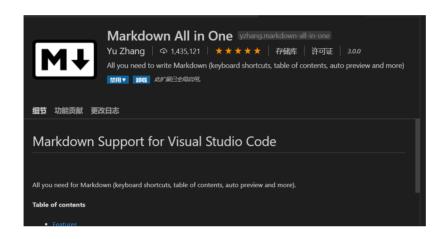
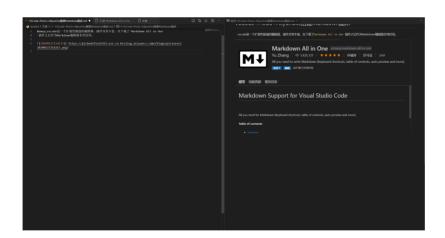
# VSCode+PicGo+Github搭建Markdown图床



## VSCode +PicGo+Github搭建Markdown图床

vscode是一个扩展性极强的编辑器,插件非常丰富,在下载了Markdown All in One 插件之后作为Markdown编辑器非常好用。既可以预览,对语法的支持也非常好, 唯一的一点缺点就是不能上传图片,以至于每次写博客的时候都要切到网站上粘图片 再拷贝连接回来, 非常麻烦。





## picgo介绍

好在,vscode上有一个picgo插件,可以让我们用快捷键即可上传图片到默认的免费 服务器,具体的使用方法是,安装完成后:

os	Uploading an image from clipboard	Uploading images from explorer	Uploading an image from input box
Windows/Unix	Ctrl + Alt + U	Ctrl + Alt + E	Ctrl + Alt + 0
OsX			

windows下 ctrl+alt+U 从剪贴板粘贴图片, ctrl+alt+E 打开资源管理器选择图片,

这是最常用的两个快捷键, 其他快捷 但是还有一个很要命的问题是,由-





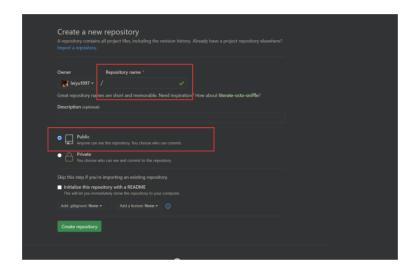


懂得原因,国内的访问速度让人抓狂,但是picgo支持 GitHub 作为图床,上一篇文章我已经介绍了用阿里云作为图床,这篇文章我将介绍一下用GitHub作为图床应该如何设置,GitHub有如下优点

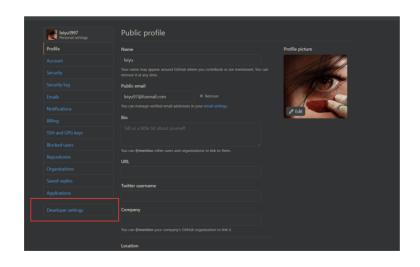
- 1. 稳定,用到微软破产应该不是问题
- 2. 不花钱, 这点很赞
- 3. 容量大,一个仓库的上限是100G,用作图床是够用了
- 4. 用了cdn加速之后速度还是可以的

# Github 图床 设置

- 1. 注册登录GitHub
  - 1. 略
- 2. 创建新仓库,必须是public



3. 进入个人设置页面,选择开发者设置

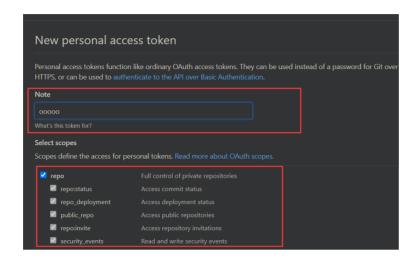


4. 选择Personal access tokens,选择生成新token,此token是图床上传时验证身份用的

Ģ



5. 添加描述,然后将repo选上



6. 将生成的字符串保存,关闭页面后将再也无法看到这个字符串了



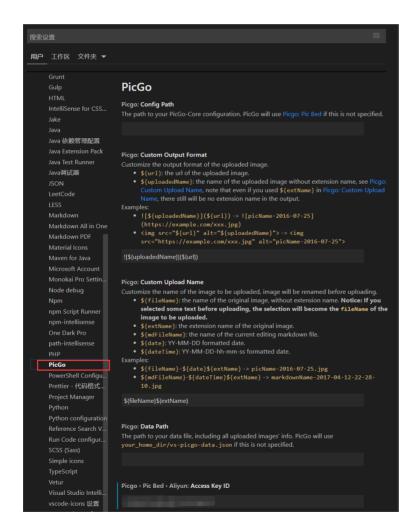
# picgo设置

GitHub设置完之后,我们需要修改picgo插件的设置,把服务器编程我们的图床,具 体设置如下:

