

Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича

(повне найменування головного закладу вищої освіти)

Відокремлений структурний підрозділ «Фаховий коледж

Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича»

(повна назва відокремленого структурного підрозділу)

Циклова комісія

комп'ютерних наук

(назва циклової комісії)

“ПОГОДЖЕНО”

Завідувач

Економічного відділення

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Заступник директора

з навчально-методичної роботи

(підпис)

О.С. Гицук
(ініціали та прізвище)

(підпис)

М.Я. Дерев'янчук
(ініціали та прізвище)

“ ____ ” _____ 20 ____ року

“ ____ ” _____ 20 ____ року

СИЛАБУС

навчальної дисципліни

“Основи WEB-дизайну”

(вказіть назву навчальної дисципліни (іноземною, якщо дисципліна викладається іноземною мовою))

вибіркова

(вказати: обов'язкова/вибіркова)

Освітньо-професійна програма

“Фінанси, банківська справа та страхування”

(назва освітньо-професійної програми)

Спеціальність

072 “Фінанси, банківська справа та страхування”

(код і назва спеціальності)

Галузь знань

07 “Управління та адміністрування”

(код і назва галузі знань)

Освітньо-професійний ступінь

фаховий молодший бакалавр

(назва освітньо-професійного ступеня)

Мова навчання

українська

(вказати: на якій мові читається предмет)

Чернівці, 2020 рік

Силабус навчальної дисципліни**“Основи WEB-дизайну”**

(назва навчальної дисципліни)

складений відповідно до освітньо-професійної програми

“Фінанси, банківська справа та страхування”

(назва освітньо-професійної програми)

затвердженої Вченою радою Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича (Протокол № 5 від «25» травня 2020 року) та введеної в дію наказом ректора №142 від «27» травня 2020 року.

Розробники: (вказати авторів, їхні посади, наукові ступені та вчені (педагогічні) звання)

викладач 1-ї кваліфікаційної категорії, В.В. Коропецький

Профайл викладача (-ів)

<http://college-chnu.cv.ua/article/5f8d7afbd6f28212d7d8b03c>

E-mail

v.koropetskiy@chnu.edu.ua

Сторінка курсу в Moodle

Консультації

Силабус навчальної дисципліни обговорено та узгоджено на засіданні циклової комісії

комп'ютерних наук

Протокол № _____ від “ _____ ” _____ 20__ року

Голова циклової комісії

(підпис)

В.В. Коропецький

(ініціали та прізвище)

Схвалено Методичною радою ВСП «Фаховий коледж ЧНУ імені Юрія Федьковича»

Протокол № _____ від “ _____ ” _____ 20__ року

Голова методичної ради

(підпис)

О.Я. Білокрила

(ініціали та прізвище)

ПЕРЕЗАТВЕРДЖЕНО

Протокол № _____ від _____, 20__ р.

(підпис)

(ініціали та прізвище голови ЦК)

Протокол № _____ від _____, 20__ р.

(підпис)

(ініціали та прізвище голови ЦК)

Протокол № _____ від _____, 20__ р.

(підпис)

(ініціали та прізвище голови ЦК)

1. Загальні відомості про дисципліну

Анотація. Курс «Основи WEB-дизайну» спрямований на оволодіння необхідними базовими поняттями та методиками для отримання теоретичних та практичних знань роботи із веб-сайтами, здійснювати розробку та налаштування сайтів, а також здійснювати наповнення сайтів контентом.

Мета. Метою вивчення навчальної дисципліни «Основи WEB-дизайну» є отримання базових знань науково-методичних основ і стандартів в області інформаційних технологій, уміння застосовувати їх під час розробки та інтеграції систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій; набуття ґрунтовної підготовки в області програмування, володіння алгоритмічним мисленням, методами програмної інженерії для реалізації програмного забезпечення з урахуванням вимог до його якості, надійності, виробничих характеристик; знання сервісних технологій створення веб-застосувань, уміння застосовувати методи та інструментальні засоби для їх проектування.

