

## 4. Лабораторная работа №4. РЕШЕНИЕ СИСТЕМ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

### 4.1. Численные методы решения систем нелинейных уравнений

#### 4.1.1. Метод Ньютона

Пусть требуется решить систему вида:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0, \end{cases} \quad (4.1)$$

где функции  $f_1, f_2, \dots, f_n$  – заданные нелинейные вещественнозначные функции  $n$  вещественных переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Обозначим через

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad F(\bar{x}) = \begin{pmatrix} f_1(\bar{x}) \\ f_2(\bar{x}) \\ \dots \\ f_n(\bar{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{pmatrix}, \quad \bar{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Тогда систему (4.1) можно записать в виде

$$F(\bar{x}) = \bar{0}. \quad (4.2)$$

Обозначим через

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}, \frac{\partial f_1}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1}, \frac{\partial f_n}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}, \quad (4.3)$$

$J$  – матрица Якоби, якобиан.

Для  $n$ -мерного случая итерационный процесс Ньютона:

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}). \quad (4.4)$$

**Замечание:** Если начало приближения выбрано достаточно близко к решению системы, то итерационный процесс (4.4) сходится к этому решению с квадратичной скоростью.

**Недостаток:** Метод Ньютона достаточно трудоемкий – на каждом шаге итерационного процесса необходимо найти матрицу, обратную якобиану.

### **Модификации метода Ньютона:**

**I.** Если матрицу Якоби вычислить и обратить лишь в начальной точке, то получим **модифицированный метод Ньютона**:

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(0)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) . \quad (4.5)$$

**Плюсы:** Требуется меньших вычислительных затрат на 1 итерационный шаг. **Минусы:** Итераций требуется значительно больше для достижения заданной точности, чем основным методом Ньютона. Имеет геометрическую скорость сходимости.

### **II. Двухступенчатый метод Ньютона.**

**Идея:** Вычисление и обращение матрицы Якоби не на каждой итерации, а через несколько шагов.

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) . \quad (4.6)$$

За  $\bar{x}^{(k)}$  принимается результат одного шага основного метода, затем одного шага модифицированного метода – двухступенчатый процесс.

$$\bar{z}^{(k)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) ; \bar{x}^{(k)} = \bar{z}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{z}^{(k)}) . \quad (4.7)$$

Такой процесс при определенных условиях дает кубическую сходимость последовательности  $\{\bar{x}^{(k)}\}$  к решению  $\bar{x}^*$ .

Существуют модификации метода Ньютона, в которых задача обращения матриц Якоби на каждой итерации решается не точно, а приближенно. К таким методам относятся:

- **аппроксимационный** аналог метода Ньютона;
- **разностный** метод Ньютона.

#### 4.1.2. Метод простой итерации

Необходимо найти решение системы (4.2). Таким образом, рассматривается задача о нулях нелинейного отображения

$$F: R_n \rightarrow R_n.$$

Пусть  $\Phi: X \rightarrow X$ , где  $\Phi(X)$  – нелинейный оператор, а  $X$  – банахово подпространство (сепарабельное, т. е. счетное, всюду плотное множество).

**Определение.** Элемент пространства  $x^* \in X$  называется неподвижной точкой оператора  $\Phi$ , если  $\Phi(x^*) = x^*$ .

**Определение.** Оператор  $\Phi$  называется сжимающим на множестве  $Q \subset X$ , если для  $\forall x'$  и  $x'' \in Q$  справедливо  $\|\Phi(x') - \Phi(x'')\| \leq q \|x' - x''\|$ ,  $q < 1$  – условие Липшица.

Рассмотрим наиболее простой метод – метод итерации.

