

Exercici 1

En la variable “nom” hauran d’entrar el seu nom, i en la variable “cognom” hauran d’entrar el seu cognom, així retornarà, per exemple: “Em dic Cano, Jose Cano”

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Entra el nom: ");
        var nom = Console.ReadLine();

        Console.Write("Entra el cognom: ");
        var cognom = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"Em dic {cognom}, {nom} {cognom} ");
    }
}
```

Exercici 2

En aquest exercici, faig una variable per cada part d’una adreça per emmagatzemar-ho, totes les variables amb números les marco com numeros enters amb “int”. I em retornarà “Vius al Carrer Llançà, nº10, 17600, Figueres”

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix el teu carrer: ");
        var carrer = Console.ReadLine();
        Console.Write("Introdueix el número del carrer: ");
        var numero = Console.ReadLine();
        int numerocarrer = Convert.ToInt16(numero);
        Console.Write("Introdueix el teu codi postal: ");
        var codi = Console.ReadLine();
        int codipostal = Convert.ToInt16(codi);
        Console.Write("Introdueix la teva població: ");
        var població = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"Vius al {carrer} nº{numero}, {codi}, {població}");
    }
}
```

Exercici 3

En aquest exercici creo variables per el nom d’un producte, el seu preu i se està en estoc, per fer lo de l’estoc, el que faig és crear dos “if”, en el primer si l’estoc es que si, retornarà

true, el que farà aquest true és tornar una resposta on digui el producte, el preu i que si hi ha estoc, i si no hi hagués estoc, retorna false, que aquest false el que farà es dir el nom del producte, el preu i que no hi ha estoc.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Que producto buscas?");
    var producte = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("A que precio?");
    var preu = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Hay estoc?");
    var stock = Console.ReadLine();
    bool ok;

    if (stock == "si")
    {
        ok = true;
    }
    else
    {
        ok = false;
    }

    if (ok == true)
    {
        Console.WriteLine($"Has seleccionat el producte: {producte},
te un preu de: {preu}, Si hay estoc");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"Has seleccionat el producte: {producte},
te un preu de: {preu}, No hay estoc");
    }
}
}
```

Exercici 4

En aquest exercici, el que faig és crear una variable per la quantitat d'euros que ha de pagar, per després marcar-ho com un double, amb decimals, i després crear la variable

peseta, marcar que la peseta son 166.386 à l'équivalent d'un euro, per després a la resposta multiplicar els euros a pessetes i que retorni les pessetes que ha de pagar

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Preu de l'article que vols comprar en €");
        var euro = Console.ReadLine();
        double precioeuro = Convert.ToDouble(euro);

        var peseta = 166.386;
        int peseta1 = Convert.ToInt16(peseta);
        Console.WriteLine($"Haurà de pagar {precioeuro * peseta1}
pessetes");
    }
}
```

Exercici 5

En aquest exercici, el que faig es crear una variable per el nom, i després crear una variable per l'any de naixement, on aquest any el marco com número enter, i després per saber l'edat restar l'any actual per l'any de naixement i retornar el seu nom amb la seva edat.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Com et dius? ");
        var nom = Console.ReadLine();

        Console.Write("Quin anys vas neixer? ");
        var anyneixement = Console.ReadLine();
        int any = Convert.ToInt16(anyneixement);

        var edat = 2025 - any ;

        Console.WriteLine($"Hola {nom}! Ja tens {edat} anys?");
    }
}
```

Exercici 6

En aquest exercici, creo una variable per marcar els cm d'una part del quadrat, per després multiplicar-ho per 4 i obtenir el perímetre en cm

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Cuantos cm tiene un costado del cuadrado? ");
        var cm = Console.ReadLine();
        int cmcuadrado = Convert.ToInt16(cm);

        var perimetro = (cmcuadrado * 4);

        Console.WriteLine($"El perimetro del cuadrado son {perimetro}
cm");
    }
}

```

Exercici 7

En aquest exercici, creo 3 variables marcant-les com a float per després fer una suma de totes 3 i dividir-ho entre 3 per aconseguir la mitjana

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Diguem el primer numero: ");
        var numero1 = Console.ReadLine();
        float numeromitjana1 = Convert.ToSingle(numero1);

        Console.Write("Diguem el segon numero: ");
        var numero2 = Console.ReadLine();
        float numeromitjana2 = Convert.ToSingle(numero2);

        Console.Write("Diguem el tercer numero: ");
        var numero3 = Console.ReadLine();
        float numeromitjana3 = Convert.ToSingle(numero3);

        var mitjana = (numeromitjana1 + numeromitjana2 + numeromitjana3)
/ 3;

        Console.WriteLine($"La mitjana és {mitjana}!");
    }
}

```

Exercici 8

En aquest exercici el que faig es crear una variable pels minuts, després, per aconseguir les hores dividiré els minuts entre 60, després per aconseguir els minuts exactes, es fer el mòdul dels minuts a 60.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Cuantos minutos? ");
        var minutos = Console.ReadLine();
        int totalminutos = Convert.ToInt16(minutos);

        int horas = (totalminutos / 60);

        int minuts = totalminutos % 60 ;

        Console.WriteLine($"Son {horas} horas y {minuts} minutos");
    }
}
```

Exercici 9

En aquest exercici el que faig és crear una variable pels metres i després un altre per els peus, indicant que els metres s'han de multiplicar per "3,28084" per tenir l'equivalència

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Cuantos metros quieres pasar a pies? ");
        var totalmetros = Console.ReadLine();
        float metros = Convert.ToSingle(totalmetros);

        var pies =(metros * 3.28084);

        Console.WriteLine($"El valor de metros es {pies} pies ");
    }
}
```

Exercici 10

En aquest exercici el que faig és crear una variable pel nom i un altre per l'any, i després al resultat posar-ho tot junt perquè surti "La teva contrasenya és: Jose2007"

```
class Program
```

```
{
```

```

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Com et dius? ");
    var nom = Console.ReadLine();

    Console.Write("Quin anys vas neixer? ");
    var any = Console.ReadLine();
    int anyneixement = Convert.ToInt16(any);

    Console.WriteLine($"La teva contrasenya és:
{nom}{anyneixement}");
}
}

```

Exercici 11

En aquest exercici el que faig es crear una variable pel nom d'usuari i un altre pel domini-

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix el teu nom d'usuari: ");
        var nomusuari = Console.ReadLine();

        Console.Write("Introdueix un domini ex:(@gmail.com) ");
        var domini = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"La teva adreça de correu es:
{nomusuari}{domini}");
    }
}

```

Exercici 12

En aquest exercici creo dues variables perquè l'usuari entri dos números, per després sumar-los, restar-los, multiplicar-los i dividir-los, i pel sobrant de la divisió, agafem la variable de la divisió i el fem pel mòdul del segon número entrat, així doncs aconseguirem el que sobra

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Entra el primer numero: ");
        var numero1 = Console.ReadLine();
    }
}

```

```

    int operacio1 = Convert.ToInt16(numero1);

    Console.Write("Entra el segon numero: ");
    var numero2 = Console.ReadLine();
    int operacio2 = Convert.ToInt16(numero2);

    var suma = operacio1 + operacio2;
    var resta = operacio1 - operacio2;
    var multiplicació = operacio1 * operacio2;
    var divisio = operacio1 / operacio2;

    var sobrantedivision = divisio % operacio2;

    Console.WriteLine($"Els resultats són: Suma: {suma} Resta:
{resta} Multiplicacio: {multiplicació} Divisio: {divisio} i en sobre
{sobrantedivision}");
}
}

```

Exercici 13

En aquest exercici, per donar-li format a les dates, el que faig és crear una variable pel dia, pel mes i per l'any, al dia li afegeix-ho un substring, que el que farà es que desde la posició 0, donar-me els dos primers dígit, pel més des de la posició 2, els 2 següents caràcters, i per l'any, des de la posició 4 que em retorni tot.

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Introdueix la data sense format");
        var data = Console.ReadLine();

        var dia = data.Substring(0,2);
        var mes = data.Substring(2,2);
        var any = data.Substring(4);
        Console.WriteLine($"{dia}/{mes}/{any}");
    }
}

```

Exercici 14

En aquest exercici el que faig és crear una variable per la paraula, per la primera lletra, per l'última i per la lletra del mig, a la primera li dic que em retorni la lletra de la posició 0, per l'última el que faig és que em digui la longitud pero menys una posició, així em retornarà l'últim caràcter, i per la del mig el mateix pero dividint-lo entre dos.

```

class Program

