

Grupo Elena:

Realizar un programa en ensamblador del Simulador que contenga una rutina a la que se le pase el ascii de un carácter, una posición del display textual (siendo 1 la primera) y el número de repeticiones y lo escriba en el display. Utilizará un registro para indicar un error (único) si el número de repeticiones solicitadas es 0, mayor de 32 o si al escribirlas desde la posición deseada se desbordaría el display (en estos casos, no se escribiría nada en el display). El programa principal utilizará dicha rutina para escribir cuatro veces "O" desde la posición 1 y doce veces "H" desde la posición 7, quedando al finalizar tal y como se indica:

O	O	O	O			H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H													

Grupos Javier:

Realizar un programa en ensamblador del Simulador que contenga una rutina a la que se le pase una columna del display gráfico (siendo 1 la primera) y dibuje, usando un color que también se le pase, una diagonal hasta completar el display. Si "desbordara" por el lado derecho, volvería a aparecer por el izquierdo. Utilizará un registro para indicar un error si la columna indicada es mayor que la 16, en cuyo caso no dibujaría nada. El programa principal utilizará dicha rutina para dibujar una diagonal negra (código color 0) empezando desde la columna 1 y una diagonal verde empezando desde la columna 5, quedando al finalizar tal y como se indica:

