

TP TICOD N°03

Le Codage de Hamming

HALLA Senia - IGE43, Groupe 2

Le 11 Janvier 2022

1 Génération d'un code

1.1 L'expression théorique de la matrice G :

La matrice génératrice G d'un code linéaire est la matrice de l'application linéaire d'encodage.

Sous forme réduite elle est égale à :

$$G = [I_k, P]$$

Où I est la matrice est une matrice d'identité de taille (k x k), et P de dimension (k x m) nous permet de calculer les bits de parité

1.2 Exécution du code et extraction des Matrice :

1.2.1 Les matrice H, G, G^T

Voir les Figure 1 - 2 - 3

```
>> size(G)
ans =
     4     7

>> G
G =
     1     1     0     1     0     0     0
     0     1     1     0     1     0     0
     1     1     1     0     0     1     0
     1     0     1     0     0     0     1
```

Figure 1: La Matrice de parité : G

```

>> size(H)

ans =

     3     7

>> H

H =

     1     0     0     1     0     1     1
     0     1     0     1     1     1     0
     0     0     1     0     1     1     1

```

Figure 2: La Matrice Génératrice : H

```

>> size(G')

ans =

     7     4

>> G'

ans =

     1     0     1     1
     1     1     1     0
     0     1     1     1
     1     0     0     0
     0     1     0     0
     0     0     1     0
     0     0     0     1

```

Figure 3: La Transposée de G : G^T

1.2.2 La valeur du vecteur C :

[0 1 1 0 1 0 0]

1.2.3 Les bits de parité P

```
H =  
    1    0    0    1    0    1    1  
    0    1    0    1    1    1    0  
    0    0    1    0    1    1    1
```

Les m (4) premiers bits, du C, représente le message et les k (3) derniers bits, représente la redondance

```
>> C'  
  
ans =  
    1    1    0    0    1    0    1
```

1.2.4 Comparaison entre C1 et C2 :

C1 et C0 sont identiques

```
>> C1'  
  
ans =  
    0    0    1    0    1    1    1  
  
>> C2'  
  
ans =  
    0    0    1    0    1    1    1
```

1.2.5 Comparaison entre M et R0 :

M et R0 sont identiques

```
>> M'

ans =

    0    1    1    1

>> R0'

ans =

    0    1    1    1
```

2 Syndrome et correction

2.1 La valeur de $Z \rightarrow [101]$

2.2 Simulation de l'occurrence d'une erreur

2.2.1 L'opération réalisé à la ligne 20

$C1(i) = \text{mod}(C1(i) + 1, 2);$

On introduit des erreurs dans le code C1 : Les 0 vont être remplacés pas des 1 et vice-versa.

2.2.2 Le vecteur Z

En Multipliant Le message transmis (Vecteur C1) et la matrice de parité H en obtient le vecteur Z est le syndrome, nous indiquant l'erreur additive

2.2.3 Le matrice Z_n

```
>> Zn

Zn =

    1    0    0    1    0    1    1
    0    1    0    1    1    1    0
    0    0    1    0    1    1    1
```

Cette matrice rassemble les vecteur de syndrome pour détection d'erreur de chaque ligne

2.2.4 Le matrice H et Z_n

Les deux matrice sont identique

Chaque colonne hi représente la position d'erreur (Conversion en base de 10)

```

>> Zn

Zn =

    1     0     0     1     0     1     1
    0     1     0     1     1     1     0
    0     0     1     0     1     1     1

>> H

H =

    1     0     0     1     0     1     1
    0     1     0     1     1     1     0
    0     0     1     0     1     1     1

```

2.3 Exemple d'application $C = [1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1]^t$

2.3.1 La valeur enregistré par la variable Test

Elle indique le nombre d'erreur dans le message codé.

2.3.2 Compléter le code

```

for i=1:length(C)
    test = symerr(Z, H(1:k,i));
    if (test==0)
        i
        C_corrected(i) = mod(C1(i)*H(1:k,i) + 1,2)
    end
end
end

```

2.3.3 Affichage des valeur C, Z, C-corrected, et R

```
>> C
C =
    1    1    1    1    0    1    1

>> Z
Z =
    1    0    0    1    0    1    1
    0    1    0    1    0    1    0
    0    0    1    0    0    1    1

>> C_corrected
C_corrected =
    1    1    1    1    0    1    1

>> R
R =
    1    1    1    1
```

On a pu, à la réception, décoder le message reçu sans erreur et récupérer les bits [1111] contenant l'information, en enlevant la redondance introduite par le codage de Hamming.

Et ça grâce au syndrome qui nous a donné la position de l'erreur dans le mot reçu entaché d'une erreur simple.