロッタ
武器名	ラストダンス
凸数	0凸
音骸セット	プロステッド・ハート
HP	19687
攻撃力	2129
防御力	1257
クリティカル (%)	70.1 %
クリダメ (%)	297 %
共鳴効率 (%)	116.8 %
ダメバフ(有効なバフ) (%)	60 %
通常攻撃lv	Lv. 10
スキルlv	Lv. 6
共鳴回路lv	Lv. 10
共鳴解放lv	Lv. 10
変奏スキルlv	Lv. 4

At the bottom of the table, there are three buttons: '所持キャラ一覧に戻る' (Return to Held Character List), '編集' (Edit), and '削除' (Delete).

図6 鳴潮限定星5所持キャラシステムの詳細表示

4.3 データ追加

一覧表示で追加リンクを選択することで、以下のようなデータ追加画面に移動する。

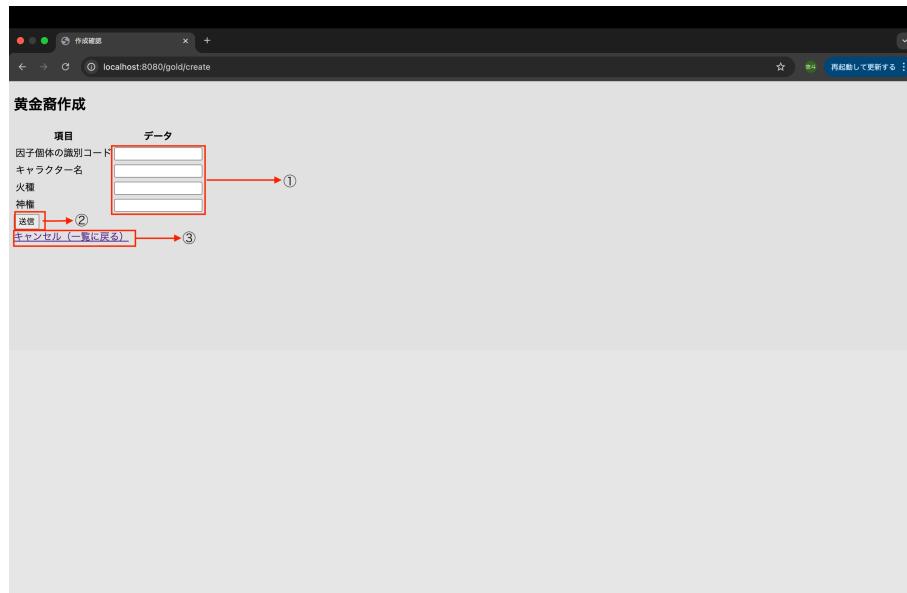


図 7 データ追加画面

1. 入力欄：追加したいキャラの詳細を入力
2. 送信ボタン：押すことで内容を決定して追加する
3. キャンセル（一覧に戻る）：一覧ページへ戻る

①に追加したいキャラの詳細を入力し、②の送信ボタンを押すことで追加することができる。また、③の一覧に戻るを押すことで一覧へ戻ることもできる。追加を決定すると一覧画面に移動し、最も後ろの ID の位置に追加される。なお、他の 2 つのシステムの場合でも、入力内容が変化するだけで操作に違いはない。

ID	因子個体の識別コード	キャラ名
2	PoleMos600	メディモス/モーディス
3	HapLotes405	トリスピアストリピー、トリアン、トリノン…etc
4	EpileKeia216	キャストリス&ボリュシア
5	SkeMma720	アナクサゴラス/アナイクス
6	EleOs252	ヒアシンシア/ヒアンジー
7	OreXis945	セフリニア/サフェル
8	NeiKos496	ファイン・開拓者
9	ApoRiu432	ヘルクトラ/セイレンス
10	HubRis504	ケリュドラ
11	なし	長夜月
12	SkoPeo365	丹霞・謙若
13	PhilLi093	キョレネ
13	goneus810	ゴーナウス
		追加

図 8 データ追加後の一覧画面

4.4 データ削除

詳細表示で削除リンクを押すことで、以下のようなデータ削除を行える削除画面に移動することができる。

KaLos618 をフォーマットしますか？	
因子個体の識別コード KaLos618	
キャラクター名	金鏡郎
火種	浪漫
神櫻	黄金の薔薇——モネータ
<input type="button" value="送信"/>	①
<input type="button" value="キャンセル (詳細に戻る)"/>	②