Пусть система (4.1) преобразована к виду:

$$\begin{cases} x_1 = \varphi_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ x_n = \varphi_n(x_1, x_2, \dots, x_n), \end{cases} \quad (4.8)$$

$$\bar{x} = \Phi(\bar{x}), \quad (4.9)$$

$$\text{где } \Phi(\bar{x}) = \begin{pmatrix} \varphi_1(\bar{x}) \\ \dots \\ \varphi_n(\bar{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \varphi_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ \varphi_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{pmatrix}.$$

Запишем итерацию

$$\bar{x}^{(k+1)} = \Phi(\bar{x}^{(k)}), \quad (4.10)$$

которая определяет **метод простой итерации** для задачи (4.1).

Если отображение, задаваемое системой (4.8), является сжимающим в некоторой окрестности корня, начальное приближение  $x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})^T$  лежит в той же окрестности и итерации (4.10) не

выходят за ее пределы, то последовательность  $\{\bar{x}^{(k)}\}$  сходится к вектору решения системы (4.1) –  $\bar{x}^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)^T$ .

**Теорема о простых итерациях.** Пусть функция  $\Phi(\bar{x})$  и замкнутое множество  $M \subseteq D(\Phi) \in R_n$ :

- 1)  $\Phi(\bar{x}) \in M, \forall \bar{x} \in M$ ;
- 2)  $\exists q < 1: \|\Phi(\bar{x}) - \Phi(\tilde{x})\| \leq q \|\bar{x} - \tilde{x}\|$ , для  $\forall \bar{x}, \tilde{x} \in M$ ,

тогда  $\Phi(\bar{x})$  имеет в  $M$  единственную неподвижную точку  $\bar{x}^*$ ; последовательность  $\{\bar{x}^{(k)}\}$ , определяемая методом простых итераций по формуле (4.10), при  $\forall$  начальных  $\bar{x}^{(0)} \in M$  сходится к  $\bar{x}^*$  и справедливы оценки:

$$\|\bar{x}^* - \bar{x}^{(k)}\| \leq \frac{q}{1-q} \|\bar{x}^{(k)} - \bar{x}^{(k-1)}\| \leq \frac{q^k}{1-q} \|\bar{x}^{(1)} - \bar{x}^{(0)}\|, \forall k \in N \quad (4.11)$$

Для приведения системы нелинейных уравнений к виду, пригодному для итерации, можно использовать такой способ: умножить каждое уравнение системы (4.1) на  $\alpha_i$ , где  $i = \overline{1, n}$ , – некоторый множитель, не равный нулю. Затем эти множители можно использовать для достижения условия сжимаемости.

**Недостаток:** необходимо прибегать к искусственным приемам при приведении системы к виду, пригодному для итерации.

#### 4.1.3. Метод наискорейшего спуска

Общим недостатком рассмотренных ранее методов является локальный характер сходимости. Когда возникают проблемы с выбором хорошего начального приближения, применяют методы спуска.

Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases} \quad (4.12)$$

Из функций  $f$  и  $g$  системы (4.12) образуем новую функцию:

$$\Phi(x, y) = f^2(x, y) + g^2(x, y). \quad (4.13)$$

Так как функция  $\Phi(x, y)$  неотрицательная, то  $\exists(x^*, y^*)$ :

$$\Phi(x, y) \geq \Phi(x^*, y^*) \geq 0, \quad \forall(x, y) \in R_2, \text{ т. е. } (x^*, y^*) = \arg \min_{x, y \in R_2} \Phi(x, y).$$

$$\text{Так как } \Phi(x^*, y^*) = 0 \Rightarrow \begin{cases} f(x^*, y^*) = 0 \\ g(x^*, y^*) = 0 \end{cases} \Rightarrow (x^*, y^*) \quad \text{решение}$$

системы (4.12).

Последовательность точек  $\{x_k\}, \{y_k\}$  получим по рекуррентной формуле

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} + \alpha_k \begin{pmatrix} p_k \\ q_k \end{pmatrix}, \quad (4.14)$$

где  $k = 0, 1, 2, \dots$ ;  $(p_k, q_k)^T$  – вектор, определяющий направление минимизации;  $\alpha_k$  – скалярная величина, шаговый множитель.

