

# Ödev Teslim Tarihi

20 Mart 2024 Çarşamba, 17:00

### Ödevin Amacı

Bir kullanıcının talebi üzerine, bir evin dış cephesinin tasarımını (modern, geleneksel, eski) ve iç mekanın düzenlemesini (en, boy) göz önüne alarak fiyatını hesaplayan bir Python programı yazmanız istenmektedir. Ev fiyatı, belirli bir bölge katsayısına göre (global değişken olarak tanımlanacak) belirlenecek ve iç mekan düzenlemesi için de 3 farklı katsayı kullanılarak fiyat hesaplanacaktır (isimlendirilmiş sabitler olarak tanımlanacak). Kullanıcı, programdan çıkmak istediğini belirtene kadar (h/H girilene kadar) hesaplamalar devam edecektir.

### Ödev için Gereksinimler

- dis cephe.py, ic cephe.py ve main.py dosyaları istenmektedir.
- dis cephe.py içinde:
  - O Bölge katsayıları; deniz kenarı için = 2, şehir merkezi için = 1.5, kırsal için = 0.75 olarak belirlenmiştir (Bir **global değişken** tanımlayıp, bu değerleri main.py'den gelen kullanıcı seçimine göre global değişkene ilgili fonksiyonunuzda atayınız.)
  - O Dış cephe tasarımını puanlama için kullanıcıdan girilen değerin; modern için girilen\_deger\*girilen\_deger, geleneksel için girilen\_deger\*pi değeri, eski için ise girilen değer\*euler sayısı (exp) olarak hesaplayan ayrı **fonksiyonlar** olacaktır.
  - O Son aşamada dış cepheye göre fiyatı hesaplayan fonksiyonunuz olacaktır.
    - fiyat = bölge katsayısı\*puanlama\*500
- ic\_cephe.py içinde:
  - o Kullanıcıdan iç cephenin en, boy değerleri alınarak evin metrekaresi bir fonksiyonda hesaplanmalıdır.
  - o İç mekan düzenlemesinin isteğe göre yapımı aşamasında kullanılacak 3 farklı düzenleme katsayısı: luks= 5, guzel = 3, idare eder = 1.5 olarak belirlenmiştir (**isimlendirilmiş sabit**).
  - iç mekan tasarımının fiyatını hesaplayan **fonksiyon** olacaktır.
    - fiyat = metre kare\*düzenleme katsayisi\*1000
- main.py içinde:
  - Kullanıcıdan, genel fiyat hesabı yapılması için her iki cephe tasarım bilgileri alınmalıdır.
  - o Program kullanıcı h/H girene kadar çalışmaya devam edecektir.
  - o Gerekli bilgileri kullanıcıdan girdi olarak alınız (dis\_cephe.py veya ic\_cephe.py'de kullanım için).
  - Her iki tasarımın hesaplanması ile elde edilen iki değerden yararlanarak, evin genel fiyatı main içindeki yeni bir fonksiyonda hesaplanacaktır. (genel\_fiyat = dış cephe fiyatı\*40 + iç cephe fiyatı \*60)
  - O Her hesaplama yapıldığında geçmiş hesaplamaları da saklayarak program çıkışında (kullanıcı h/H girene kadar) ortalama ev fiyatını da hesaplayınız.

# **Bilgisayar Programlama** Ödev#2 - Fonksiyonlar/Global Değişkenler



## Ödev Teslimi ve Yükleme

Ödevleri UBYS üzerinden yüklemeniz gerekmektedir.

Ödevin çıktısında:

- .py dosyalarınız,
- Kod açıklanması/çıktılar, sözde kodu ve akış diyagramını içeren raporunuz (Kapak sayfası ve içindekiler kısmı olmalıdır)
- Tüm kodun işleyişini (hızlı) ve koda ait örnekleri anlattığınız en fazla 3 dk'lık video kaydınız olmalıdır. Videonun başlangıcında yüzünüzü de gösteriniz.
- "xxxxxxx\_odev2.zip veya xxxxxxx\_odev2.rar" olarak adlandırılmış dosyayı gönderiniz. xxx öğrenci numaranızdır. Dosya isimlendirme kurallarına uyunuz.
- Geç gönderim yoktur.

Not: Her aşamanın ödev için notlandırmaya etkisi vardır. Rapor için pdf formatında, kapak sayfası ve içindekiler dahil minimum 5 sayfa teslim gereklidir (\*Yazı formatı başlık için 14punto, metin için en fazla 12puntodur. Daha büyük puntolar – puan alacaktır).

#### İntihal

Ödev gönderimleriniz, gönderilen tüm ödevlerle ve internet ağında taranacaktır. Yazılım sisteminin belirlediği benzerlik eşiğini aşanlar ayrıntılı olarak incelenecektir. İntihal olduğu belirlenen tüm ödevler sıfır alacaktır. Dürüst olmayan bir ödev teslimi yerine ödevinizi teslim etmemenizi şiddetle tavsiye ederiz. ©

## Sorularınız İçin

- Ödevle ilgili herhangi bir sorunuz için Microsoft Teams üzerinde ders grubumuz üzerindeki "Ödev Soruları" kanalından sorunuz (Sorularınız ödev çözümü için cevap bekleme niteliğinde olmamalıdır).
- Sorunuzu sormadan önce, benzer sorunun sorulup sorulmadığını kontrol ediniz.
- E-posta üzerinden özel durumlar haricinde sorularınız yanıtlanmayacaktır!

Başarılar!