図 9 データ削除画面

1. 送信ボタン：押すことで内容を決定して追加する
2. キャンセル（詳細に戻る）：一覧ページへ戻る

削除する情報を確認し、①の送信ボタンを押すことで、削除することができる。また、②のキャンセルを押

すことで詳細表示に戻ることもできる。なお、他の 2 つのシステムの場合でも、表示される詳細内容が変わるものだけで操作に違いはない。

4.5 データ編集

詳細画面で編集を押すことで、以下のようなデータの編集を行える編集画面に移動し、データの編集ができる。

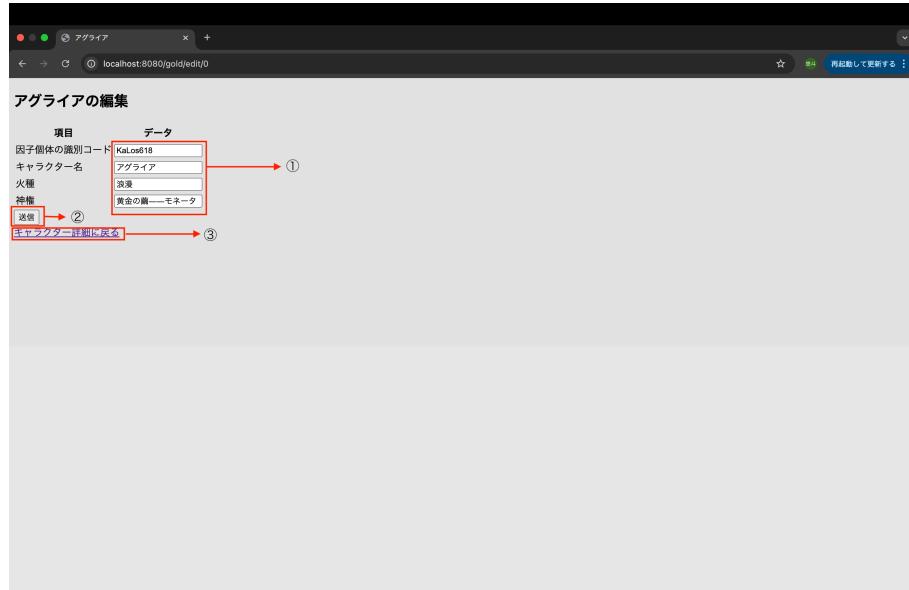


図 10 データ編集画面

1. 入力欄：編集したいキャラの詳細を入力
2. 送信ボタン：押すことで内容を決定して編集を決定する
3. キャラクター詳細に戻る：一覧ページへ戻る

編集画面では、①に変種したい部分の内容を書き換え、②の送信ボタンを押すことで、編集をすることができる。また、③のキャラクター詳細に戻るを押すことで詳細表示に戻ることもできる。例として、図 11 のようにキャラクター名を変更すると図 12 のように詳細が変更できたことを確認できる。なお、他の 2 つのシステムの場合でも、編集内容が変わるものだけで操作に違いはない。

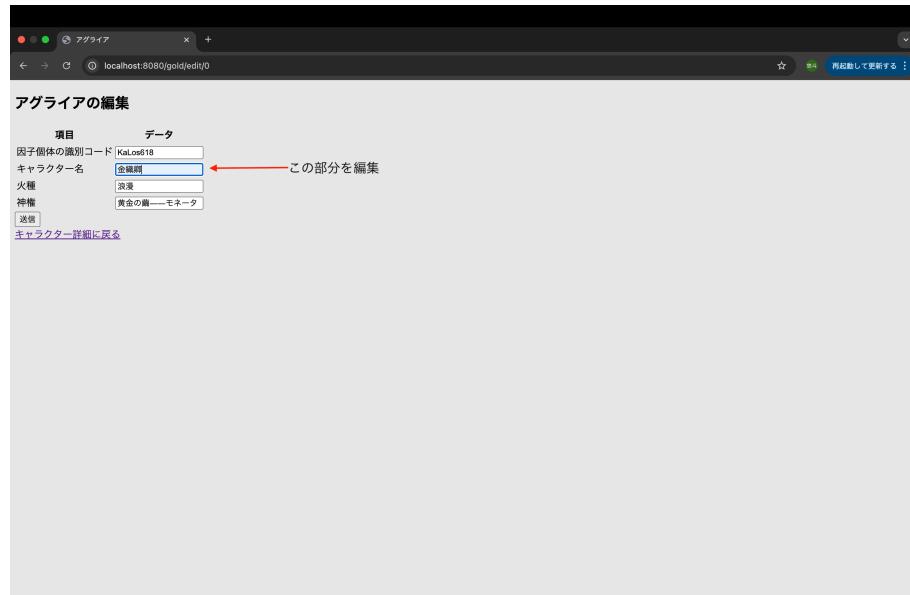


図 11 データ編集中の編集画面

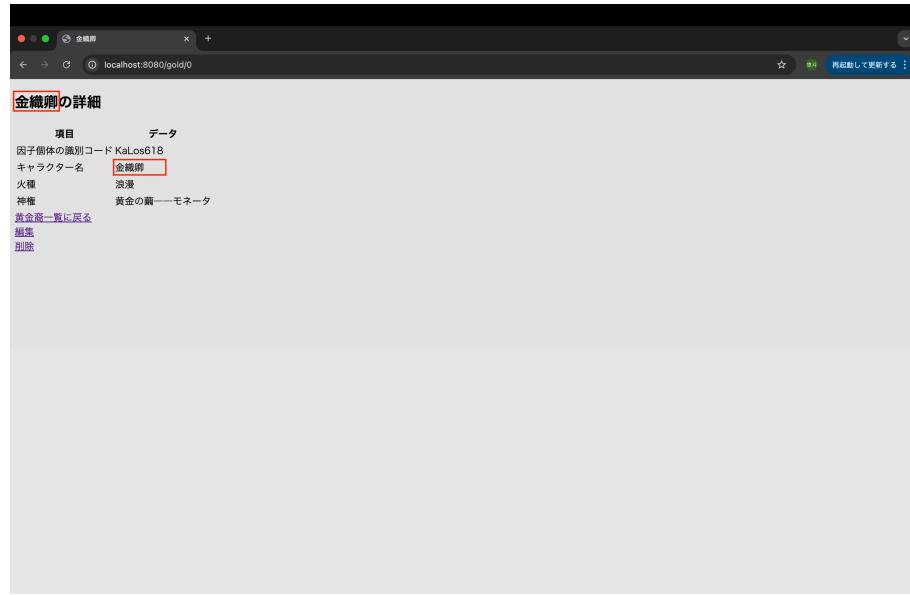


図 12 データ編集後の一覧画面

5 おわりに

本レポートでは3種類のシステムのうちのひとつのシステムを参照しながら、使用できる機能について利用者向けに説明を行った。利用者に簡単に理解ができるようにスクリーンショットを参照しながら説明を行うことで、直感的にシステムを理解することができる。