

2. Линейная зависимость векторов. Базис

Mariya Senina

January 2021

1 Линейная (не)зависимость векторов

Определение. Вектора $\vec{a}_1, \vec{a}_2 \dots \vec{a}_n$ **линейно независимы**, если существует $\lambda_1, \lambda_2 \dots \lambda_n \in R$ выражение $\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \vec{a}_n = 0$ равно нулю только при $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n$.

Определение. Вектора $\vec{a}_1, \vec{a}_2 \dots \vec{a}_n$ **линейно зависимы**, если существует $\lambda_1, \lambda_2 \dots \lambda_n \in R$ выражение $\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \vec{a}_n = 0$ равно нулю, или

Если хотя бы один из векторов можно выразить в виде линейной комбинации других: $\vec{a}_k = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \vec{a}_n$.

Определить это легко - у **линейно зависимой** системы векторов **определитель равен нулю**. Например:

$$\det A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 2 & -1 & 0 \\ 4 & 3 & -8 \end{pmatrix} = 0, \text{ т.к. } \vec{a}_3 = 2 \cdot \vec{a}_1 + \vec{a}_2$$

2 Базисы на плоскости и в пространстве

Определение. Базис плоскости - совокупность любых двух линейно независимых векторов, принадлежащих данной плоскости. Т.е. если \vec{a}_1, \vec{a}_2 , то для любого вектора \vec{x} лежащего в этой плоскости можно найти такие числа λ_1, λ_2 , что $\vec{x} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2$. Тогда числа λ_1, λ_2 - координаты вектора \vec{x} на данном базисе.

Вектора лежащие в на одной прямой называются **коллинеарными**, они не могут быть базисом для плоскости.

Определение. Базис трёхмерного пространства - совокупность любых двух линейно независимых векторов, принадлежащих данному пространству. Т.е. если $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ то для любого вектора \vec{x} лежащего в этому пространству можно найти такие числа $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$, что $\vec{x} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3$. Тогда числа $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ - координаты вектора \vec{x} на данном базисе.

Вектора лежащие в одной плоскости называются **компланарными**. Если три вектора компланарны или коллинеарны они не могут задавать трёхмерное пространство.

3 Определения для n мерных пространств

Определение. *Базис пространства L - система из n линейно независимых векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2 \dots \vec{a}_n$, таких что всякий вектор $\vec{x} \in L$ можно представить в виде линейной комбинации векторов $\vec{x} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \vec{a}_n$.*

Такое представление вектора x называется разложением его по данному базису. Числа $\lambda_1, \lambda_2 \dots \lambda_n$, которые являются коэффициентами в разложении вектора по данному базису, называются координатами вектора в этом базисе и записываются так: $x = (\lambda_1, \lambda_2 \dots \lambda_n)$ или так $x = [\lambda_1, \lambda_2 \dots \lambda_n]$, или в виде матрицы-столбца:

$$x = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \dots \\ \lambda_n \end{pmatrix}$$

Теорема. *Координаты вектора $\vec{x} \in L$ относительно некоторого базиса $\vec{a}_1, \vec{a}_2 \dots \vec{a}_n \in L$ этого линейного пространства определяются единственным образом.*

Определение. *Линейное пространство имеет размерность равную n , если n - число базисных векторов; пространство при этом обозначают L^n .*