При этом выполняется условие релаксации:  $\Phi(x_{k+1}, y_{k+1}) < \Phi(x_k, y_k)$ .

$$\text{Вектор } \begin{pmatrix} p_k \\ q_k \end{pmatrix} = -\text{grad} \Phi(x_k, y_k) = -\begin{pmatrix} \Phi'_x(x_k, y_k) \\ \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix} - \text{антиградиент } \Phi(x, y).$$

Тогда градиентный метод имеет вид:

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} - \alpha_k \begin{pmatrix} \Phi'_x(x_k, y_k) \\ \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix}, \quad (4.15)$$

$$\text{где оптимальный шаг } \alpha_k = \arg \min_{\alpha > 0} \Phi \begin{pmatrix} x_k - \alpha \Phi'_x(x_k, y_k) \\ y_k - \alpha \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix}. \quad (4.16)$$

Формулы (4.15) и (4.16) определяют градиентный метод, который называют методом наискорейшего спуска.

**Достоинство:** глобальная скорость (из любой начальной точки процесс приведет к минимальной точке).

**Недостаток:** медленная скорость сходимости эквивалентная линейной, причем, скорость замедляется в окрестности корня. Лучше применять совместно с другими методами (сначала – спуск, затем – метод Ньютона).

## 4.2. Пример выполнения лабораторной работы

### 4.2.1. Задание к лабораторной работе

1. Локализуем корни системы уравнений графически.
2. Найдите с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$  все корни системы нелинейных уравнений, используя методы Ньютона и наискорейшего спуска.

### 4.2.2. Решение типового примера

1. Локализуем корни системы уравнений графически.

$$\begin{cases} \sin(x_1 + 1,5) - x_2 + 2,9 = 0 \\ \cos(x_2 - 2) + x_1 = 0 \end{cases}.$$

Преобразуем систему уравнений к виду

$$\begin{cases} x_2 = \sin(x_1 + 1,5) + 2,9 \\ x_2 = \arccos(-x_1 - 2) + 2 \end{cases}.$$

Построим графики полученных функций (рис. 4.1).

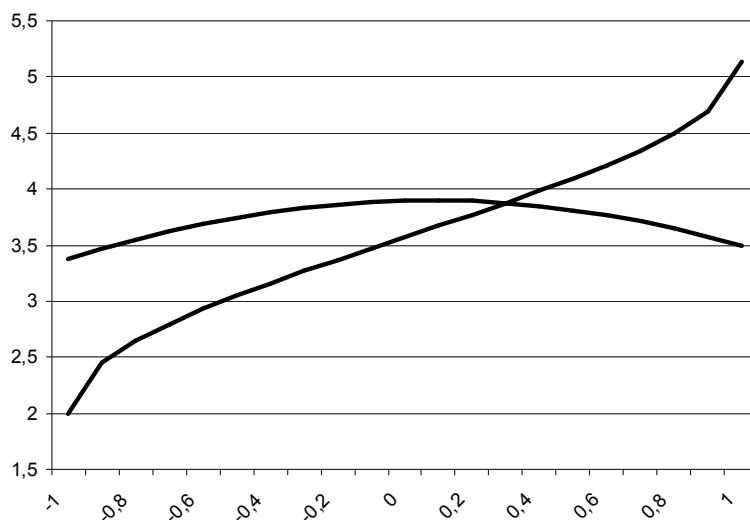


Рис. 4.1. Графическая локализация корня уравнения

Система уравнений имеет один действительный корень на отрезке единичной длины  $x_1 \in [0;1]$  и  $x_2 \in [3;4]$ .

2. Найдём с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$  корень системы нелинейных уравнений, используя метод Ньютона.

Построим итерационный процесс Ньютона

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} \cdot F(\bar{x}^{(k)}).$$

Найдем якобиан  $J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}$  системы

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2) = \sin(x_1 + 1,5) - x_2 + 2,9 \\ f_2(x_1, x_2) = \cos(x_2 - 2) + x_1 \end{cases}.$$

Получим  $J = \begin{pmatrix} \cos(x_1 + 1,5) & -1 \\ 1 & -\sin(x_2 - 2) \end{pmatrix}$ .

