

## TP N° 2: Codage de Hamming (comment ça marche ?)

Un canal bruité, à l'époque où **Richard Hamming** travaillait sur un ordinateur de faible fiabilité produisent des erreurs qui se manifestent par le changement d'un état «0» en un «1» ou d'un «1» en un «0» lors d'une **transmission de données numériques**. Il existe des **méthodes de codage** qui permettent de **détecter la présence d'une ou plusieurs erreurs dans un mot** : il s'agit des **codes détecteurs d'erreurs**. La méthode de codage étudiée ici permet la **détection** mais aussi la **correction d'erreurs** se produisant lors de la transmission de données. Nous verrons plus exactement :

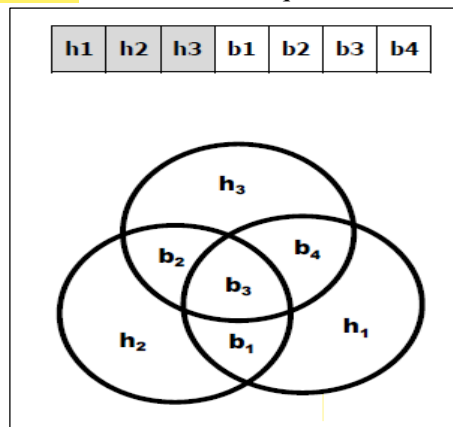
- Le **code de Hamming (version (7,4))**, fondé sur un **contrôle de parité**.

### I. Codage de Hamming

D'une manière générale on associe à un **message de m bits**, **k bits de contrôle de parité**, ce qui totalise **m+k bits à transmettre**. Dans l'hypothèse **d'une seule erreur par mot de (m+k) bits** il faut distinguer **(m+k) possibilités** ainsi que l'absence d'erreur. Par conséquent, il faut choisir k de sorte que :

$$2^k \geq m+k+1.$$

Pour un message M de m=4 bits (b1,b2,b3,b4) il faut donc au moins **k=3** bits de **parité** pour distinguer m+k=7 occurrences d'erreur et 1 absence d'erreur. Dans ce cas particulier du codage (7,4) le message codé peut être représenté dans le format ci-contre :



Chaque bit de hamming  $h_i$  contrôle la parité d'un groupe de

3 bits. Le traitement de données sous MATLAB (schéma ci-contre) adopte la convention suivante :

- $h_1$  examine la parité de (b1,b3,b4)
- $h_2$  examine la parité de (b1,b2,b3)
- $h_3$  examine la parité de (b2,b3,b4)

Le code associé au message M peut alors s'exprimer par une relation matricielle de la forme :

$$C = G^t \cdot M \text{ où :}$$

L'opération d'addition est réalisée **modulo 2**, M est le vecteur message de m=4 lignes, « C » est le vecteur code de n=7 lignes, G une matrice (m\*n).

### II. Génération d'un code

- 1- Déterminer l'expression théorique de **la matrice G**

qui génère le code C à partir du message M:  $C = G^t \cdot M$ .

- 2- Exécuter le programme ci-contre et relever les matrices G et H dans la fenêtre de commande.

- Relever de la même manière la valeur de  $G'$  ( $=G^t$ ).

```
clc; clf; clear;
m=4; k=3; n=m+k;

M=randint(m,1,2);           %--> Message
[H,G]=hamngen(k);

C=zeros(n,1); C1=zeros(n,1); C2=zeros(n,1);

C=G'*M;                      %--> Codage de M
C1=mod(C,2);
C2=encode(M,7,4,'hamming');
R0=decode(C2,7,4,'hamming');
```

**Frag 1 : Codage et decodage.**

- Relever la valeur de C dans la fenêtre de commande.
- Justifier ce résultat en calculant les bits de parité.
- Comparer les vecteurs C1 et C2.
- Comparer les vecteurs M et R0.

### III. Syndrome et correction

Le vecteur de syndrome est facilement obtenu avec le produit matriciel  $Z=H.C$ .

3- Exécuter le programme ci-contre et relever la valeur de Z dans la fenêtre de commande. Commentaires.

4- Nous simulons l'occurrence d'une erreur sur chaque bit du message codé C1 ou C2 avec frag3.

- Quelle est l'opération réalisée à la ligne 20 ?
- Que représente le vecteur Z à chaque itération ?
- Exécuter frag3 et relever la valeur de la matrice Zn dans la fenêtre de commande.
- Comparer Zn et H. Que représente chaque colonne de cette matrice ?

5- Supposons l'arrivée du code  $C=[1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1]^t$  avec une erreur évidente en b2 que nous souhaitons intercepter au moyen de frag4. Désignons le code corrigé par C\_corrected.

- Quelle est la valeur enregistrée par test (ligne 31) ?
- Compléter la ligne 34 et exécuter frag4. ?
- Relever les sorties C, Z, i, C\_corrected et R dans la fenêtre de commande. Commentaires.

```
14 - Z=zeros(k,1); Zn=zeros(k,n);
15
16 - Z=H*C; %--> Détection d'err
17 - Z=mod(Z,2); %--> Vecteur Syndrome
```

Frag 2 : Détection d'erreur, syndrome

```
19 - for i=1:length(C1) %--> Simulation d'une
20 - C1(i)=mod(C1(i)+1,2); % erreur sur chaque bit
21 - Z=mod(H*C1,2); %--> Comparer chaque Z
22 - Zn(:,i)=Z; % avec les colonnes de H
23 - C1(i)=mod(C1(i)+1,2);
24 - end;
```

Frag 3 : Détection d'erreur, syndrome

```
27 - C=[1 1 1 1 0 1 1]'; %--> Exemple de
28 - C_corrected=C; %
29 - Z=mod(H*C,2) % de correction
30 - for i=1:length(C)
31 - test=symerr(Z,H(1:k,i));
32 - if (test==0)
33 - i
34 - C_corrected(i)=mod(.....,2);
35 - end
36 - end
37 - C_corrected
38 - R=decode(C,7,4,'hamming') %--> Vérification
```

Frag 4 : Exemple d'application.