Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

Лабораторная работа 4: «Аппроксимация функции методом наименьших квадратов» «Вычислительная математика» вариант 17

Выполнила: Сенина Мария Михайловна группа Р3112 Преподователь: Малышева Татьяна Алексеевна



2022г. г.Санкт-Петербург

1 Цель работы

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

2 Порядок выполнения работы

2.1 Для исследования использовать

- линейную функцию
- полиномиальную функцию 2-й степени
- полиномиальную функцию 3-й степени
- экспоненциальную функцию
- логарифмическую функцию
- степенную функцию

2.2 Методика проведения исследования

- 1. Вычислить меру отклонения $S = \sum_{i=1}^{n} (\phi(x_i) y_i)^2$ для всех исследуемых функций.
- 2. Уточнить значения коэффициентов эмпирических функций, минимизируя функцию S.
- 3. Сформировать массивы предполагаемых эмпирических зависимостей $(\phi(x_i), \epsilon)$.
- 4. Определить среднеквадратичное отклонение для каждой аппроксимирующей функции. Выбрать наименьшее значение и, следовательно, наилучшее приближение.
- 5. Построить графики полученных эмпирических функций.

2.3 Вычислительная реализация задачи

- 1. Для заданной функции (см. таблицу 1) построить наилучшие линейное и квадратичное приближения по 11 точкам указанного интервала.
- 2. Найти среднеквадратические отклонения. Ответы дать с тремя знаками после запятой.
- 3. Построить графики линейного и квадратичного приближений и заданной функции.
- 4. Привести в отчете подробные вычисления.

2.4 Программная реализация задачи:

- 1. Предусмотреть ввод исходных данных из файла/консоли (таблица y = f(x) должна содержать 10 12 точек).
- 2. Реализовать метод наименьших квадратов, исследуя все функции п.1.
- 3. Предусмотреть вывод результатов в файл/консоль.
- 4. Для линейной зависимости вычислить коэффициент корреляции Пирсона.
- 5. Программа должна отображать наилучшую аппроксимирующую функцию.
- 6. Организовать вывод графиков функций, графики должны полностью отображать весь исследуемый интервал (с запасом).

2.5 Анализ результатов работы

Апробация и тестирование.

3 Рабочие формулы

3.1 Вычислительная часть

По варианту нужно найти апроксимацию для точек из интервала $x \in [0;2]$ с шагом h=0.2, заданных функцией: $x=\frac{2x}{x^4+7}$.

Получается таблица и исходными данными такая: Точки оказываются уже отсортированные, так что сортировать их нам не надо.

Линейная апроксимация

Чтобы посчитать коэффициенты для апроксимации данных линейной функцией вида f(x) = ax + b нужно найти такую прямую, чтобы сумма квадратов расстояний от неё до данных была наименьшей. Коэфиициенты, при которых достигается минимумы суммы квадратов расстояний можно посчитать решив систему уравнений вида:

$$\begin{cases} \sum_{i=0}^{n} x_i^2 a + \sum_{i=0}^{n} x_i b = \sum_{i=0}^{n} x_i y_i, \\ \sum_{i=0}^{n} x_i a + nb + \sum_{i=0}^{n} y_i \end{cases}$$

Посчитаем коэффициенты в матрицу:

$\sum_{i=0}^{n} x_i$	$\sum_{i=0}^{n} x_i^2$	$\sum_{i=0}^{n} y_i$	$\sum_{i=0}^{n} x_i y_i$	n
11.0	15.4	1.944	2.356	11

Таблица 2: Коэффициенты в системе уравнений

Nº	x	f(x)
0	0.0	0.0
1	0.2	0.057
2	0.4	0.114
3	0.6	0.168
4	0.8	0.216
5	1.0	0.25
6	1.2	0.265
7	1.4	0.258
8	1.6	0.236
9	1.8	0.206
10	2.0	0.174

Таблица 1: Исходные данные

Итого матрица: $\begin{pmatrix} 15.4 & 11.0 & 2.356 \\ 11.0 & 11 & 1.944 \end{pmatrix}$

u = 0.005, v = 0.004

T.e. уравнение апроксимирующей функции: f(x) = 0.083x + 0.094

Квадратичная апроксимация

Тут уже нужная другая система уравнений:

$$\begin{cases} \text{n } \mathbf{a}_0 + \sum_{i=0}^n x_i a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_2 = \sum_{i=0}^n y_i, \\ \sum_{i=0}^n x_i a_0 + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^3 a_2 = \sum_{i=0}^n x_i y_i, \\ \sum_{i=0}^n x_i^2 a_0 + \sum_{i=0}^n x_i^3 a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^4 a_2 = \sum_{i=0}^n x_i^2 y_i, \end{cases}$$