Выберем начальное приближение:  $\bar{x}^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$ .

Вычисления будем выполнять до выполнения условия

$$\|\bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\| \leq \varepsilon = 0,000\,001.$$

Найдем значение якобиана в точке  $\bar{x}^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$ , получим

$$J(\bar{x}^0) = \begin{pmatrix} 0,070\,737 & -1 \\ 1 & -0,909\,297 \end{pmatrix}.$$

Обратная матрица к якобиану  $[J(\bar{x}^0)]^{-1} = \begin{pmatrix} -0,971\,804 & 1,068\,743 \\ -1,068\,743 & 0,075\,600 \end{pmatrix}$ .

Значение функции  $F(\bar{x}^0) = \begin{pmatrix} -0,102\,505 \\ -0,416\,147 \end{pmatrix}$ .

Выполним первую итерацию

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -0,971\,804 & 1,068\,743 \\ -1,068\,743 & 0,075\,600 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -0,102\,505 \\ -0,416\,147 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,345\,139 \\ 3,921\,909 \end{pmatrix}.$$

$$\|\bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\| = 0,345\,139.$$

Занесем вычисления в таблицу.

$k$	$\bar{x}^k$	$\ \bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\ $
0	$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$	
1	$\begin{pmatrix} 0,345\,139 \\ 3,921\,909 \end{pmatrix}$	0,345\,139
2	$\begin{pmatrix} 0,299\,791 \\ 3,874\,888 \end{pmatrix}$	0,047\,021
3	$\begin{pmatrix} 0,298\,713 \\ 3,874\,140 \end{pmatrix}$	0,001\,078
4	$\begin{pmatrix} 0,298\,712 \\ 3,874\,139 \end{pmatrix}$	0,000\,001

Поскольку  $\|\bar{x}^4 - \bar{x}^3\| \leq 0,000\,001$ , считаем, что корень системы уравнений  $\bar{x}^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,298\,712 \\ 3,874\,139 \end{pmatrix}$  с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$ .

Найдем с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$  корень системы нелинейных уравнений, используя метод наискорейшего спуска.

Построим итерационный процесс метода наискорейшего спуска

$$\begin{pmatrix} x_1^{k+1} \\ x_2^{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^k \\ x_2^k \end{pmatrix} - \alpha_k \begin{pmatrix} \Phi'_{x_1}(x_1^k, x_2^k) \\ \Phi'_{x_2}(x_1^k, x_2^k) \end{pmatrix}.$$

Строим функцию  $\Phi(x_1, x_2) = f_1^2(x_1, x_2) + f_2^2(x_1, x_2)$ .

$$\Phi(x_1, x_2) = \sin^2(x_1 + 1,5) + \cos^2(x_2 - 2) + x_1^2 + x_2^2 + 5,8\sin(x_1 + 1,5) - 2x_2\sin(x_1 + 1,5) + 8,41 - 5,8x_2 + 2x_2\cos(x_2 - 2).$$

Найдем частные производные функции  $\Phi(x_1, x_2)$ :

$$\Phi'_{x_1}(x_1, x_2) = 2[\cos(x_1 + 1,5) \cdot (\sin(x_1 + 1,5) + 2,9 - x_2) + x_1 + \cos(x_2 - 2)],$$

$$\Phi'_{x_2}(x_1, x_2) = -2[\cos(x_2 - 2)\sin(x_2 - 2) - x_2 + \sin(x_1 + 1,5) + 2,9 + x_1\sin(x_1 + 1,5)].$$



Путем перебора выбираем наилучший шаговый множитель  $\alpha$ , который оставим постоянным  $\alpha = \text{const} = 0,3$ .

После первой итерации получаем вектор:  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,254\,039 \\ 3,711\,456 \end{pmatrix}$ .

