



پردیس علوم
دانشکده ریاضی، آمار و علوم کامپیوتر

بهبود واریسی مدل با استفاده از نظریه تعبیر مجرد

نگارنده

پویا پرتو

استاد راهنمای اول: دکتر مجید علی زاده
استاد راهنمای دوم: دکتر مجتبی مجتهدی

پایان نامه برای دریافت درجه کارشناسی ارشد
در رشته علوم کامپیوتر

تاریخ دفاع

چکیده

تقديم به

تقديم به

سپاسگزاری

سپاسگزاری

پیشگفتار

فهرست مطالب

۱	مقدمه	۱
۱	۱.۱ برخی از روش‌های درستی یابی برنامه‌ها	۱
۳	عنوان فصل	۲
۴	عنوان فصل	۳
۵	عنوان فصل	۴
۶	نتیجه‌گیری	۵

فصل ۱

مقدمه

با توجه به پیشرفت روز افزون علوم کامپیوتر و ورود کاربردهای آن به زندگی روزمره، پیشرفت در روش‌های ساخت و نگهداری برنامه‌ها نیازی آشکار به نظر می‌رسد. یکی از مسائل مهم در این زمینه بررسی صحت کارکرد برنامه‌های نوشته‌شده است. عدم صحت کارکرد برنامه‌های نوشته‌شده بسته به حساسیت کاری که یک برنامه انجام می‌دهد می‌تواند تبعات مختلفی داشته‌باشد. پرتاب ناموفق آریان ۵ [۱۳]، از مدار خارج شدن مدارگرد مریخ [۲] و تصادف هلیکوپتر چینوک [۱] چند نمونه از تبعات بزرگ این قضیه در گذشته بوده‌اند. برای کشف صحت کارکرد برنامه‌های کامپیوتری روش‌های متفاوتی ابداع شده‌اند که در ادامه به طور مختصر از آن‌ها یاد می‌کنیم اما پیش از آن به یک خاصیت مشترک همه‌ی این روش‌ها می‌پردازیم که ناکامل بودن است. منظور از ناکامل بودن این است که با استفاده از هیچ یک از روش‌هایی که داریم نمی‌توانیم هر خاصیتی را برای هر برنامه‌ای بررسی کنیم. به عبارت دیگر استفاده از هر روشی، محدودیت‌هایی دارد. و البته قضیه رایس [۱۶] به ما این تضمین را داده که روش کاملی اصلاً وجود ندارد. قضیه رایس به طور غیر رسمی بیان می‌کند که مسأله‌ی بررسی هر خاصیت غیر بدیهی، برای همه‌ی برنامه‌ها تصمیم ناپذیر است. این دلیلی بر این شده که روش‌های مختلفی برای این کار درست شوند که هر کدام می‌توانند حالت‌های خاصی از مسأله را حل بکنند.

۱.۱ برخی از روش‌های درستی یابی برنامه‌ها

یک دسته بندی برای این روش‌ها به این شکل است که آن‌ها را به دو دسته‌ی پویا و ایستا تقسیم‌بندی می‌کند. روش‌های پویا روش‌هایی هستند که در آن‌ها تست برنامه با اجرای برنامه همراه است و روش‌های ایستا احتیاجی به اجرای خود برنامه ندارند. روش‌های پویا معمولاً با اجرای حالات محدودی از برنامه، تصمیم می‌گیرند که برنامه‌ای که نوشته‌ای ایم، انتظاراتمان را برآورده می‌کند یا خیر. اگر این روش بتواند تشخیص دهد برنامه‌ای درست کار نمی‌کند می‌توانیم با اطمینان نتیجه

