ドローンのコンセプト(2019/09/25)

コンセプト

- ◆ 体験者マリオvsドローン駆動のテレサvsダークライの機能
 - テレサ(ドローン)がマリオを追従
 - マリオ(体験者)が振り向いたら停止



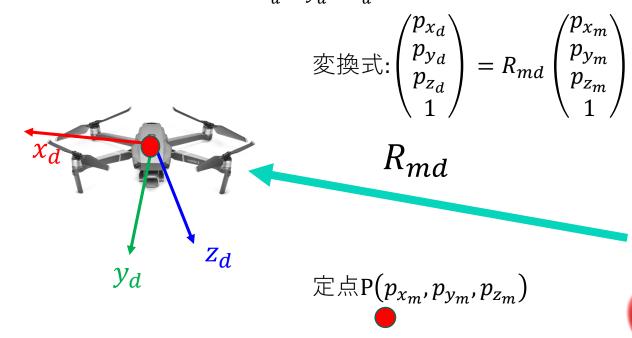


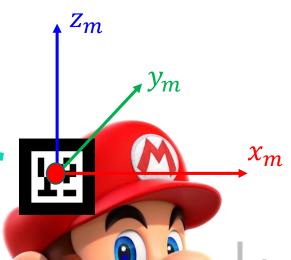


追従

◆ 追従の基本コンセプト

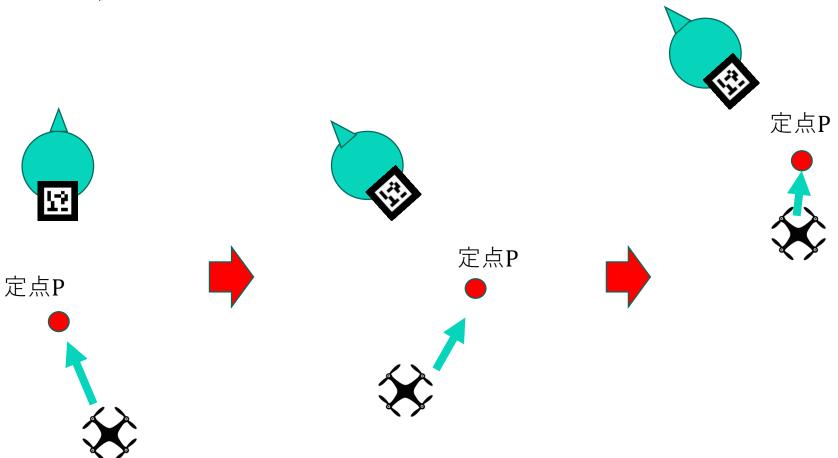
- 1. 体験者の背中側に固定されたマーカーを検出
 - この際ROI(注目領域)を設定するために<u>赤色検出</u>などを併用
- 2. マーカー座標系 \Rightarrow ドローン座標系への変換行列: R_{md} を算出
- 3. マーカー座標系における<u>定点Pに近づくように制御</u>
 - ullet ドローンと点Pの相対関係を取得するため、ドローン座標系における点Pの座標 $(p_{x_d},p_{y_d},p_{z_d})$ を取得





追従

◆ 追従のイメージ



追従

- ◆ やるべきこと
 - 赤色検出
 - ROIの位置を決めるためにスケール情報も欲しい
 - マーカー検出
 - マーカーどれ使う?
 - 追従のアルゴリズム
 - 定点追うでいいのか、領域でもよくないか?