Соответственно коэффициенты к этой системе:

$\sum_{i=0}^{n} x_i$	$\sum_{i=0}^{n} x_i^2$	$\sum_{i=0}^{n} x_i^3$	$\sum_{i=0}^{n} x_i^4$	$\sum_{i=0}^{n} y_i$	$\sum_{i=0}^{n} x_i y_i$	$\sum_{i=0}^{n} x_i^2 y_i$	n
11.0	15.4	24.2	40.533	1.944	2.356	3.323	11

Таблица 3: Коэффициенты в системе уравнений

Итого матрица:
$$\begin{pmatrix} 11 & 11.0 & 15.4 & 1.944 \\ 11.0 & 15.4 & 24.2 & 2.356 \\ 15.4 & 24.2 & 40.533 & 3.323 \end{pmatrix}$$

Решение системы: $a_0 = -0.014$; $a_1 = 0.417a_2 = -0.162$

Т.е. уравнение апроксимирующей функции: $f(x) = -0.014x^2 + 0.417x + -0.162$

3.2 Программная часть

Полиномиальная апроксимация Для линейной и квадратичной функций формулы и принципы вычисления коэффициентов апроксимирующей функции остаются те же.

В общем случае для полинома степени к необходимо решить систему вида:

$$\begin{cases}
\operatorname{na}_0 + \sum_{i=0}^n x_i a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_2 + \dots + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_k = \sum_{i=0}^n y_i, \\
\sum_{i=0}^n x_i a_0 + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^3 a_2 + \dots + \sum_{i=0}^n x_i^2 a_{k+1} = \sum_{i=0}^n x_i y_i, \\
\dots \\
\sum_{i=0}^n x_i^k a_0 + \sum_{i=0}^n x_i^{k+1} a_1 + \sum_{i=0}^n x_i^4 a_2 + \dots + \sum_{i=0}^n x_i^{k^2} a_k = \sum_{i=0}^n x_i^2 y_i,
\end{cases}$$

И получить коэффициенты $a_k, a_{k-1}, \dots, a_1, a_0$ функции: $f(x) = a_k x^k + \dots + a_1 x + a_0$

Степенная аппроксимация

Аппроксимирующая функция задана степенной функцией вида: $\phi = a^{xb}$

Для применения метода наименьших квадратов степенная функция линеаризуется: $ln(\phi(x)) = ln(a^{xb}) = ln(a) + bln(x)$

Введем обозначения: $Y = ln(\phi(x))$; A = ln(a) B = b; X = ln(x) Получаем линейную зависимость: Y = A + B. После определения коэффициентов A и B вернемся к принятым ранее обозначениям: $a = e^x$, B = b

Экспоненциальная аппроксимация

Аппроксимирующая функция задана степенной функцией вида: $\phi(x) = ae^{(bx)}$

Для применения метода наименьших квадратов степенная функция линеаризуется: $ln(\phi(x)) = ln(ae^{(bx)}) = ln(a) + ln(bx)$

Введем обозначения: $Y = ln(\phi(x)); A = ln(a); B = b$

Получаем линейную зависимость: Y = A + B.

После определения коэффициентов A и B вернемся к принятым ранее обозначениям: $a=e^x$, B=b

A сама функция будет такой: $\phi(x) = aln(x) + b$

Логарифмическая апроксимация

Аппроксимирующая функция задана логарифмической функцией вида: $\phi(x) = aln(x) + b$ Введем обозначения: $Y = ln(\phi(x)); X = x; A = a; B = b$

Получаем линейную зависимость: Y = A + B.

Оценка

Оценка полученной функции может происходить через сравнение функций по какой-то одинаковой метрике. В нашем случае на роль хорошей метрики подойдёт дисперсия или среднеквадратическое отклонение: Дисперсия

$$\sigma = \frac{\sum_{i=0}^{n} (\phi(x_i) - y_i)}{n}$$

Среднеквадратическое отклонение

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum_{i=0}^{n} (\phi(x_i) - y_i)}{n}}$$

Или же можно считать через \mathbb{R}^2 статистику:

$$R^{2} = \frac{\sum_{i=0}^{n} (y_{i} - \phi_{i})}{\sum_{i=0}^{n} \phi_{i}^{2} - \frac{1}{n} (\sum_{i=0}^{n} \phi_{i})^{2}}$$

Для линейной апроксимации так же можно оценить коэффициент Пирсона:

$$r = \frac{\sum_{i=0}^{n} (x_i - x_m)(y_i - y_m)}{\sum_{i=0}^{n} (x_i - x_m)^2 \sum_{i=0}^{n} (y_i - y_m)^2}$$

, где x_m и y_m – средние значения для x и y

4 Листинг программы

Ссылка репозиторий с кодом всей программы

4.1 Линейная аппроксимация

```
def line_approximation(points):
   n = len(points)
   x = [point[0] for point in points]
   y = [point[1] for point in points]
    sum_x = sum(x)
    sum_x2 = sum([xi ** 2 for xi in x])
    sum_y = sum(y)
    sum_xy = sum([x[i] * y[i] for i in range(n)])
   matrix =
              [[sum_x2, sum_x, sum_xy],
               [sum_x, n, sum_y]]
   r = solve_matrix(matrix)
   a = r[1]
   b = r[0]
   result = {}
   result['a'] = a
   result['b'] = b
    f = lambda x: a * x + b
    result['function'] = f
    result['string_function'] = f"{round(a, 3)}x + {round(b, 3)}"
    result['variance'] = variance(points, f)
   result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
   mean x = sum x/n
   mean_y = sum_y/n
    sum_xy = sum([(point[0] - mean_x)*(point[1] - mean_y) for point in points])
    sum_x = sum([(xi - mean_y)**2 for xi in x])
    sum_y = sum([(yi - mean_y)**2 for yi in y])
   result['pirson'] = sum_xy/sqrt(sum_x*sum_y)
   return result
```

4.2 Квадратичная аппроксимация

```
r = solve_matrix(matrix)

result = {}
result['a_0'] = r[0]
result['a_1'] = r[1]
result['a_2'] = r[2]

f = lambda i: r[2] * (i ** 2) + r[1] * i + r[0]
result['function'] = f
result['string_function'] = f"{round(r[2], 3)}x^2 + {round(r[1], 3)}*x + {round(r[0], 3)}"
result['variance'] = variance(points, f)
result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
```

4.3 Кубическая аппроксимация

```
def power_approximation(points):
   n = len(points)
   if not all(point[0] >= 0 and point[1] >= 0 for point in points): return None
   x = [point[0] for point in points]
   y = [point[1] for point in points]
   lin_x = [log(x[i]) for i in range(n)]
   lin_y = [log(y[i]) for i in range(n)]
   result_values = line_approximation([(lin_x[i], lin_y[i]) for i in range(n)])
   a = exp(result_values['b'])
   b = result_values['a']
   result = {}
   result['a'] = a
    result['b'] = b
    f = lambda i: a * (i ** b)
    result['function'] = f
    result['string_function'] = f"\{round(a, 3)\}*x^{round(b, 3)}"
    result['variance'] = variance(points, f)
    result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
    return result
```

4.4 Степенная аппроксимация

```
def power_approximation(points):
    n = len(points)
    if not all(point[0] >= 0 and point[1] >= 0 for point in points): return None
```

```
x = [point[0] for point in points]
y = [point[1] for point in points]
lin_x = [log(x[i]) for i in range(n)]
lin_y = [log(y[i]) for i in range(n)]
result_values = line_approximation([(lin_x[i], lin_y[i]) for i in range(n)])
a = exp(result_values['b'])
b = result_values['a']
result = {}
result['a'] = a
result['b'] = b
f = lambda i: a * (i ** b)
result['function'] = f
result['string_function'] = f"{round(a, 3)}*x^{round(b, 3)}"
result['variance'] = variance(points, f)
result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
return result
```

