

## Exercici 1:

/\* Escribiu un programa que demani el nom i el cognom de l'usuari i que el presenti com en James Bond

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Entra el nom");
        string nom = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Entra el cognom");
        string cognom = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"Em dic {cognom}, {nom} {cognom}");
    }
}
```

### Explicació:

Aquí he utilitzat la consola per poder fer que l'usuari introdueixi el seu nom, i el mateix amb el cognom, i per últim he utilitzat la comanda mateixa per adjuntar el cognom, nom i cognom.

### Resultat:

Aquí he inserat el meu nom (Emma) i cognom (Padern), i realitza exactament el que li he entrat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici1 > dotnet run
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici1> Program.cs(24,22)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici1> Program.cs(27,25)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
Entra el nom
Emma
Entra el cognom
Padern
Em dic Padern, Emma Padern
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici1 > 
```

## Exercici 2:

*/\* Declara variables per emmagatzemar l'adreça d'una persona: carrer, número, codi postal i població. Imprimeix el resultat en una sola línia \*/*

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm el teu carrer");
        string carrer = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Digue'm el teu número de carrer");
        string numero = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Quin és el teu codi postal?");
        var codi = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("On vius?");
        string poblacio = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"El meu carrer és {carrer}, el número és {numero}, el codi postal és {codi}, i visc a {poblacio}");
    }
}
```

## Explicació:

Podem observar que he inserit una consola perquè l'usuari ens digui el seu carrer, número de carrer, codi postal i on vius.

He utilitzat la comanda string per indicar que és text, i var per el número.

## Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici2 > dotnet run
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici2> Program.cs(12,2)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici2> Program.cs(15,2)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici2> Program.cs(21,2)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
Digue'm el teu carrer
Jaume Cervera
Digue'm el teu número de carrer
1
Quin és el teu codi postal?
17432
On vius?
Peralada
El meu carrer és Jaume Cervera, el número és 1, el codi postal és 17432, i visc a Peralada
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici2 >
```

### Exercici 3:

*/\* Defineix quatre variables per al nom d'un producte, el seu preu i si està en estoc o no. Imprimeix la informació de forma clara. \*/*

#### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Nom del producte");
        string producte = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("El seu preu");
        var preu = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Està en estoc?");
        string respostastock = Console.ReadLine();
        bool stock = respostastock.ToLower() == "sí" ||
respostastock.ToLower() == "true";

        if (stock == true)
        {
            Console.WriteLine("El producte està disponible");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("El producte no està disponible");
        }

        Console.WriteLine($"El producte {producte}, costa {preu}, i està
{stock}");
    }
}
```

En aquesta pràctica he fet que l'usuari pugui insertar el nom del producte, el preu i si està en stock. En aquesta pràctica no feia falta un bool, però l'he aplicat amb l'etiqueta stock per indicar que si stock es true (disponible), llavors sortirà que el producte està disponible, i sinó (else) indicaria que el producte no està disponible.

## Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici3 > dotnet run
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici3 > Program.cs(10,27)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici3 > Program.cs(16,32)
8600: Se va a convertir un literal nulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici3 > Program.cs(17,22)
8602: Desreferencia de una referencia posiblemente NULL.
Nom del producte
Taula
El seu preu
14
Està en estoc?
si
El producte no està disponible
El producte Taula, costa 14, i està False
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-basics-epaderniroura\exercicis\exercici3 >
```

Aquí tenim el resultat on introduïm el nom,preu i si està en stock i ens comenta que el producte no està disponible.

## Exercici 4:

*/\* Un avi encara no sap quin és el valor de les coses perquè a tot arreu li parlen d'euros, però ell s'ha negat a canviar i encara té un pot ple de monedes de pesseta. Necessita un programa amb el qual posi el valor de l'article que vol comprar en euros i li digui quin és el valor en les antigues pessetes Nota: 1 euro = 166.386 pessetes i les pessetes no tenen cap decimal \*/*

## Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Que vols calcular?");
        var euros1 = Console.ReadLine();
        float euros = float.Parse(euros1);

        float pessetes1 = 166.386f;

        double multiplicacio = euros * pessetes1;
        int multiplicacio2 = Convert.ToInt16(multiplicacio);
        Console.WriteLine($"El valor en antigues pessetes seràn {multiplicacio2}");
    }
}
```

A l'inici he fet que l'usuari introdueixi un valor (euros), he utilitzat **float** per convertir una cadena a tipo decimal amb **float** i guarda aquest número a la variable.

He utilitzat **float** per definir un valor el qual es per defecte i amb l'ajuda de **double** (que guarda moltes més variables i té més capacitat que float) he realitzat la operació multiplicació. Com que no li hem dit que seria de valor **int**, i representa que ens ho donarà **en cadena**, l'he convertit a **int** amb el Convert.ToInt16

### **Resultat:**

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TI
C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA
8604: Posible argumento de referencia nulo p
Que vols calcular?
5
El valor en antigues pessetes seràn 832
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TI
```

