

Gastspreekers District 01

1 DECEMBER 2016

Wie zijn we?

Mante en Floris uit Kontich. Groep van bedrijven met een kantoor in Antwerpen en Gent en onderdeel van Cronos groep. Dit is een groep van 200-300-tal bedrijven. Hierdoor hebben we de flexibiliteit van een klein bedrijf maar sterkte van een groot bedrijf. In district 01 werken zo'n 70-tal werknemers. Dit zijn voornamelijk jonge mensen met de gemiddelde leeftijd van 27 jaar. Daarom gaan we geregeld eens gaan eten, organiseren we activiteiten zoals een LAN-party.

Wat doen we?

We werken met 4 pijlers, namelijk:

- .net: Razor, WCF, WPF, WebAPI, MVC
 - php: Drupal, Zend, Symfony
 - new media: zoals Javascript, Angular, React, Node.js, Backbone, CSS3, SASS, HTML5
 - chapter two: project management, budget management, resource planning, UX + Wireframing
- Onze klanten zijn bijvoorbeeld bebat, de Vlaamse overheid, ici paris xl, digipolis, ...

Wat is onze aanpak?

IDEE

Alles begint bij een 'idee'. Ideeën kunnen van onverwachte kanten komen dus het is de opdracht om aandachtig te zijn. Dit idee kan nieuw zijn maar ook een probleem die ze ondervinden.

INTAKE

Het is onze taak om daarnaar te luisteren, over te praten en samen naar een oplossing te zoeken. Dit noemen we de 'intake'. Hierbij kijken we naar het budget en de tijd die beschikbaar is en of het iets oplevert voor het bedrijf. De projectmanager en leaddevelopers (ervaren rotten in het vak) bekijken dus dit idee.

INSCHATTING EN OFFERTE

Wanneer we de opdracht interessant vinden maken we een 'inschatting & offerte' om voor beide kanten de verwachtingen op papier te zetten.

KICK-OFF

Daarna gaan we van start met de 'kick-off'. Het is dus belangrijk om de klant hierbij te betrekken en duidelijk te maken welke stappen en integraties er allemaal moeten gebeuren. Zo heeft de klant inzage en meer begrip voor de tijd die het bedrijf nodig heeft.

ANALYSE (functioneel en technisch)

Bij deze kick-off zijn er ook analyses aanwezig. Deze staan in voor de vertaling van het idee, het project naar wat er moet gebeuren. Hoe moet de website of app zich gedragen? Wat moet er gebeuren als je ergens op klikt en welke actie zit hierachter? In een schema wordt dus duidelijk gemaakt welk onderdeel met welk onderdeel communiceert.

CONCEPT

Hierin wordt de structuur duidelijk van de website of de applicatie. Er gaat ook een designer aan de slag die de look and feel van opdracht bepaalt. Met dit concept kunnen we dan naar de klant stappen zodat die al van de beginfase inspraak heeft. Zo komt de klant nooit voor een verassing te staan wanneer de app zou zijn afgewerkt. Het is dus belangrijk om feedback te krijgen van de klant.

WIREFRAMES

Schetsmatig wordt vervolgens uitgetekend waar welke tekst, knoppen, menu's,... komen te staan. Chiller en Omnigrapher zijn voorbeelden van tools waarmee wireframes kunnen worden uitgewerkt.

DESIGN

Vervolgens gaat iemand aan de slag met Illustrator, Photoshop of Sketch om de website of applicatie vorm te geven en er goed te laten uitzien. Bijvoorbeeld voor de stad Antwerpen hebben we in hun website ook een digitale stijlguide gemaakt. Hierin staat beschreven hoe al het design, de huisstijl eruit moet zijn. Zo kunnen collega's of andere ontwerpers ook zonder de originele ontwerper aan de slag om de website aan te passen of andere producten te ontwikkelen.

ONTWIKKELING

Tijdens de ontwikkeling wordt gewerkt aan de hand van front-end en back-end. Tijdens deze ontwikkeling is het ook belangrijk contact te houden met de klant zodat veranderingen onmiddellijk kunnen worden aangepast.

ONDERSTEUNING

Hierbij wordt de planning bijgehouden en gecommuniceerd met de klant. Problemen moeten worden onderzocht en tijdig worden opgelost. Daarnaast zijn er ook nog een testteam dat fouten opspoorst en meldt aan de ontwikkelaars.

OPLEVERING

Het product is afgewerkt en kan worden opgeleverd. Is iedereen tevreden met het eindresultaat? De klant moet tevreden zijn, net als het salesteam en alle ontwikkelaars.

SUPPORT & MAINTENANCE

De klant moet een soort van handleiding krijgen over hoe hij met de site moet werken of eventueel enkele handelingen moet overlopen om een aanpassing te maken. Er moeten duidelijke afspraken gemaakt worden voor wanneer er iets misloopt of moet worden aangepast aan de website. Ook moeten er prijzen worden vastgelegd voor wanneer er bijkomend werk komt opdagen.

Drush

Floris is Drupal-lead.

Wat is Drush?

Drupal Shell

Command line interface voor Drupal. Het dient om interactie te hebben met Drupal sites via de commandline. Bij District 01 gebruikt iedereen het voor zowel simpele als moeilijkere dingen.

De voordelen van Drush:

- Je kan eenvoudig commando's uitvoeren
- Het is snel. De taak wordt direct uitgevoerd binnen de PHP, zonder de webbrowser.

Je hebt ook geen sessie nodig.

- Drush is scriptable. Dit wil zeggen dat het bruikbaar is in scripts. Drush kan eenvoudig worden geïnstalleerd en is dit kan op verschillende niveau's namelijk globaal, als gebruiker en als site. Dit kan via composer (het eenvoudigst), install script, standalone PHAR.

Veelgebruikte commando's

- 'drush en views' gaat meteen de module 'views' downloaden en enablen.
- 'drush dis views' schakelt de module ook.
- 'drush dl views' downloadt de module enkel.
- 'drush updb' update de database.
- 'drush core cron'
- 'drush cache-clear all' wist alle caches.
- 'drush cr' herbouwt alle cache (cache-rebuild).
- 'drush uli' logt de gebruiker in.
- 'drush fra, fua, fr, fu' features-revert-all, features-update-all
- 'drush cex, cim' config-export, config-import
- 'drush pull' config pull
- 'drush vget, vset' variable-get, variable-set
- 'drush ard, arr' archive-dump, archive-restore
- 'drush ssh'
- 'drush si' installeert drupal met het gekozen installatieprofiel.
- 'drush qd' core-quick-drupal
- 'drush rr'
- 'drush php' geeft een php prompt

Overzicht van alle commando's op <https://drushcommands.com>

Demonstratie van Drupal ahv commando's

Uitbreidbaar

Er kunnen zelf drush-commando's worden aangemaakt via hooks (Drupal heeft een proces dat verschillende taken uitvoert. Aan de hand van 'hooks' kan je in dat proces inhaken).

Door hook_drush_command te implementeren kan je zelf functies toevoegen.

Aliassen

Met een alias kunnen verschillende omgevingen worden gedefinieerd. Er kunnen ook commando's tussen verschillende omgevingen worden uitgevoerd.