Завдання. Основними завданнями вивчення дисципліни «Основи WEB-дизайну» є отримання теоретичних знань з основ веб-технологій, веб-дизайну та веб-програмування; отримання практичних навичок з розробки веб-сайтів

Пререквізити. Дисципліна «Основи WEB-дизайну» може вивчатись після або одночасно із предметом «Інформатика», що підвищує ефективність засвоєння курсу.

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент має набути таких компетентностей:

знати:

- основні типи Web-застосувань;
- життєвий цикл створення і супроводження Web-застосувань;
- мову розмітки HTML;
- таблиці каскадних стилів;
- основи web-програмування;
- основи роботи із WordPress;
- опрацьовувати отримані результати, аналізувати, осмислювати та подавати їх, обґрунтовувати запропоновані рішення на сучасному науково-технічному рівні;
- застосовувати мови програмування, мови опису інформаційних ресурсів, мови специфікації, інструментальні засоби під час проектування та створення інформаційних систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій;
- застосовувати методи та інструментальні засоби для проектування веб-застосувань;
- застосовувати базові знання стандартів в області інформаційних технологій під час розробки та впровадження інформаційних систем і технологій.

вміти:

- проектувати статичні Web-сторінки і розмічати їх на мові HTML;
- створювати і оброблювати форми;
- створювати прості програми на мовах скриптів;
- створити сайт,
- використати засоби каскадних таблиць стилів для оформлення сторінки,
- встановлювати і налаштовувати WordPress,
- налаштовувати шаблони сайтів на WordPress,
- налаштовувати плагіни на WordPress.

2. Опис навчальної дисципліни

2.1. Загальна інформація

Назва навчальної дисципліни « Основи WEB-дизайну »						
Форма навчання	Рік підготовки	Семестр	Кількість			Вид підсумкового контролю
			Кредитів	Годин	Модулів	
Денна	2-3	3-6	3,0	90	4	ЗАЛІК

2.2. Дидактична карта навчальної дисципліни

№ за/п	Назви модулів і тем	Усього годин
МОДУЛЬ 1		
1	Тема 1. Введення в HTML. Правила побудови HTML-документів	6
2	Тема 2. Гіперпосилання та списки в HTML	6
3	Тема 3. Шрифти і форми в HTML	6
4	Тема 4. Таблиці та фрейми	6
Разом за модулем 1		24
МОДУЛЬ 2		
5	Тема 5. Каскадні таблиці стилів	10
6	Тема 6. Ідентифікатори та класи	6
7	Тема 7. Робота з CSS3	6
Разом за модулем 2		22
МОДУЛЬ 3		
8	Тема 8. Блокова верстка сторінок веб-сайта	8
9	Тема 9. Основи адаптивного веб-дизайну	6
10	Тема 10. Макет сайта	6
Разом за модулем 3		20
МОДУЛЬ 4		
11	Тема 11. Система управління контентом CMS. Знайомство із WordPress	8
12	Тема 12. Установка та налаштування WordPress. Робота в WordPress	8
13	Тема 13. Налаштування шаблони та плагінів в WordPress	8
Разом за модулем 4		24
Усього за курс		90

2.2.1. Теми лекційних занять

№ з/п	Назва теми
1	Тема 1. Введення в HTML. Правила побудови HTML-документів
2	Тема 2. Гіперпосилання та списки в HTML
3	Тема 3. Шрифти і форми в HTML
4	Тема 4. Таблиці та фрейми
5	Тема 5. Каскадні таблиці стилів
6	Тема 6. Ідентифікатори та класи
7	Тема 7. Робота з CSS3
8	Тема 8. Блокова верстка сторінок веб-сайта
9	Тема 9. Основи адаптивного веб-дизайну
10	Тема 10. Макет сайта
11	Тема 11. Система управління контентом CMS. Знайомство із WordPress
12	Тема 12. Установка та налаштування WordPress. Робота в WordPress
13	Тема 13. Налаштування шаблони та плагінів в WordPress