Observem que posem 5 euros i ens dona el resultat 832 sense decimal com deia l'enunciat i ens l'ha donat en número rodó, ja que realment serían = 831,93

### Exercici 5:

```
/* Feu un programa que demani un nom i l'any de naixement i imprimeixi per
pantalla
"Hola [nom]! Ja tens [edat] anys?
nom i edat seran el nom introduït i l'edat la resta de l'any actual i l'any
de naixement. */
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Quin és el teu nom?");
        var nom = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Any de naixement");
        var edat = Console.ReadLine();
        int edat1 = Convert.ToInt16(edat);
        int any = 2025 - edat1;

        Console.WriteLine($"Hola {nom}! Ja tens {any} anys?");
    }
}
```

Per fer que ens demana el nom s'ha utilitzat la comanda **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**. juntament amb l'any de naixement. He passat *edat* a *edat1* en numero (int), i després he realitzat una operació en número anomenada *any* el qual es **resta** 2025 (*edat actual*) - *edat1*.

### Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\
Quin és el teu nom?
Emma
Any de naixement
2007
Hola Emma! Ja tens 18 anys?
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\
```

## Exercici 6:

```
/* Declara una variable per al costat d'un quadrat. Calcula el seu perímetre (suma dels quatre costats) i imprimeix-lo. */
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm una variable per al costat d'un quadrat");
        var variable = Console.ReadLine();
        int variable1 = Convert.ToInt16(variable);

        int multiplicar = variable1 * 4;

        Console.WriteLine($"El perímetre del quadrat creat és {multiplicar}");
    }
}
```

Farem que l'usuari introdueixi una variable per al costat del quadrat amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**. Com que la variable és un número la transformarem en número convertint-la en variable1.

Crearem sector *multiplicar* el qual multipliquem la *variable1* transformada en número x 4 (4 costats que té un quadrat).

### Resultat:

```
Digue'm una variable per al costat d'un quadrat
6
El perímetre del quadrat creat és 24
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1
```

## Exercici 7:

```
/* Defineix tres variables amb tres notes numèriques.  
Calcula la mitjana i mostra el resultat per pantalla. */
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main()  
    {  
        Console.WriteLine("Digue'm una nota");  
        var nota1 = Console.ReadLine();  
        int nota11 = Convert.ToInt16(nota1);  
        Console.WriteLine("Digue'm una segona nota");  
        var nota2 = Console.ReadLine();  
        int nota22 = Convert.ToInt16(nota2);  
        Console.WriteLine("Digue'm la tercera nota");  
        var nota3 = Console.ReadLine();  
        int nota33 = Convert.ToInt16(nota3);  
  
        float suma_mitjana = nota11 + nota22 + nota33;  
        float divi_mitjana = suma_mitjana / 3;  
        Console.WriteLine($"La teva mitjana és {divi_mitjana}");  
    }  
};
```

Amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que l'usuari insereixi les tres variables. Passarem les dades introduïdes (cadena) a números.

Utilitzarem **float** per fer la *suma de la mitjana*, i un cop feta aquesta suma crearem una altre variable amb **float** el qual farem que la suma de la mitjana total es **divideixi per 3** (3 notes).

### Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PRO  
Digue'm una nota  
5  
Digue'm una segona nota  
8  
Digue'm la tercera nota  
4  
La teva mitjana és 5,6666665  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PRO
```



## Exercici 8:

```
/* Assigna un nombre total de minuts a una variable.  
Calcula quantes hores senceres i minuts restants són i imprimeix el  
resultat. */
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Digue'm minuts totals que vols passar a hores i  
minuts restants exactes");  
        var minuts = Console.ReadLine();  
        int minuts1 = Convert.ToInt16(minuts);  
  
        var hores = minuts1 / 60;  
        int totalminuts = minuts1 % 60;  
  
        Console.WriteLine($"Seràn {hores} hores, i {totalminuts} minuts");  
    }  
};
```

Farem que l'usuari ens introdueixi els minuts totals que vol passar a hores hi ha minuts exactes amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**. Un cop fet, transformarem el número que l'usuari hagi posat a números (convertir-lo a int).

