

React: Hooks y Manejo de Estado

1. Introducción a los Hooks

Los Hooks fueron introducidos en React 16.8 y permiten usar estado y otras características de React sin escribir clases.

Reglas de los Hooks:

1. Solo llamar Hooks en el nivel superior (no dentro de loops, condiciones o funciones anidadas)
2. Solo llamar Hooks desde componentes funcionales de React o desde otros Hooks personalizados

Los Hooks principales son:

- useState: para manejar estado local
- useEffect: para efectos secundarios
- useContext: para consumir contexto
- useReducer: para estado complejo
- useCallback: para memorizar funciones
- useMemo: para memorizar valores computados
- useRef: para referencias mutables

Ejemplo básico de componente con Hooks:

```
function Contador() {  
  const [count, setCount] = useState(0);  
  
  return (  
    <button onClick={() => setCount(count + 1)}>  
      Clicks: {count}  
    </button>  
  );  
}
```

2. useState en Profundidad

useState es el Hook más básico para manejar estado en componentes funcionales.

Sintaxis:

```
const [estado, setEstado] = useState(valorInicial);
```

El valor inicial puede ser cualquier tipo de dato:

```
const [nombre, setNombre] = useState("");  
const [edad, setEdad] = useState(0);  
const [activo, setActivo] = useState(true);  
const [usuario, setUsuario] = useState({ nombre: "", email: "" });  
const [items, setItems] = useState([]);
```

Actualización funcional (cuando el nuevo valor depende del anterior):

```
setCount(prevCount => prevCount + 1);
```

Esto es importante cuando se hacen múltiples actualizaciones:

```
// Incorrecto - solo incrementa 1
```

```
setCount(count + 1);
```

```
setCount(count + 1);
```

```
// Correcto - incrementa 2
```

```
setCount(prev => prev + 1);
```

```
setCount(prev => prev + 1);
```

Para objetos, siempre crear nuevo objeto (inmutabilidad):

```
setUsuario({ ...usuario, nombre: "Nuevo nombre" });
```

Para arrays:

```
// Añadir
```

```
setItems([...items, nuevoItem]);
```

```
// Eliminar
```

```
setItems(items.filter(item => item.id !== idAEliminar));
```

```
// Actualizar
```

```
setItems(items.map(item =>  
  item.id === id ? { ...item, completado: true } : item  
));
```

Inicialización perezosa (lazy initialization):

```
const [datos, setDatos] = useState(() => {
```

```
  // Solo se ejecuta en el primer render
```

```
  return calcularValorInicial();
```

```
});
```

3. useEffect para Efectos Secundarios

useEffect permite ejecutar efectos secundarios en componentes funcionales: llamadas API, suscripciones, manipulación del DOM, etc.

Sintaxis:

```
useEffect(() => {
```

```
  // Código del efecto
```

```
  return () => {
```

```
    // Cleanup (opcional)
```

```
  };
```

```
}, [dependencias]);
```

Casos de uso según dependencias:

1. Sin array de dependencias - se ejecuta en cada render:

```
useEffect(() => {
```

```
  console.log("Cada render");
```

```
});
```

2. Array vacío - solo en el montaje:

```
useEffect(() => {
```

```
  console.log("Solo al montar");
```

```
  return () => console.log("Al desmontar");
```

```
}, []);
```

3. Con dependencias - cuando cambian:

```
useEffect(() => {  
  console.log("userId cambió:", userId);  
  fetchUserData(userId);  
}, [userId]);
```

Ejemplo práctico - fetch de datos:

```
function UserProfile({ userId }) {  
  const [user, setUser] = useState(null);  
  const [loading, setLoading] = useState(true);
```

```
  useEffect(() => {  
    let cancelled = false;
```

```
    async function fetchUser() {  
      setLoading(true);  
      try {  
        const response = await fetch("/api/users/" + userId);  
        const data = await response.json();  
        if (!cancelled) {  
          setUser(data);  
        }  
      } finally {  
        if (!cancelled) {  
          setLoading(false);  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

```
  fetchUser();
```

```
  return () => {  
    cancelled = true; // Evita actualizaciones después de desmontar  
  };  
}, [userId]);
```

```
  if (loading) return <div>Cargando...</div>;  
  return <div>{user.name}</div>;  
}
```

4. useContext para Estado Global

useContext permite consumir contexto sin necesidad de render props o Consumer.

Crear el contexto:

```
const ThemeContext = React.createContext("light");
```

Proveer el contexto:

```
function App() {  
  const [theme, setTheme] = useState("light");  
  
  return (  

```

```

    <ThemeContext.Provider value={{ theme, setTheme }}>
      <MainContent />
    </ThemeContext.Provider>
  );
}

```

Consumir el contexto con useContext:

