

EJÉRCITO:

PUNTOS MÁXIMOS:

COMPOSICIÓN DE EJÉRCITOS
Tu ejército no puede exceder los 500 puntos.
Tu ejército debe obedecer la siguiente Tabla de Organización de Ejército: 0-1 CG, 0-2 Élite, 1 + Tropas de Línea, 0-2 Ataque Rápido, 0-2 Apoyo Pesado.
Tu ejército debe tener como mínimo una unidad de Tropas de Línea.
Ninguna miniatura puede tener más de 2 heridas.
Los Personajes Especiales no son permitidos.
Ninguna miniatura puede tener una salvación de 2+ o mejor.
Ningún vehículo puede tener un blindaje total (suma del Blindaje Frontal, Lateral y Posterior) mayor a 33.

TERRITORIOS CONTROLADOS		
#	Nombre	Bonus
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

GENERADOR DE TERRITORIOS		
D66	Territorio	Descripción
11-13	Aldoa	Por cada Aldoa que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército.
14-15	Pueblo	Por cada Pueblo que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Cuartel General adicional.
16	Fortín	Por cada Fortín que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Cuartel General adicional.
21-23	Ruinas	Por cada Ruina que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército.
24-25	Templo	Por cada Templo que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Élite adicional.
26	Reliquia Sagrada	Por cada Reliquia Sagrada que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Élite adicional.
31-33	Puente	Por cada Puente que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército.
34-35	Aeródromo	Por cada Aeródromo que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Ataque Rápido adicional.
36	Autopista	Por cada Autopista que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Ataque Rápido adicional.
41-43	Caché de Suministros	Por cada Caché de Suministros que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército.
44-45	Depósito de Suministros	Por cada Depósito de Suministros que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Apoyo Pesado Adicional.
46	Teletransportador Industrial	Por cada Teletransportador Industrial que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, tu ejército puede incluir una unidad de Apoyo Pesado Adicional.
51-53	Taller de Reparación	Por cada Taller de Reparación que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército.
54-55	Manufactorium	Por cada Manufactorium que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, el límite de Bidaaje máximo de tu ejército aumenta en +1.
56	Complejo Industrial	Por cada Complejo Industrial que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, el límite de Bidaaje máximo de los vehículos en tu ejército aumenta en +1.
61-63	Tierra Salvaje	Por cada Tierra Salvaje que controles, tu ejército puede agregar D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, el límite de Heridas máximo de tus miniaturas aumenta en +1.
64-65	Explotación Agrícola	Por cada Explotación Agrícola que controles, tu ejército puede agregar 2D6x10 puntos al límite superior de ejército. Además, el límite de Heridas máximo de tus miniaturas aumenta en +1.
66	Mina	Por cada Mina que controles, tu ejército puede agregar 4D6x10 puntos al límite superior de ejército.

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Guerrero	#	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Equipo	
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Guerrero	#	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Equipo	
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Guerrero	#	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Equipo	
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Guerrero	#	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Equipo	
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Guerrero	#	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Equipo	
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Vehículo	#	HP	BF	BL	BP	Equipo						
Notas:												

Unidad:	Tipo:										Puntos:	
Vehículo	#	HP	BF	BL	BP	Equipo						
Notas:												