Ja tindrem els minuts convertits, després voldrem saber les hores i minuts exactes d'aquells minuts, crearem una variable "hores" el qual **dividirem** els **minuts a 60** convertint-los a hores. I finalment, crearem un altre de total minuts exactes els quals **seràn minuts1 % 60**, aixó servirà per poder obtenir **el residu de l'operació**, el qual serien els minuts restants.

### Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-t  
Digue'm minuts totals que vols passar a hores i minuts restants exactes  
150  
Seràn 2 hores, i 30 minuts  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes-t
```

### Exercici 9:

```
/* Demana un valor en metres. Converteix el valor a peus (1 metre = 3,28084 metres)
i imprimeix el resultat. */
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Dona'm un valor en metre");
        var valor = Console.ReadLine();
        int valor1 = Convert.ToInt32(valor);

        var multiplicar = valor1 * 3.28084;

        Console.WriteLine($"El valor a peus és {multiplicar}");
    }
};
```

Farem que l'usuari introdueixi un valor en metre el qual passarem a número (Convert.ToInt32). i per últim, si sabem que *1 metre és = 3,28084*, el que farem serà **multiplicar-ho per el valor que l'usuari a introduït.**

### Resultat:

```
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\
Dona'm un valor en metre
15
El valor a peus és 49,2126
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\
```

### Exercici 10:

```
/* Declara dues variables: una per al nom i una altra per l'any de
naixement.
Combina-les per crear una contrasenya bàsica (per exemple, Pere i 1982 ->
Pere1982).
Imprimeix la contrasenya generada (i sobretot no la facis servir mai que és
molt dolenta) */
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm un nom");
        string nom = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Digue'm un any de naixement");
        var any = Console.ReadLine();
        int any1 = Convert.ToInt16(any);

        Console.WriteLine($"La teva contrasenya serà {nom}{any}");
    }
};
```

Farem que l'usuari entri el seu nom, i el seu any de naixement.

Per últim, el que he fet a estat amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** adjuntar el nom i l'any de naixement, el qual **crearà una contrasenya**.

### Resultat:

```
Digue'm un nom
emma
Digue'm un any de naixement
2007
La teva contrasenya serà emma2007
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMA
```

### Exercici 11:

```
// A partir de dues variables (nom d'usuari i domini), crea i imprimeix una adreça de correu electrònic completa.
```

#### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm un nom d'usuari");
        string usuari = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Ara digue'm un domini");
        string domini = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"La teva nova adreça de correu electrònic és {usuari}@{domini}.com");
    }
};
```

Farem que l'usuari introdueixi un **nom d'usuari** i un **domini** amb el [Console.WriteLine](#) i [Console.ReadLine](#). I, finalment he realitzat una línia el qual ho **adjunta tot** amb `Console.WriteLine`.

#### Resultat:

```
Digue'm un nom d'usuari
emma
Ara digue'm un domini
cendrassos
La teva nova adreça de correu electrònic és emma@cendrassos.com
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-pr
```

## Exercici 12:

```
/* Fes un programa que a partir de dos números imprimeixi per pantalla la  
seva suma, la seva resta,  
la seva multiplicació i la seva divisió
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Entra el primer número");
        var numero1 = Console.ReadLine();
        int numero11 = Convert.ToInt16(numero1);

        Console.WriteLine("Entra el segon número");
        var numero2 = Console.ReadLine();
        int numero22 = Convert.ToInt16(numero2);

        double suma = numero11 + numero22;
        double resta = numero11 - numero22;
        double multiplicacio = numero11 * numero22;
        double divisió = (double)numero11 / (double)numero22;
        double divisió2 = numero11 % numero22;

        Console.WriteLine($"{numero11} + {numero22} = {suma}");
        Console.WriteLine($"{numero11} - {numero22} = {resta}");
        Console.WriteLine($"{numero11} * {numero22} = {multiplicacio}");
        Console.WriteLine($"{numero11} / {numero22} = {divisió} i en sobra  
{divisió2}");
    }
};
```

Amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que els usuaris introdueixin el primer número i el segon. Convertirem els números a números amb **Convert.ToInt16**.

Per realitzar les operacions, utilitzarem la variable **double** (té més emmagatzematge) i realitzarem les operacions. Per la divisió aplicarem **double** davant perquè volem decimals, i finalment, volem el residu de la divisió, per tant, agafarem el número 1 i li posarem el **%** amb el número 2 per saber quin residu ens quedarà.