2.2.2. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми
1	Тема 1. Введення в HTML. Правила побудови HTML-документів
2	Тема 2. Гіперпосилання та списки в HTML
3	Тема 3. Шрифти і форми в HTML
4	Тема 4. Таблиці та фрейми
5	Тема 5. Каскадні таблиці стилів
6	Тема 6. Ідентифікатори та класи
7	Тема 7. Робота з CSS3
8	Тема 8. Блокова верстка сторінок веб-сайта
9	Тема 9. Основи адаптивного веб-дизайну
10	Тема 10. Макет сайта
11	Тема 11. Система управління контентом CMS. Знайомство із WordPress
12	Тема 12. Установка та налаштування WordPress. Робота в WordPress
13	Тема 13. Налаштування шаблони та плагінів в WordPress

2.2.3. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми
1	Тема 1. Введення в HTML. Правила побудови HTML-документів
2	Тема 2. Гіперпосилання та списки в HTML
3	Тема 3. Шрифти і форми в HTML
4	Тема 4. Таблиці та фрейми
5	Тема 5. Каскадні таблиці стилів
6	Тема 6. Ідентифікатори та класи
7	Тема 7. Робота з CSS3
8	Тема 8. Блокова верстка сторінок веб-сайта
9	Тема 9. Основи адаптивного веб-дизайну
10	Тема 10. Макет сайта
11	Тема 11. Система управління контентом CMS. Знайомство із WordPress
12	Тема 12. Установка та налаштування WordPress. Робота в WordPress
13	Тема 13. Налаштування шаблони та плагінів в WordPress

3. Система контролю та оцінювання

Формами поточного контролю є усна чи письмова (тестування, есе, реферат, стаття, тези, розділ кваліфікаційної праці) відповідь студента та ін.

Формами підсумкового контролю є залік.

Засоби оцінювання:

Засобами оцінювання та демонстрування результатів навчання є:

- контрольні роботи;
- стандартизовані тести;
- реферати;
- есе;
- презентації результатів виконаних досліджень;
- студентські виступи на наукових заходах.

Розподіл балів, що отримують студенти

Поточне оцінювання (аудиторна та самостійна робота)													Кількість балів (залік)	Сумарна кількість балів
Модуль 1				Модуль 2			Модуль 3			Модуль 4				
T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	T11	T12	T13		
2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	50	100

Шкала оцінювання: національна та ЄКТС

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка ЄКТС	Оцінка за національною шкалою
90-100	A	зараховано
80-89	B	
70-79	C	
60-69	D	
50-59	E	
35-49	FX	не зараховано з можливістю повторного складання
0-34	F	не зараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни

4. Рекомендована література

4.1. Базова (основна)