بگیریم که برنامه غلط نوشته شده اما اگر برنامه‌ای، از تست های ساخته شده با این روش ها با موفقیت رد شود، نمی‌توان اطمینان حاصل کرد که برنامه درست کار بکند زیرا ممکن است حالتی از اجرای برنامه وجود داشته باشد که در تست ها نیامده باشد. در کتاب [۱۴] به توضیح این روش ها پرداخته شده. این دسته از روش ها از موضوع اصلی کار ما دور هستند. روش های ایستا معمولاً روش هایی هستند که از نظریه های مختلف در منطق ریاضی به عنوان ابزار بهره می‌برند تا بدون اجرای خود برنامه ها در مورد صحت اجرای آن ها نتیجه گیری کنند. به همین دلیل به این روش ها، روش های صوری هم گفته می‌شود که اصطلاح متداول تری است. از معروف ترین این روش ها واریسی گر مدل، روش های استنتاجی و استفاده از نظریه تعبیر مجرد است. در روش واریسی مدل، یک مدل صوری متناهی از برنامه ی مورد بررسی می‌سازیم که همه ی حالات اجرای برنامه با آن قابل توصیف است، سپس با استفاده از یک زبان صوری که بتواند در مورد مدل هایمان صحبت کند، ویژگی های مورد بررسیمان را بیان می‌کنیم و در نهایت صحت ویژگی های بیان شده را بررسی می‌کنیم. مقاله [۴] شروع این روش ها بوده که این کار را با استفاده از نوعی مدل کرپسکی [۱۲] و نوعی منطق زمانی به نام منطق زمانی خطی [۴] انجام داده که روشی است با دقت و البته هزینه ی محاسباتی بسیار بالا. [۱۰] یک منبع بسیار مقدماتی در این زمینه و کتاب [۵] یک مرجع سنتی در این زمینه است. کتاب [۸] نیز می‌تواند یک مرجع برای مطالعه ی یک نظریه ی مرتبط به این موضوع باشد. در روش های استنتاجی که شاید بتوان ابتدایی ترین آن ها را استفاده از منطق هور [۹] دانست، درستی کارکرد برنامه هایمان را با ارائه ی یک درخت اثبات در یک دستگاه استنتاجی که متناسب با زبان برنامه هایمان ساخته شده، نشان می‌دهیم. در این روش هم اگر درستی یک برنامه را اثبات کنیم دیگر به طور تئوری خیالی آسوده از درستی برنامه خواهیم داشت اما ساختن درخت اثبات در یک نظریه برهان می‌تواند چالش برانگیز باشد چون این یک مسئله ی NP-Hard است. در [۱۰] به منطق هور به طور مقدماتی پرداخته شده. همین طور کتاب [۱۵] نیز به پیاده سازی منطق هور در زبان coq پرداخته. coq نیز یک اثبات یار است که بر اساس یک نظریه نوع وابسته کار می‌کند. برای اطلاعات بیشتر در مورد چگونگی طرز کار این اثبات یار و تئوری بنیادین آن می‌شود که کتاب [۳] مراجعه کرد. تئوری مورد شرح در [۸] نیز می‌تواند در این مسیر به کار گرفته شود. نظریه تعبیر مجرد [۷] نیز یک نظریه ریاضیاتی است که سعی می‌کند از روی معناشناسی یک برنامه ی کامپیوتری [۱۷]، یک تقریب بسازد. منظور از تقریب، یک دستگاه کوچک تر از معناشناسی اصلی است که رفتارش زیرمجموعه ی رفتار های دستگاه اصلی است. سعی بر این است که دستگاه جدیدی که می‌سازیم به لحاظ محاسباتی هم ساده تر از معناشناسی اصلی کار کند تا بتوانیم خواص آن را راحت تر بررسی کنیم. در این صورت هر نتیجه ای که در مورد خواص جدید بگیریم را می‌توانیم در مورد خود برنامه هم بیان کنیم اما می‌دانیم که در این صورت هم به همه ی حقایق دست پیدا نکرده ایم. در مورد این نظریه نیز به تازگی کتاب [۶] منتشر شده که حاصل نزدیک به ۵ دهه کار مبدع این نظریه، پاتریک کوزو، است. همین طور [۱۱] نیز در مورد پیاده سازی این نظریه بحث کرده.

فصل ۲

عنوان فصل

فصل ۳

عنوان فصل

فصل ۴

عنوان فصل

فصل ۵

نتیجه گیری

واژه‌نامه فارسی به انگلیسی

واژه‌نامه انگلیسی به فارسی

Bibliography

- [1] Committee to review chinook zd 576 crash. report from the select committee on chinook zd 576., Feb 2002.
- [2] A. S. E. Al. Mars climate orbiter mishap investigation board phase i report., November 1999.
- [3] A. Chlipala. *Certified Programming with Dependent Types: A Pragmatic Introduction to Coq Proof Assistant*. MIT Press, 2022.
- [4] E. M. Clarke and E. A. Emerson. Design and synthesis of synchronization skeletons using branching-time temporal logic. In D. Kozen, editor, *Logic of Programs*, volume 131 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 52–71. Springer, 1981.
- [5] E. M. Clarke, O. Grumberg, and D. A. Peled. *Model checking*. MIT Press, London, Cambridge, 1999.
- [6] P. Cousot. *Principals of Abstract Interpretation*. MIT Press, 2021.
- [7] P. Cousot and R. Cousot. Abstract interpretation: A unified lattice model for static analysis of programs by construction or approximation of fixpoints. In *POPL '77: Proceedings of the 4th ACM SIGACT-SIGPLAN symposium on Principles of programming languages*, pages 238–252. ACM Press, 1977.
- [8] D. Harel, D. Kozen, and J. Tiuryn. Dynamic logic. In *Handbook of philosophical logic*, pages 99–217. Springer, 2001.
- [9] C. A. R. Hoare. An axiomatic basis for computer programming. *Communications of the ACM*, 12(10):576–580, 1969.

- [10] M. Huth and M. Ryan. *Logic in computer science : modelling and reasoning about systems*. Cambridge University Press, Cambridge [U.K.]; New York, 2004.
- [11] X. R. K. Yi. *Introduction to Static Analysis: An Abstract Interpretation Perspective*. MIT Press, 2020.
- [12] S. A. Kripke. A completeness theorem in modal logic¹. *The journal of symbolic logic*, 24(1):1–14, 1959.
- [13] J. Lions. Ariane 5 Flight 501 Failure: Report of the Inquiry Board, July 1996.
- [14] G. J. Myers, C. Sandler, and T. Badgett. *The art of software testing*. John Wiley & Sons, Hoboken and N.J, 3rd ed edition, 2012.
- [15] B. C. Pierce, A. Azevedo de Amorim and Chris Casinghino, M. Gaboardi, M. Greenberg, C. Hrițcu, V. Sjöberg, A. Tolmach, and B. Yorgey. *Programming Language Foundations*. Software Foundations series, volume 2. Electronic textbook, May 2018.
- [16] H. G. Rice. Classes of recursively enumerable sets and their decision problems. *Transactions of the American Mathematical Society*, 74(2):358–366, 1953.
- [17] G. Winskel. *The formal semantics of programming languages - an introduction*. Foundation of computing series. MIT Press, 1993.

Abstract

Abstract goes here...



College of Science
School of Mathematics, Statistics, and Computer Science

Thesis Title

Author name

Supervisor: name
Co-Supervisor: name
Advisor: name

A thesis submitted to Graduate Studies Office
in partial fulfillment of the requirements for the degree of
B.Sc./Master of Science/Doctor of Philosophy in
Pure Mathematics/ Applied Mathematics/ Statistics/ Computer Science

yyyy