**Resultat:**

```
Entra el primer número
25
Entra el segon número
5
25 + 5 = 30
25 - 5 = 20
25 * 5 = 125
25 / 5 = 5 i en sobra 0
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGR
```

### Exercici 13:

```
/* Un alumne ha inventat un sistema per codificar dates que consisteix a
eliminar els separadors de les dates
per fer no es vegi que són dates (la data 24/09/2024 la converteix en
24092024).
El problema és que ho ha aplicat a tots els documents de l'institut i ara la
direcció no sap
ordenar els documents.

Necessitem un programa que faci el procés invers

Entra la data sense formatar: 25092024
La data és 25/09/2024
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Entra la data sense fomatejar");
        var data = Console.ReadLine();

        var dia = data.Substring(0, 2);
        var mes = data.Substring(2, 2);
        var any = data.Substring(4);

        Console.WriteLine($"La data és {dia}/{mes}/{any}");
    }
};
```

Amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que l'usuari introdueixi la data sense fomatejar. Un cop fet fare 3 variables diferents (a part de la data), el qual utilitzarem la comanda **data.Substring** per indicar i separar el que volem d'aquella data que haurà dit l'usuari.

04122018

Amb el dia serà desde la línia 0 i després 2, ja que voldrem que només ens mostri el 04, i el mateix amb la resta.

### Resultat:

```
Entra la data sense fomatejar
04122018
La data és 04/12/2018
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRA
```

### Exercici 14:

```
// Declara una paraula i fes que el programa imprimeixi només la primera lletra, l'última lletra i la lletra del mig
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm una paraula");
        var paraula = Console.ReadLine();

        char primera = paraula[0];
        char ultima = paraula[paraula.Length - 1];
        char mig = paraula[paraula.Length / 2];
        Console.WriteLine($"La primera lletra és {primera}, l'última lletra és {ultima}, i la lletra del mig és {mig} ");
    }
};
```

Amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que l'usuari digui una paraula.

Amb la variable **char** crearem les lletres que vulguem (primera,ultima,mig), el qual la primera serà la **paraula[0]** (que es la primera lletra i comença per 0), seguidament l'última serà seleccionar la paraula i dir-li que volem l'última lletra amb la comanda **Length -1**, i finalment la del mig, el qual utilitzarem la paraula **Length** i dividirem la **paraula entre 2**.

### Resultat:

```
Digue'm una paraula
papallona
La primera lletra és p, l'última lletra és a, i la lletra del mig és l
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEMA 1\Coral classe\1-programes
```



### Exercici 15:

```
// Assigna un nom i un cognom en variables. Imprimeix el nom complet,  
// assegurant-te que la primera lletra de cada paraula estigui en majúscula
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Digue'm un nom");  
        string nom = Console.ReadLine();  
  
        Console.WriteLine("Digue'm un cognom");  
        string cognom = Console.ReadLine();  
  
        string nommaju = char.ToUpper(nom[0]) + nom.Substring(1);  
        string cognommaju = char.ToUpper(cognom[0]) + cognom.Substring(1);  
  
        Console.WriteLine($"Hola {nommaju} {cognommaju}");  
    }  
};
```

Amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que l'usuari digui un nom i cognom. Després el nom de la majúscula utilitzarem la comanda **char.ToUpper(nom[0])** per indicar que la primera lletra volem que sigui majúscula, que passara? Que si no posem **nom.Substring(1)** ens transformarà tot el nom en majúscula, i només volem la primera lletra. El mateix farem amb el cognom.

### Resultat:

```
Digue'm un nom  
emma  
Digue'm un cognom  
padern  
Hola Emma Padern  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACI
```

## Exercici 16:

```
/* Ningú entén res del nou sistema d'avaluació. Necessitem un programa que
calculi la part que és més senzilla:
a partir de la mitjana de les notes les pràctiques i la nota de l'examen ens
calculi la nota final
```

### Explicació:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Nota de pràctiques");
        var notaprac = Console.ReadLine();
        int notaprac1 = Convert.ToInt16(notaprac);

        Console.WriteLine("Nota de l'examen");
        var notaexam = Console.ReadLine();
        int notaexam1 = Convert.ToInt16(notaexam);

        float suma = notaprac1 + notaexam1;
        float divisio = suma / 2;
        int rodo = Convert.ToInt16(divisio);