И только на 25 итерации достигается необходимая точность  $\varepsilon = 10^{-6}$ , и мы получаем решение:

$$x^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,298\,711 \\ 3,741\,390 \end{pmatrix}.$$

#### 4.2.3. Варианты заданий

№	Система уравнений	№	Система уравнений
1	$\sin(x_1 + x_2) - x_2 - 1.2 = 0$ $2x_1 + \cos x_2 - 2 = 0$	10	$\sin(0.5x_1 + x_2) - 1.2x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
2	$\cos(x_1 - 1) + x_2 - 0.5 = 0$ $\sin x_1 + 2x_2 - 2 = 0$	11	$\tan(x_1x_2 + 0.3) - x_1^2 = 0$ $0.9x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
3	$\sin x_1 + 2x_2 - 2 = 0$ $\cos x_1 + x_2 - 1.5 = 0$	12	$\sin(x_1 + x_2) - 1.3x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + 0.2x_2^2 - 1 = 0$
4	$\cos x_1 + x_2 - 1.5 = 0$ $2x_1 - \sin(x_2 - 0.5) - 1 = 0$	13	$\tan(x_1x_2) - x_1^2 = 0$ $0.8x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
5	$\sin(x_1 + 1.5) - x_2 + 2.9 = 0$ $\cos(x_2 - 2) + x_1 = 0$	14	$\sin(x_1 + x_2) - 1.5x_1 - 0.1 = 0$ $3x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
6	$\cos(x_1 + 0.5) + x_2 - 0.8 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 1.6 = 0$	15	$\tan(x_1x_2) - x_1^2 = 0$ $0.7x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
7	$\sin(x_1 - 1) + x_2 - 0.1 = 0$ $x_1 - \sin(x_2 + 1) - 0.8 = 0$	16	$\sin(x_1 + x_2) - 1.2x_1 - 0.1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
8	$\cos(x_1 + x_2) + 2x_2 = 0$ $x_1 + \sin x_2 - 0.6 = 0$	17	$\tan(x_1x_2 + 0.2) - x_1^2 = 0$ $0.6x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
9	$\cos(x_1 + 0.5) - x_2 - 2 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 1 = 0$	18	$\sin(x_1 + x_2) - x_1 + 0.1 = 0$ $x_2 - \cos(3x_1) + 0.1 = 0$

**Окончание**

<b>№</b>	<b>Система уравнений</b>	<b>№</b>	<b>Система уравнений</b>
19	$\sin(x_1 + x_2) - x_2 - 1.5 = 0$ $x_1 + \cos(x_2 - 0.5) - 0.5 = 0$	25	$\cos(x_1 + 0.5) + x_2 - 1 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 2 = 0$
20	$\sin(x_2 + 1) - x_1 - 1.2 = 0$ $2x_1^2 + x_2 - 2 = 0$	26	$\cos(x_2 - 2) + x_1 = 0$ $\sin(x_1 + 0.5) - x_2 + 2.9 = 0$
21	$\cos(x_2 - 1) + x_1 - 0.5 = 0$ $x_2 - \cos x_1 - 3 = 0$	27	$\sin(x_1 - 1) + x_2 - 1.5 = 0$ $x_1 - \sin(x_2 - 1) - 1 = 0$
22	$\tan(x_1 x_2 + 0.4) - x_1^2 = 0$ $0.6x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$	28	$\sin(x_2 + 1) - x_1 - 1 = 0$ $2x_2 + \cos x_1 - 0.5 = 0$
23	$\sin(x_1 + x_2) - 1.6x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$	29	$\cos(x_2 - 1) + x_1 - 0.8 = 0$ $x_2 - \cos x_1 - 2 = 0$
24	$\tan(x_1 x_2 + 0.1) - x_1^2 = 0$ $x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$	30	$\cos(x_1 - 1) + x_2 - 1 = 0$ $\sin x_2 + 2x_1 - 1.6 = 0$