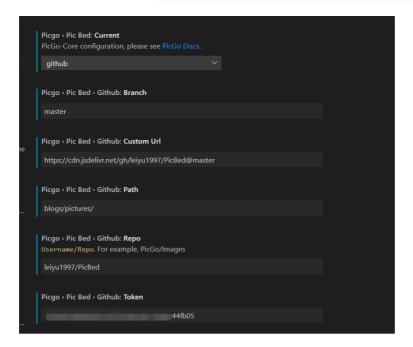
1. vscode右下角选择设置



### 2. 打开扩展里的picgo



## 3. 其他具体设置为:



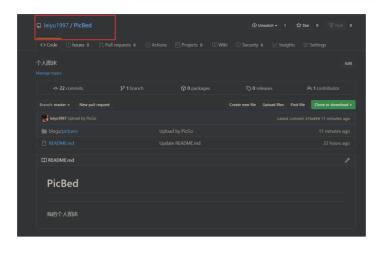
- 1. current 设置为GitHub
- 2. Branch 是我们仓库的分支,默认为 master
- 3. custom url 使我们图片上传的连接,有两种方式可以使用
  - 1. 原生方式
    - 1. 使用GitHub原生连接,格式为 https://raw.githubusercontent.com/[用户名]/[仓库 名]/[分支名]
    - 2. 我的例子 https://raw.githubusercontent.com/leiyu1997/PicBed/m aster
    - 3. 原生方式有一个弊端就是, 国内速度比较慢
  - 2. cdn加速方式
    - 1. 格式为 https://cdn.jsdelivr.net/gh/[用户名]/[仓库名]@[分支名]
    - 2. 我的例子 https://cdn.jsdelivr.net/gh/leiyu1997/PicBed@master
    - 3. cdn加速的优点是国内访问速度比较快
- 4. path 是我们的图片存储在仓库中的路径,比如我的是 blogs/pictures/



5. Repo 是我们的仓库,比如我的是 leiyu1997/PicBed







设置完之后,我们就可以愉快的在Markdown插入图片啦!

#### 文章知识点与官方知识档案匹配,可进一步学习相关知识

CS入门技能树 MarkDown入门 MarkDown介绍 2034 人正在系统学习中



#### 相关推荐



▼ vscode github插件配置\_利用github备份vscode插件 weixin\_31623707的博客 ◎ 1444

🌆 lei6393 ( 关注 )

**6** 5

vscode 是一个神器,但是没有插件的它



©2022 CSDN 皮肤主题:数字20 设计师:CSDN官方博客 返回首页

公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 ©1999-2022北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照



热门文章

java生成随机数的三种方法,终于会了!

6078

终于搞懂了java8的内存结构,再也不纠结 方法区和常量池了! ◎ 4205

java输入输出的方法 ① 3380

什么是驼峰命名法? ① 1785

:2.2600十甘未粉杞米刑 丰二花田日夕



#### 分类专栏



## 最新评论

终于搞懂了java8的内存结构,再也不纠... 眉梢: 方法区

终于搞懂了java8的内存结构,再也不纠... 第二人间: 在类编译过程中,会把类元信息 放到方法区』,编译过程中已经有方法[... 终于搞懂了java8的内存结构,再也不纠... 青春常在,头发长存: 史上之最,没有之 一!

#### java输入输出的方法

Pandafz: 为作者点赞!在此也献上拙作:ht tps://blog.csdn.net/Pandafz1997/article/... 终于搞懂了java8的内存结构,再也不纠... qq\_40841557: 类文件常量池,是属于方法 区还是属于堆,求大佬回答一下

您愿意向朋友推荐"博客详情页"吗?











强烈不推荐 不推荐 一般般 推荐 强烈推荐

#### 最新文章

MySQL的limit优化,可别让面试官问住了! 多版本并发控制MVCC的详细介绍 TCP的三次握手

2020年 36篇



下载

目录

VSCode+PicGo+Github搭建Markdown...

picgo介绍

Github图床设置

picgo设置