        Console.WriteLine($"La nota final és {divisio} o sigui un {rodo}");
    }
};
```

Amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** farem que els usuaris introdueixin la nota de pràctiques, i d'examen. Transformarem la dada de l'usuari a números.

Amb **float** realitzarem la suma de les dos notes, i realitzarem la divisió el qual dividirem el resultat de la suma / 2.

Com que a la pràctica diu "osigui 9", representa que arrodoneix el resultat, per fer-ho convertirem la divisió en int.

### Resultat:

```
Nota de pràctiques
5
Nota de l'examen
8
La nota final és 6,5 o sigui un 6
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMA
```

### Exercici 17:

```
/* Hi ha una secta d'adoradors dels decimals que volen que els hi feu un programa que a partir d'un nombre real, ex. 4.56, només ens retorni els decimals, 0,56. Als números que només tenen decimals els anomenen "nombres meravellosos"
```

```
Número lleig: 23,45  
Nombre meravel·lós: 0,45
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Digue'm un número lleig (ex. 4,56)");  
        var numerolleig = Console.ReadLine();  
        float numerolleig2 = float.Parse(numerolleig);  
  
        var meravellós = numerolleig2 % 1;  
  
        Console.WriteLine($"Número lleig: {numerolleig2}");  
  
        Console.WriteLine($"Nombre meravellós: {meravellós}");  
    }  
};
```

Farem que els usuaris introdueixin un número lleig amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**. Convertirem el numero lleig a float perquè ens permet fer-ho al decimals. I, el numero maravellos utilitzarem el % per quedar-nos només amb el residu.

### Resultat:

```
Digue'm un número lleig (ex. 4,56)  
56,76  
Número lleig: 56,76  
Nombre meravellós: 0,7599983  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TE
```

### Exercici 18:

```
/* Un rellotger està perdent la memòria i necessita un programa que a partir  
de l'hora actual li puguem dir  
quina hora serà d'aquí un nombre determinat d'hores.
```

```
Hora actual: 9  
Hores a incrementar: 3  
D'aquí a 3 hores seran les 12
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Hora actual");  
        var horaactual = Console.ReadLine();  
        int horaactual1 = Convert.ToInt16(horaactual);  
  
        float hores = horaactual1 + 3;  
        Console.WriteLine("Hores a incrementar: 3");  
        Console.WriteLine($"D'aquí a 3 hores seràn les {hores}");  
    }  
};
```

L'usuari insertara la hora actual amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**, i convertirem l'hora actual a número.

Amb **float** farem una suma d'hores el qual l'hora que a dit l'usuari es sumará + 3.

### Resultat:

```
Hora actual  
11  
Hores a incrementar: 3  
D'aquí a 3 hores seràn les 14  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROG
```

### Exercici 19:

```
// Assigna una paraula a una variable de text. Utilitza una funció per a  
obtenir la seva longitud i  
// imprimeix la paraula i el seu nombre de caràcters.
```

### Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Digue'm una paraula");  
        string paraula = Console.ReadLine();  
  
        var longitud = paraula.Length;  
        // string longitud =  
        Console.WriteLine($"La longitud de la teva {paraula} és  
{longitud}");  
    }  
};
```

Amb el **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine** l'usuari posarà una paraula. Per trobar la longitud utilitzarem la comanda **paraula.Length** el qual ens diu el total de caràcters que hi ha en aquella paraula.

### Resultat:

```
Digue'm una paraula  
paraula  
La longitud de la teva paraula és 7  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\T
```

## Exercici 20:

```
/* Ens cal un programa que quan li entrem un número de tres xifres i ens  
retorni  
el número amb els dígitos invertits.
```

Ex. 245 -> 542

Entra el número a invertir: 347

El número invertit és: 743

```
*/
```

## Explicació:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.Write("Escriu un número de tres xifres: ");  
        var num = Console.ReadLine();  
        int num1 = Convert.ToInt16(num);  
  
        int unitats = num1 % 10;  
        int centenes = num1 / 100;  
        int desenes = (num1 % 100) / 10;  
        // string res = new string(num.Reverse().ToArray());  
        Console.WriteLine($"{unitats}{desenes}{centenes}");  
    }  
};
```

L'usuari introduirà un número de 3 xifres amb **Console.WriteLine** i **Console.ReadLine**.

Per girar els números agafarem el número i li posarem el % perquè només ens doni la primera unitat, les centenes les dividirem en 100, i desenes agafarem el  $\text{num1} \% 100 / 10$ .

## Resultat:

```
Escriu un número de tres xifres: 381  
183  
PS C:\Users\emmap\Desktop\DAW\PROGRAMACIÓ\TEN
```