```

function Button() {
  const { theme, setTheme } = useContext(ThemeContext);

  return (
    <button
      style={{ background: theme === "dark" ? "#333" : "#fff" }}
      onClick={() => setTheme(theme === "dark" ? "light" : "dark")}
    >
      Toggle Theme
    </button>
  );
}

```

Patrón recomendado - crear un hook personalizado:

```

// ThemeContext.js
const ThemeContext = createContext();

export function ThemeProvider({ children }) {
  const [theme, setTheme] = useState("light");
  const toggleTheme = () => setTheme(t => t === "light" ? "dark" : "light");

  return (
    <ThemeContext.Provider value={{ theme, toggleTheme }}>
      {children}
    </ThemeContext.Provider>
  );
}

export function useTheme() {
  const context = useContext(ThemeContext);
  if (!context) {
    throw new Error("useTheme debe usarse dentro de ThemeProvider");
  }
  return context;
}

// Uso en componentes
function MiComponente() {
  const { theme, toggleTheme } = useTheme();
  // ...
}

```

5. useReducer para Estado Complejo

useReducer es preferible a useState cuando la lógica de estado es compleja o cuando el siguiente estado depende del anterior.

Sintaxis:

```
const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialState);
```

Ejemplo - carrito de compras:

```
const initialState = {  
  items: [],  
  total: 0  
};
```

```
function cartReducer(state, action) {  
  switch (action.type) {  
    case "ADD_ITEM":  
      return {  
        ...state,  
        items: [...state.items, action.payload],  
        total: state.total + action.payload.price  
      };  
    case "REMOVE_ITEM":  
      const item = state.items.find(i => i.id === action.payload);  
      return {  
        ...state,  
        items: state.items.filter(i => i.id !== action.payload),  
        total: state.total - (item?.price || 0)  
      };  
    case "CLEAR_CART":  
      return initialState;  
    default:  
      return state;  
  }  
}
```

```
function ShoppingCart() {  
  const [state, dispatch] = useReducer(cartReducer, initialState);  
  
  const addItem = (item) => {  
    dispatch({ type: "ADD_ITEM", payload: item });  
  };  
  
  const removeItem = (id) => {  
    dispatch({ type: "REMOVE_ITEM", payload: id });  
  };  
  
  return (  
    <div>  
      <p>Total: {state.total}</p>  
      {state.items.map(item => (  
        <div key={item.id}>  
          {item.name} - {item.price}  
          <button onClick={() => removeItem(item.id)}>Eliminar</button>  
        </div>  
      ))}  
    </div>  
  );  
}
```

```
}
```

useReducer es especialmente útil cuando se combina con Context para crear un store global similar a Redux pero sin dependencias externas.

6. Hooks de Optimización: useMemo y useCallback

Estos hooks ayudan a optimizar el rendimiento evitando cálculos o recreaciones innecesarias.

useMemo - memoriza valores computados:

```
const valorMemoizado = useMemo(() => {  
  return calcularValorCostoso(a, b);  
}, [a, b]); // Solo recalcula si a o b cambian
```

Ejemplo práctico:

```
function ListaFiltrada({ items, filtro }) {  
  const itemsFiltrados = useMemo(() => {  
    console.log("Filtrando..."); // Solo cuando items o filtro cambian  
    return items.filter(item =>  
      item.nombre.toLowerCase().includes(filtro.toLowerCase())  
    );  
  }, [items, filtro]);  
  
  return (  
    <ul>  
      {itemsFiltrados.map(item => <li key={item.id}>{item.nombre}</li>)}  
    </ul>  
  );  
}
```

useCallback - memoriza funciones:

```
const funcionMemoizada = useCallback(() => {  
  hacerAlgo(a, b);  
}, [a, b]);
```

Es útil cuando pasas callbacks a componentes hijos optimizados:

```
function Padre() {  
  const [count, setCount] = useState(0);  
  
  // Sin useCallback, se crea nueva función en cada render  
  const handleClick = useCallback(() => {  
    console.log("Click!");  
  }, []); // Función estable  
  
  return (  
    <>  
      <p>{count}</p>  
      <button onClick={() => setCount(c => c + 1)}>+1</button>  
      <HijoMemoizado onClick={handleClick} />  
    </>  
  );  
}
```

```
const HijoMemoizado = React.memo(function Hijo({ onClick }) {  
  console.log("Hijo renderizado");  
  return <button onClick={onClick}>Click me</button>;  
});
```

Importante: No usar estos hooks prematuramente. Solo optimizar cuando hay problemas de rendimiento medibles. La memorización tiene su propio costo.