

Выполнил(а) Сенина М.М., № группы P3112, оценка не заполнять
Фамилия И.О. студента

Название статьи/главы книги/видеолекции <i>Excel как транслятор в ассемблер AVR</i>		
ФИО автора статьи (или e-mail) <i>https://habr.com/ru/users/PalaginAV30/</i>	Дата публикации (не старше 2018 года) <i>"7" ноября 2020 г.</i>	Размер статьи (от 400 слов) <i>1445 слов</i>
Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка https://habr.com/ru/post/469529/		
Теги, ключевые слова или словосочетания <i>Ассемблер, MS Excel, блок-схемы</i>		
Перечень фактов, упомянутых в статье <ol style="list-style-type: none"> 1. Автор статьи предложил использовать MS Excel как редактор кода для последующей трансляции его в ассемблер. 2. Он предлагал графический способ представления циклов и условных операторов, которые выделяются условным форматированием. 3. С помощью VBA макросов редактируют содержимое ячеек, которое потом при обходе кода от начала к концу переводит графику в код на ассемблере. 4. Были реализованы ветвление (условные операторы), циклы с условиями, вложенные циклы, методы выхода из циклов и вызовы подпрограмм и читабельное комментирование кода. 		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> 1. У Excel по сравнению с Atmel Studio удобнее работать с несколькими окнами. 2. Программа графически представляется и идёт сверху вниз, как блок схема, это проще воспринимать. 3. Проще следить за метками – удаление видно визуально, а при перемещении она автоматически переименуется и исправится. 4. За счёт макросов Excel оказался более открыт к расширению, по сравнению с той же Atmel Studio. 5. Удобное комментирование. 		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> 1. Дебажить приходится всё равно в другом редакторе, т.е. нужно два монитора. 2. Нет контроля версий и т.д., значит неудобно работать в команде. 3. Чем больше программа, тем шире она растёт в горизонтальном направлении, в Excel неудобно перематывать. 4. Много места тратится в пустую из-за графики. 		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹ <p>Переносим наш дата-центр в облако:</p> 		