4.5 Экспоненциальная аппроксимация

```
def exp_approximation(points):
   n = len(points)
   x = [point[0] for point in points]
   y = [point[1] for point in points]
   if not all(point[1] >= 0 for point in points): return None
   lin_y = [log(y[i]) for i in range(n)]
   r = line_approximation([(x[i], lin_y[i]) for i in range(n)])
   a = exp(r['b'])
   b = r['a']
    result = {}
    result['a'] = a
   result['b'] = b
   f = lambda i: a * exp(b * i)
    result['function'] = f
   result['string_function'] = f"{round(a, 3)}*e^{(round(b, 3)}*x)"
    result['variance'] = variance(points, f)
    result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
   return result
```

4.6 Логарифмическая аппроксимация

```
n = len(points)
x = [point[0] for point in points]
if not all(point[0] >= 0 for point in points): return None
y = [point[1] for point in points]
lin_x = [log(xi) for xi in x]
result_values = line_approximation([(lin_x[i], y[i]) for i in range(n)])
a = result_values['a']
b = result_values['b']
result = {}
result['a'] = a
result['b'] = b
f = lambda i: a * log(i) + b
result['function'] = f
result['string_function'] = f"{round(a, 3)}*ln(x) + {round(b, 3)}"
result['variance'] = variance(points, f)
result['standard_deviation'] = standard_deviation(points, f)
return result
```

4.7 Вычисление среднеквадратического отклонения и дисперсии

```
def variance(points, f):
    n = len(points)
    x = [dot[0] for dot in points]
    y = [dot[1] for dot in points]

    return sum([(f(x[i]) - y[i]) ** 2 for i in range(n)])

def standard_deviation(points, f):
    n = len(points)
    return sqrt(variance(points, f) / n)
```

5 Примеры и результаты работы программы

5.1 Пример

Ввод:

```
Input file content:

-10 -910

-9 -900

-8 -800

-5 -150

-3 -40

-1 -1

0 0

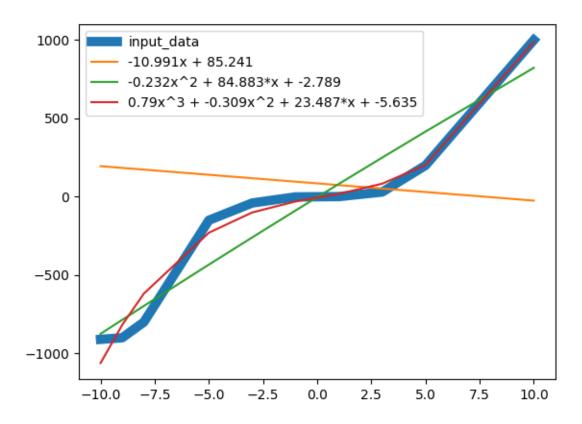
1 1

3 30

5 200

10 1000
```

```
Read data from file? (y/n)y
[(-10.0, -910.0), (-9.0, -900.0), (-8.0, -800.0), (-5.0, -150.0), (-3.0, -40.0), (-1.0, -1.0), (0.0, 0.0), (1.0, 1.0), (3.0, 30.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -1.0), (-1.0, -
[-1061.405, -817.9570000000001, -617.787, -229.5449999999996, -100.2070000000001, -30.2209999999997, -5.635, 18.333, 83.375,
Results for whole methods
line = {'a': -10.991, 'b': 85.241, 'function': <function line_approximation.<locals>.<lambda> at 0x7f2a3209b5b0>, 'string_function'
square = {'a_0': -2.789, 'a_1': 84.883, 'a_2': -0.232, 'function': <function square_approximation.<locals>.<lambda> at 0x7f2a32091
cube = {'a_0': -5.635, 'a_1': 23.487, 'a_2': -0.309, 'a_3': 0.79, 'function': <function cube_approximation.<locals>.<lambda> at 0
standard_deviation(line) = 643.4562813968723
standard_deviation(square) = 163.39016493156385
standard_deviation(cube) = 83.65915238035821
Best method is cube with standard_deviation 83.65915238035821
a_0 = -5.635
a_1 = 23.487
a_2 = -0.309
a_3 = 0.79
function = <function cube_approximation.<locals>.<lambda> at 0x7f2a3209b6d0>
string_function = 0.79x^3 + -0.309x^2 + 23.487*x + -5.635
variance = 76987.39154699993
standard_deviation = 83.65915238035821
```



6 Выводы

В этой лабораторной работе я научилась апроксимировать входную табличную функцию линейной, полиномиальной 20й и 3ей степени, экспоненциальной, логарифмической и степенной функциями по методу наименьших квадратов.