

**Национальный исследовательский университет информационных технологий,
механики и оптики**

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Вариант № 311225
Лабораторная работа №1
По дисциплине:
«Программирование»

Работу выполнила:

Студентка группы Р3112

Сенина Мария Михайловна

Преподаватель:

Письмак Алексей Евгеньевич

Санкт-Петербург

2020

Текст задания

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Мой текст:

Зрители увидели, как Мюмла подняла малышку Мю и та поцеловала ее в мордочку. И еще заметили, что уже никто больше не декламирует гекзаметром, а все говорят обычно. Против этого, конечно, публика не возражала, потому что наконец поняла, о чем идет речь в пьесе. В ней говорилось о ком-то, кого унесла громадная волна, и о тех страшных приключениях, которые он пережил, прежде чем снова вернулся домой. И теперь все были вне себя от радости и собирались варить кофе.

Исходный код программы

https://github.com/senina-m/Programming_Laba_3

Результат работы программы

Everybody saw how:

Mama Mumla has lifted Mu.

Mu has kissed Mumla's muzzle.

Everybody noticed, that nobody recites with hexameter, everybody is talking like usual.

Everybody understood the thought.

Everybody didn't protest, because they got the thought.

The play told about Somebody.

Somebody was swept away by a huge wave.

Somebody got into a scary adventures.

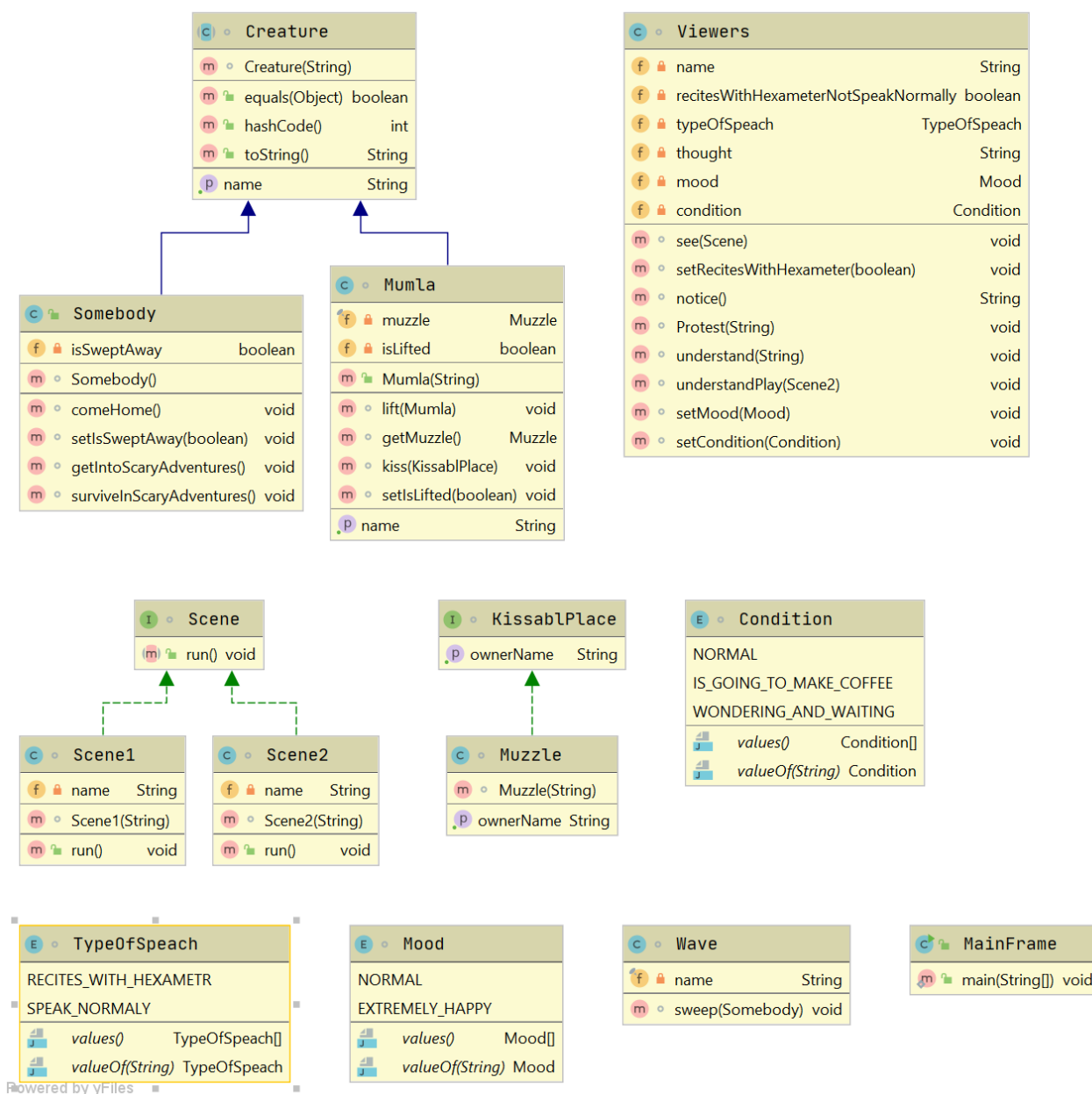
Somebody survived in the scary adventures.

Somebody finally came home.

Everybody became EXTREMELY_HAPPY.

Now Everybody IS_GOING_TO_MAKE_COFFEE.

Диаграмма классов:



Выводы по работе

В ходе лабораторной работы я познакомилась с основами ООП: принципами SOLID, интерфейсами, абстрактными классами и перечислимыми типами. Попробовала описывать текст классовой моделью.