```

```

{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix una paraula: ");
        var paraula = Console.ReadLine();
        var primera = paraula[0];
        var ultima = paraula[paraula.Length - 1];
        var mig = paraula[paraula.Length / 2];

        Console.WriteLine($"La primera lletra es {primera}, l'ultima es {ultima} i la del mig es {mig}");
    }
}

```

Exercici 15

En aquest exercici, el que faig és crear una variable pel nom i pel cognom, i una per la majúscula del nom i per la majúscula del cognom, dins de les majúscules, vull que em retorni de la posició 0 el primer caràcter, després ho passarà a majúscula, i a partir de la primera posició, tot en minúscula.

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix el teu nom: ");
        var nom = Console.ReadLine();
        var majusnom = nom.Substring(0, 1).ToUpper() +
nom.Substring(1).ToLower();

        Console.Write("Introdueix el teu primer cognom: ");
        var cognom = Console.ReadLine();
        var majuscognom = cognom.Substring(0, 1).ToUpper() +
cognom.Substring(1).ToLower();

        Console.WriteLine($"El teu nom és {majusnom} {majuscognom}");
    }
}

```

Exercici 16

En aquest exercici el que faig és crear dos variables, una per la nota de las pràctiques i un altre per la nota dels exàmens, després multiplicar-ho per el valor que li correspon per truncar, pasa la nota final a nombre enter.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix la nota de pràctiques: ");
        int notapractiques = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

        Console.Write("Introdueix la nota de l'examen: ");
        int notaexamen = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

        double notafinal = (notapractiques * 0.3) + (notaexamen * 0.7);
        int notaArrodonida = (int) notafinal;

        Console.WriteLine($"La nota final és {notafinal} o sigui {notaArrodonida}");
    }
}
```

Exercici 17

En aquest exercici el que faig és crear una variable per el nombre real, per després pasar-ho a decimal, un cop a decimal, creo un nombre enter, que serà del nombre real la part entera, després per aconseguir el nombre meravellós, restar el nombre real per la part entera

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Introdueix un nombre real ");
        float numerolleig = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());

        // como quiero solo la parte entera para después restarlo debo
        quitar los decimales
        int partentera = (int)numerolleig;

        float nombremeravellos = numerolleig - partentera;

        Console.WriteLine($"Numero lleig: {numerolleig}, nombre
meravellos {nombremeravellos}");
    }
}
```

```
}  
}
```

Exercici 18

En aquest exercici el que faig és crear dos nombres enters, un per la hora actual i un altre per la suma de les hores, per després sumar-ho, i indicarem que si la suma surt més gran de 12, restar-li 12 hores a la hora final, i si no que es quedi igual.

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.Write("Hora actual? ");  
        int horactual = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());  
  
        Console.Write("Hores a incrementar? ");  
        int horesincrement = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());  
  
        int horafinal = horactual + horesincrement;  
        int horaresultat;  
  
        if (horafinal > 12 )  
        {  
            horaresultat = horafinal - 12;  
        }  
        else  
        {  
            horaresultat = horafinal;  
        }  
  
        Console.WriteLine($"D'aquí a {horesincrement} hores seran les  
{horaresultat}");  
    }  
}
```

Exercici 19

En aquest exercici el que faig és crear una variable per la paraula, una per la longitud i un altre per que la retorni

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {
```

```

        Console.Write("Introdueix una paraula: ");
        var paraula = Console.ReadLine();
        var longitud = paraula.Length;
        var imprimeix = paraula.Substring(0);

        Console.WriteLine($"La longitud de la paraula és {longitud} i
la paraula és {imprimeix}");
    }
}

```

Exercici 20

En aquest exercici, el que faig és fer que afegeixi un número de 3 xifres i es guardi com enter, després passar-ho a string, un cop a string, que retorni els números de manera invertida.

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Insereix un numero de 3 xifres: ");
        int numero = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
        string numerostring = numero.ToString();
        var numeroreves1 = numerostring[2];
        var numeroreves2 = numerostring[1];
        var numeroreves3 = numerostring[0];

        Console.WriteLine($"{numeroreves1}{numeroreves2}{numeroreves3}");

    }
}

```