1. Баженов В.А. Информатика. Комп'ютерна техніка. Комп'ютерні технології/ В.А. Баженов та інші. – К.: Каравела, 2008. – 640 с.
2. Вайнман Л. Динамический HTML. Руководство разработчика Web- сайтов / Л.Вайнман . - К.: ДиаСофт, 2001. - 464 с .
3. Вин Дж. Искусство Web-дизайна / Дж. Вин. - СПб: Издательство "Питер", 2002. -224 с.
4. Глинський Я. Практикум з інформатики / Я. Глинський. – Л.: Деол, 2004. – 224 с.
5. Гончаров А. Самоучитель HTML / А. Гончаров. – СПб.: Питер, 2001. – 240 с.
6. Дунаев В. Сам себе Web-дизайнер / В. Дунаев. – СПб.: BHV-Петербург, Арлит, 2002. – 512 с.
7. Келби С. Классические эффекты Adobe Photoshop / С. Келби. – М.: Вильямс, 2005. – 376 с.
8. Кирсаков Д. Веб-дизайн: книга Дмитрия Кирсанова / Д. Кирсаков. – СПб.: Символ-плюс, 1999. -376 с. Додаткова
9. Кирсанова Д. Веб-дизайн / Д. Кирсанова. - М.: Символ, 2000. - 291с.
10. Ковтанюк Ю. Библия пользователя ПК / Ю. Ковтанюк. – М.: Діалектика, 2007. – 992 с.
11. Крамер З. HTML: наглядний курс Web – дизайна / З. Крамер. - М.: Издательский дом "Вильямс", 2001. - 304 с.
12. Куприянов Н. Рисуем на компьютере: Word, Photoshop, CorelDRAW, Flash / Н. Куприянов. – С-Пб, Питер, 2005. – 128 с.
13. Левин А. Самоучитель работы на компьютере / А. Левин. – СПб.: Питер. 2003. – 655 с.
14. Левин М. Самоучитель разработки Web-сайтов. HTML, CSS, графика, анимация, раскрутка / М. Левин. – М.: Триумф, 2007. – 400 с.
15. Леонтьев Б. Энциклопедия Web-дизайна / Б. Леонтьев. – М.: ЗАО Новый издательский дом, 2004. – 367 с.
16. Леонтьев В. Новейшая энциклопедия персонального компьютера / В. Леонтьев. – М.: ОЛМА-ПРЕСС Образование, 2004. – 734 с.

4.2. Допоміжна

17. Матросов А. HTML 4.0 / А. Матросов, А. Сергеев и др. - СПб: Издательство "ВНУ", 2000. - 670 с.
18. Пасічник О.Г. Основы веб-дизайну/ О.Г. Пасічник, О.В. Пасічник, І.В. Стеценко. – К.: BHV, 2008. – 534 с.
19. Пауэлл Т. Web-дизайн / Т. Пауэлл. - СПб.: “BHV- Петербург”, 2002.-1024 с.
20. Пауэлл Т.А. Полное руководство по HTML / Т.А. Пауэлл. - Мн.: 000 "Попурри", 2001.-911 с.
21. Пауэл Т. Web-дизайн / Т. Пауэл. – СПб.: БХВ-Петербург, 2004. – 1072 с.

22. Петрова Н. Виртуальная реальность. Современная компьютерная графика и анимация / Н. Петрова. – М.: Аквариум, 2004. – 251 с.
23. Романюк О. Веб-дизайн і комп'ютерна графіка/ О. Романюк. – В.: ВНТУ, 2007. – 478 с.
24. Стейплз Т. Практикум по Adobe Photoshop CS и ImageReady CS для Web-дизайна / Т. Стейплз, Л. Вайнман. – М.: Диалектика, 2005. – 832 с.
25. Тхір І. Посібник користувача ПК / І. Тхір, В. Калущка, А. Юзьків. – Т.: СМП Астон, 2002. – 718 с.
26. Фролов А.В. Базы данных в Интернете / А.В. Фролов. - М.: Русская редакция, 2000. – 448 с.
27. Холл М. Программирование для Web. Библиотека для профессионалов / М.Холл. - М.: Вильямс, 2002 – 1216 с.
28. Холмогоров В. Основы Web-мастерства / В. Холмогоров. - СПб: Издательство "Питер", 2001. - 352 с.
29. Шапошников И. Web-сайт своими руками / И. Шапошников. - СПб: Издательство "Питер", 2000. - 224 с.
30. Шафран З. Создание Web-страниц: самоучитель / З. Шафран. - СПб: Издательство Питер", 2000. -320 с.
31. Швендимен Б. РНР 4. Руководство разработчика / Б. Швендимен. - М.: Вильямс, 2002 – 684 с.

5. Інформаційні ресурси

1. www.codepen.io - візуальні ефекти для web-сайтів
2. www.html5boilerplate.com - довідник з html тегів
3. www.html5doctor.com - довідник з html тегів
4. www.caniuse.com - форум з web-технологій