NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA LAB. 7

- Aşağıda UML diyagramları verilen Ogrenci ve Ders sınıflarını oluşturunuz.
- Ogrenci sınıfındaki tüm Constructor larda ogrenciSayisi bir arttırılacaktır.
- Ders sınıfındaki tüm Constructor larda dersSayisi bir arttırılacaktır.
- ClassesAndMethods adında yeni bir sınıf oluşturunuz. Bu sınıfın main metodu içerisinde Ogrenci sınıfına ait 3 adet nesne oluşturunuz.
- 1. oluşturulan nesne default Constructor ile 2. nesne 2 parametreli bir Constructor ile, 3. nesne ise 3 parametreli bir Constructor ile oluşturulacak.
- Ogrenci sınıfında yer alan OgrenciBilgisiYaz() metodu ile her nesne oluşturulduktan sonra o nesnenin değerlerini ekrana yazdırınız.
- Ogrenci sınıfında yer alan OgrenciBilgisiYaz() metodu Öğrencinin ad, sınıf ve öğrenci sayisi bilgisinin yanında almış olduğu ders sayısınıda yazması gereklidir.
- Ogrenci sınıfında yer alan OgrenciDersBilgiYaz() metodu ile ogrencinin almış olduğu derslerin bilgileri ekrana yazdırılacaktır.
- Ders sınıfında yer alan DersBilgisiYaz() metodu ile her nesne oluşturulup öğrenci nesnesine eklendikten sonra sonra dersin eklendiği nesnedeki OgrenciDersBilgiYaz() metodu çalıştırılacaktır.
- Ders sınıfında yer alan DersSayiBilgisiYaz() metodu ile tüm öğrenci ve dersler oluşturulduktan sonra üretilen toplam ders sayısını ekrana yazdırınız.

```
Ders

ad: String
sinif: int
hoca: String
dersSayisi:static int

------
+Ders()
+Ders(a:String)
+Ders(a:String,s:int,h:String)
+DersBilgisiYaz(): void
+DersSayiBilgisiYaz(): void
```